平成2年10月19日発行(隔週金曜日発行)第6巻第20号(通巻113号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

390 YEN

1990 NO.20

10月19日号

ファミコン
スーパーファミコン
ゲームボーイ
情報満載

●ズバリと見せるファミコン7大新作

パロディウスだ!/三國志II
ドラゴンボールZ /パニックスペース /虹のシルクロード
SDガンダム3
特報 ファミスタ'91

超ウルトラ技+1

●ゲームボーイ2大新作

Sa・Ga2
ロードスター

別冊付録

●絶対勝利!全競技がすべてわかる

ダウンタウン熱血行進曲 必勝虎の巻



52ページ別冊付録

●待ちにまったり!新作スクープ大掲載!

スーパーファミコンMagazine

グラディウスIII/SDザ・グレイトバトル/ボンバザル
スーパーマリオワールド/ファイナルファイト



サ・ガ2が、本当にすごいワケ。

Nintendo
GAME BOY™ ゲームボーイは任天堂の商標です

1番人気は、「魔界塔士サ・ガ」！

ゲームボーイRPGダントツの100万本を突破。今や人気、実力ともにNo.1の「魔界塔士サ・ガ」みんなの期待に応え、いよいよ続編の登場だ。



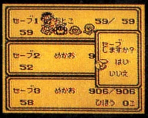
2メガの大容量になって登場！

待望の第２弾「サ・ガ２秘宝伝説」は前作の倍の大容量２メガ。ゲームの完成度はもちろん、グラフィックやサウンドの魅力も倍々増。



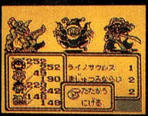
3組までセーブができる！

おっと、忘れちゃいけない。セーブが３組まで可能になった。これもMBC２という強力な味方のおかげ。いろんな遊び方ができそうだね。



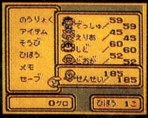
40種以上の、多彩な戦闘アニメ！

総勢250種以上のモンスターを相手に繰り広げられる戦闘シーン。40種以上の特殊効果アニメーションで、スピードも迫力も大アップ！



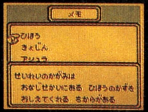
5人目のキャラも戦闘に参加する！

物語の進展によってパーティに加わる５人目のキャラ、NPC。モンスター相手にいっしょに戦ってくれる他、冒険のヒントもくれるんだ。



6つのコマンド、メモ機能も新登場！

２つのコマンドが追加されて、システム充実。なかでも「メモ」コマンドは重要なメッセージを自動的に記録してくれる、すぐれものだよ。



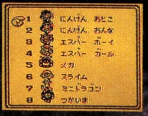
77個の秘宝を求めて、旅立つのだ！

キーを握るのは、さまざまな力を秘めた77個の秘宝。手にするたびにキミたちの力は強力になっていく。すべての秘宝を手にしたとき…。



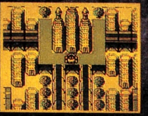
8人のキャラからパーティを構成！

新登場のキャラがメカ。装備するアイテムによってどんどんパワーアップ。頼もしいヤツ。もちろん人間、エスパー、モンスターも健在だ。



9つの世界で大冒険が待っている！

サ・ガ２の冒険は、天の柱と呼ばれる巨大なエレベーターによって結ばれた９つの世界を中心に展開する。そのすべてが驚きの連続だ。



サ・ガ Sa·Ga 2 秘宝伝説

2メガ MBC2 バッテリーバックアップ
税込4,800円　'90年12月発売

SQUARE　株式会社スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル

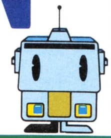
＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　●スタッフ／〔東京〕相沢浩仁・荒田茂樹・市川雅文・稲田正義・岡部功子・風間尚仁・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・曽根丈詞・根岸学・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・石塚宏治・市原和幸・岩井浩之・大野勝久・小澤繁夫・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・佐藤修・佐藤水絵・澤田剛・首藤和仁・菅間紀夫・菅原史和・杉澤英樹・鈴木浩一・成田圭・根本強志・広井伸也・福嶋章和・寶山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・森博史・山崎裕・山本浩司・吉岡悟　〔仙台〕石垣健二・岩田一人・加藤潤一郎・草彅浩幸・五野上良法・庄子智之・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・富樫淳也・富田崇・福島純一・藤田真広・茂木修・森仁　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子　〔仙台〕板垣千尋　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・宮下富雄　〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●デザイン協力／クリエイティブレイ・サイドブレーン・㈱デザイラ・マッシュアイランド・ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社Ｓ.Ｉ.Ｃ.・キンダイ・㈱創文新社　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

ゲーム別さくいん

CONTENTS もくじ



1990 10月19日号 20
ファミリーコンピュータMagazine

が、今ここに！

全国津々浦々のゲーセンに爆笑の渦をまき起こした、上方風お笑いシューティングがファミコンユーザーを襲う！今回はオリジナルステージを含む前半4ステージを、どどーんと大紹介だ！



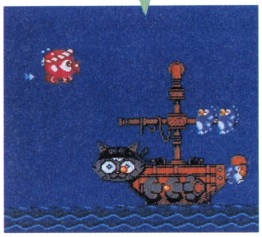
11月下旬発売予定
コナミ　5800円　消費税別

カセット　2M+16KRAM　シューティング

なんか変、でもスゴイ
爆笑シューティング

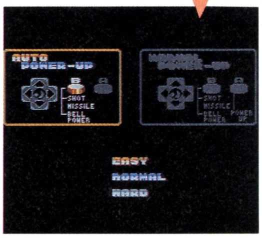
このゲームは、「グラディウス」シリーズのパロディで、主人公はなんとタコ。突然宇宙征服を始めた父親を正気に戻すために戦うタコと、それを助けて活躍するコナミ歴代のヒーローたちの物語なんだ。全編にあふれる数々のギャグに、キミはついていけるか？

冗談みたいな内容



こんな光景も当たり前。未知の笑いがキミを待つ！

でもシステムはマトモ

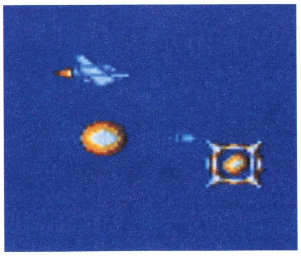


オートパワーアップ、難易度設定など機能も充実

宇宙を守る4人(?)の勇者

ビッグバイパー

「グラディウス」シリーズの主人公。今回はワキ役。ザコを一掃するレーザーの威力は今回も健在で、オプションもちゃんと4個つく。丸っこくなったのは、中年太りだろうか…。



歴戦の勇者もこんなにかわいい

タコ

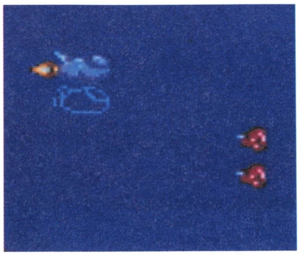
このゲームの主人公。このゲームのテーマは、実は親子ゲンカなのである。2ウェイミサイルやリップルレーザーで、広い範囲をカバーできるのが特徴。タコツボで敵の弾を防ぐ。



父を元に戻すため、がんばる！

ツインビー

「ツインビー」シリーズの主人公。なぜか目玉（？）が2つになり、ロケットパンチという新必殺技を身につけての登場。彼の分身は、本体が止まると戻ってきてしまうので注意。



ツインビーの横顔なんて珍しい

ペン太郎

「けっきょく南極大冒険」の主人公。ペンギン型の敵が多いため、仲間われにしかみえない光景が続出するが、汗をかきながら突き進む姿はいじらしいの一言につきる。



汗をかきかき、宇宙を突き進む

　※タイトルのイラストは業務用のものです。

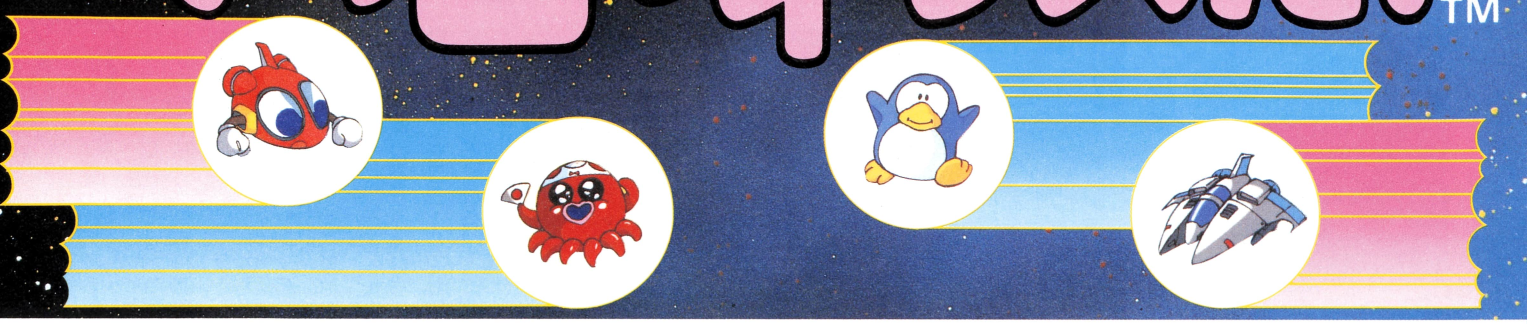
※画面は開発中のものです

ファミコン

移植希望No.1に輝いたイロモノ・シューティング

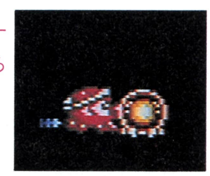
特報 パロディウスだ!

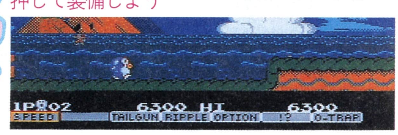
PARODIUS ™



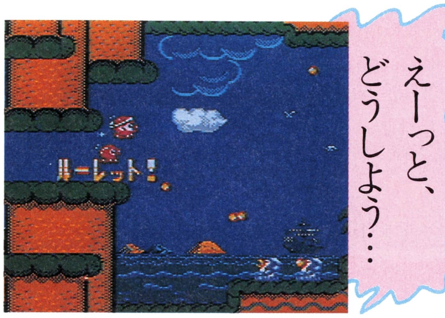
基本はパワーカプセル

パワーアップの方法は「グラディウス」と同じ。パワーカプセルを取るごとに、パワーゲージが1マスずつ動くので、欲しい武器のところでボタンを押そう。ただし、特定のカプセルを取るとルーレットのようにゲージが回り出してしまうので要注意。うっかり「!?」を取ると、すべての武器がなくなってしまうぞ!





⇧敵を倒して、パワーカプセルを手にいれろ ⇩欲しい武器のマスが光ったらボタンを押して装備しよう



⇧パワーゲージが回り出してしまった。うまく止められるかな…

武器のタイプは4者4様

装備できる武器の種類は、キャラクタごとに違う。たとえば、タコならリップルレーザー、ツインビーならミサイルのかわりにロケットパンチ、というぐあいだ。これによって、キャラクタ選択の楽しみも倍増している、ってわけだね。

スプレッドガン



⇧敵や地形に当たると爆風が広がる、頼もしい武器

ロケットパンチ



⇧ザコキャラを一気に貫通する、強力な武器だぞ!

オクトパストラップ



⇧いわゆるバリアなんだけど、いかにもって感じだね

レーザー



⇧ビックバイパーといったら、やっぱりこれよ、これ

活用しよう・5つのベル

カプセル以外にも、アイテム的な存在として「ツインビー」でおなじみのベルがある。たまにカプセルのかわりに出現するベルは、そのまま取ると得点にしかならないけど、弾を5発当てるごとに色が変わり、その状態で取ればさまざまな効果が現れるんだ。

点滅ベル



自機が巨大化して無敵に。弾は撃てない

赤ベル



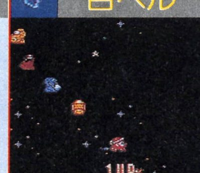
爆風が縦に広がる菊一文字が3発撃てる

青ベル



敵を一気に消滅させてくれる全滅弾

白ベル



1UP。できればこれだけ出てほしいね

黄ベル



得点になる。取り続けると得点がアップ

ステージ1 海と孤島の戦い

最初のステージの舞台は、南国ムードあふれる海と孤島。敵キャラは海賊を思わせる姿で登場するぞ。もちろんステージの冒頭には、「グラディウス」シリーズの伝統どおりカプセルを運ぶザコの集団が出現するので、確実にパワーアップして戦いにのぞもう。

このステージの見どころは、なんといっても中ボスのネコ型海賊船。撃つとニャーニャー鳴いて嫌がったりして、とても表情豊かなのだ。

星空から青空へ



まずオプション1個くらいはつけておきたい



星空が消えるといよいよスタート

活発な地上キャラ

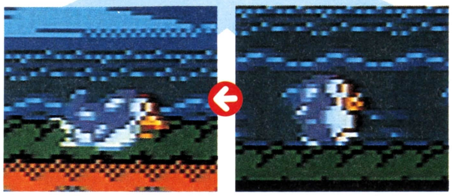
そこここに出現するザコキャラの方々も、それぞれに個性的。とくに、このステージでは何種類もの地上キャラが出現し、活発に動き回るぞ。ちょこまかと走り回ってはときどき転ぶペンギンや、ピョンピョン跳ねるモアイたちの動きはとてもユニークで、目を楽しませてくれる。

はいまわるカニ



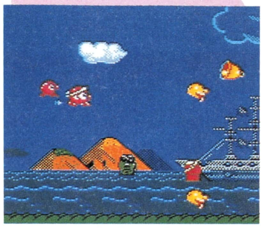
地上でも天井でも、かまわずはいまわるヤツ

ずっこけるペンギン



トテテテテ、と走ってきて、たまに立ち止まって弾をはく。また、突然ずっこける習性もある

跳ねるモアイ

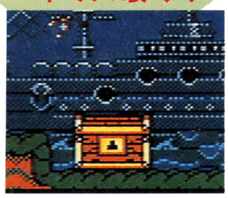


ひたすら活発に跳ねる跳ねる

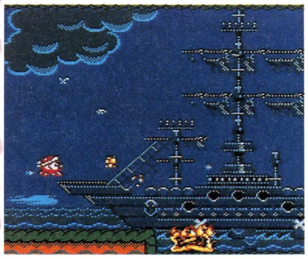
宝箱からハチの群れ

ステージのところどころになにげなく置かれている宝箱は、実は「グラディウス」でいうところのスクランブルハッチ。放っておくと、際限なくハチの群れをはきだしてくるので、きわめて危険だ。さっさと壊してしまうのが得策。

すぐに壊そう



どんどんハチを出してくるので、早めに壊そう



壊れたあとは残り火がくすぶる…

わらわらわら……



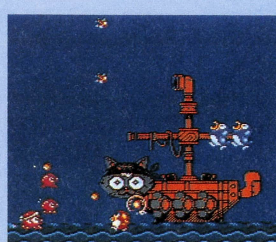
放っておくと、際限なくハチが出現する。早め早めに壊そうね

中ボス ネコ型海賊船

ステージの最後には、中ボスと大ボスが連続で出現。まず現れるのは、このネコ型海賊船だ。こいつの内部にはペンギンがギュウギュウづめになっているらしく、攻撃すると次々に海に飛び込んで逃げようとする。赤いやつはカプセルを持っているので、しっかり頂こう。苦戦することはまずない。



顔が弱点。なんかかわいそうな気もするけど…



ペンギンがあわてて飛び出す

大ボス 海賊ペンギン

中ボスを倒したら、いよいよこの海賊ペンギンの出番だ。とはいっても、実際に攻撃してくるのはこいつではなく、周囲をグルグルまわる子分たち。自機に向かって弾を撃ったり、いっせいに体当たりしてきたりするけど、それほど面倒な相手じゃない。親玉の弱点であるおなかのデベソにバリバリ集中攻撃して、さっさと倒してしまおう。

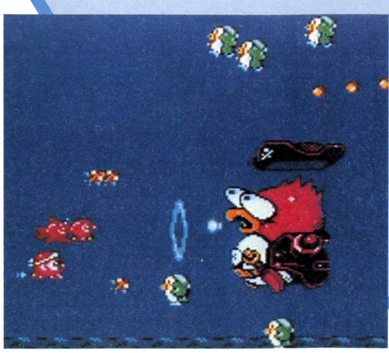
ここを撃て!



おなかのデベソが弱点。でも子分が邪魔をする



ドッシリ重量感のあるボディ。でけえなぁ…



弱点のデベソを撃つと、目玉を飛び出させて痛がるペンギン

ステージ2 サーカスでドッキリ

ステージ2はサーカスがモデルになっていて、巨大なピエロなどが登場してはプレイヤーを悩ます。スクランブルハッチはなぜかプレゼントボックスの形をしているぞ。また、このステージではマップの上と下がループしているので、あまり上下に大きく移動すると、消えたはずの敵とハチ合わせすることになる。なお、ゲーセンで話題になったショーガールはお色直ししてしまったらしく、業務用とは違う姿で登場する。トホホ…。

上下スクロールだ

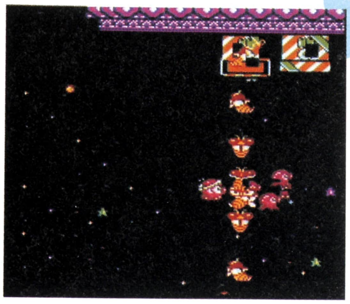


⇧画面の上下はつながっていて、自機の動きに合わせてスクロール

ザコもあなどれない

このステージからザコキャラたちの攻撃もきつくなってくるので、気が抜けない。また、移動パターンも曲線が主体になってくるので、敵キャラそのものとの衝突にも注意。とくに、プレゼントボックスから出現するハチにはさみ討ちをくらわないように。

はさみ討ちだ!


⇧画面外の箱からもハチが出現するので、くれぐれも注意

うっとうしい動きをするヤツら


⇧刺さると痛そうな注射器の群れ。しつこく追ってくるぞ


⇧2列でウネウネと飛んでくる魚さん。カプセルを持ってる


⇧上下に波うちながら飛んでくる鳥さん。もう1種類いる

ピエロが幅をきかす

ステージ2の主役といってもいいのが、2体ずつ出現して進路をふさぐ巨大ピエロ。こいつらはちょうど「グラディウス」のモアイと同じように口から弾をはいてくるのだが、腕をブンブン振り回しているので、弱点である頭部を狙いにくい。無理に全部倒そうとせず、上下どちらかを倒して素早く通り抜けてしまうのが一番だ。

頭をねらえ


⇧頭のてっぺんのランプのような部分が弱点なのだ


⇩口からポワポワした弾をはいてくる。すぐに倒さないと…

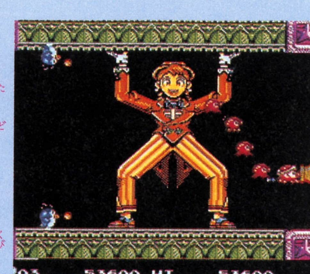
くわばらくわばら


⇧こうなると手のつけようがないぞ

●中ボス ショーガール

ステージ終盤の見せ場が、このショーガール。巨大な体で道をふさぎながら移動するので、手や足が地面を離れた瞬間にすり抜けてやりすごすしかない。ちなみに倒すことはできない。それにしても、業務用で見られたダンスが見られないのは、残念というしかない。


⇧ときどき立ち止まっては、首を振って愛想を振りまくのだ



⇧進路をふさぎつつ、画面上を2往復する。足もとを抜けよう

●大ボス ハーゲンダック

ショーガールとの緊張のひとときを過ごしたあとは、大ボス・ハーゲンダックとの勝負が待っている。こいつはどこかで見たような帽子をかぶっていて、弾が当たるたびに「当たり」の札を出すゆかいなヤツ。とはいえ、リップルレーザーや突然の体当たりはやはり危険だから、ある程度距離をおいて、オプションの弾で攻撃するのがいいだろう。

ここを撃て!

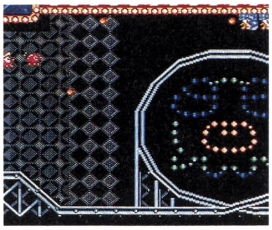

⇧目玉の下の方、くちばしに近い辺りを撃て!


⇩弾が当たると、ちゃんと教えてくれる親切なやつなのだ


⇦やっつけると、羽を残らずむしられた姿で落ちていくぞ

ステージ3 楽しい遊園地

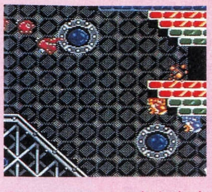
このステージは、ファミコン版だけのオリジナルステージで、遊園地がモデルになっている。ここではスタイルを変えて、主なしかけや見どころを個別に紹介するので、マップを目で追いながらイメージをふくらませて欲しい。



⬆観覧車もある、ジェットコースターもある、ここは遊園地

なぜか壊れる壁

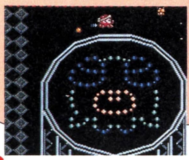
斜めスクロールにさしかかる辺りに、なぜかヒビの入った壁がある。撃ってみると、わりとあっさり壊れるのだが、なにかあるの？



⬆なにかありそうだなあ

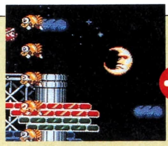


ぶつかるな！



⬆背景だと思ってるとぶつかる。せまいけどちゃんと通り抜けよう

油断すると…

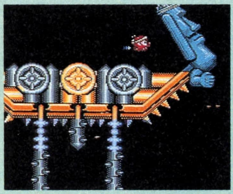




⬆この敵はやり過ごしても反転して戻ってくるんだ

モアイのやかた船

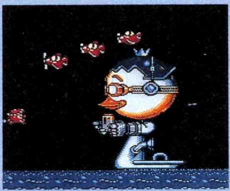
この面の中ボスは、やかた船のような姿をしている。画面いっぱいに大きく動きまわるので、押しつぶされないようによけ続けてやり過ごそう。こいつも倒すことはできない。



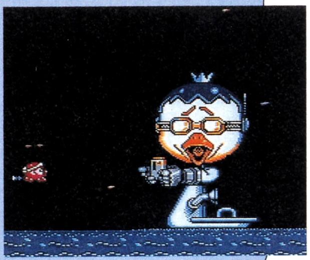
⬆とっても圧迫感のあるお姿。安全地帯はないの？

大ボスだあっ!!

ボスキャラはアヒルのオマルタイプ。ラジコンマニアらしく、飛行機や船を操って攻撃してくる。弱点は手に持ったプロポで、攻撃すると泣きそうな顔をする変なヤツなのだ。



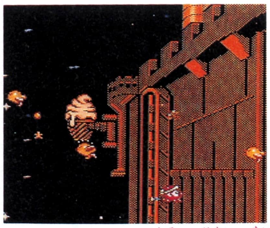
⬆ラジコンの飛行機や船を操るアヒル。変！



⬆「いじめる？」といわんばかりのなさけない表情

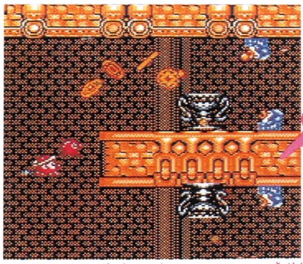
ステージ4 城の中は迷路

ステージ4は中世風のお城が舞台。ここはステージ全体が大がかりな迷路状になっていて、慎重に、そして素早く進むことが重要になる。ここもステージ2と同じように上下にスクロールするので、むだな動きはできるだけ避けよう。とりあえずコースさえ覚えれば、あとは楽になる。



⬆ステージ4はお城が舞台。内部は広くて、迷っちゃいそう

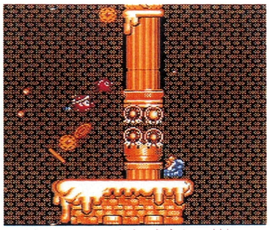
杯からコインが出現



⬆コインは自機を追ってくる。危険

進路さがし最優先

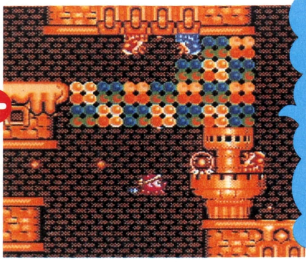
上下に自由にスクロールするといっても、前方の壁はどんどん迫ってくるわけだから、なんとなく動いているだけじゃ、すぐに逃げ場がなくなる。思い切って画面前方に出て、正解のルートを探しながら進んでいこう。

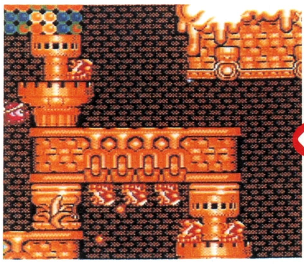


⬆迫ってくる壁の恐怖と戦いつつ、わずかな隙間を通り抜けろ

カプセル集めに専念しすぎると…

⬇カプセルが欲しくてもガマン！

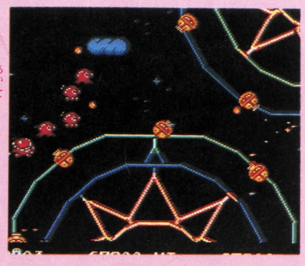




⬆あーあ、だからいったじゃないの

ザコが回る観覧車

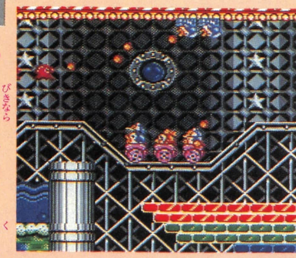
ステージ最初のしかけ物は、2つの観覧車。ザコキャラが等間隔で回っているので、タイミングをみはからってすり抜けよう。また、観覧車そのものにもぶつからないように。



⬅相手にしているときりがない。さっさと進もう

ペンギンコースター

画面上におかれたレールの上を、3匹のペンギンたちがコースターに乗って走ってくる。1匹は必ずカプセルを持っているぞ。また、空になったコースターはゆっくり走る。



⬅3匹並んでやって来る。真ん中は女の子なんだね

スタート



メリーゴーランドから馬

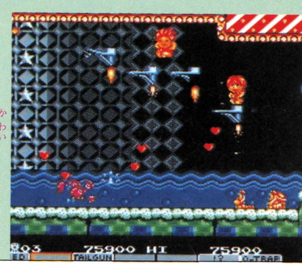
このステージのスクランブルハッチは、メリーゴーランドの形をしている。もちろん、出現するのは馬だ。こわすと、残骸の中で馬が泣く。



⬅馬たちはいったん空中で停止してから向かってくる

飛び込みま～っす♡

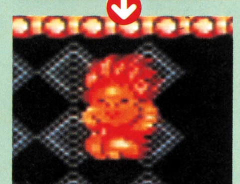
背景にプールが見えたら要注意。上空に浮かぶ飛び込み台から、女の子たちが次々と飛びおりてくるぞ。彼女たちの飛ばすハートにも注意。



⬅とっても可愛いけどコワイ

⬇なんだかすごく楽しそう

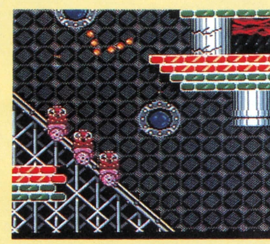




⬆目をとじてると危険ダゾ

斜めスクロール

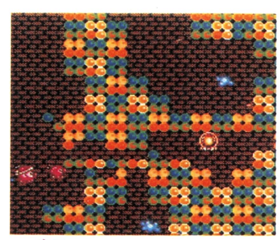
レールにそって、画面も斜めにスクロールする。ペンギンコースターは後ろから出現するので、コースターからの弾には、くれぐれも注意!



⬅わーい、気持ちいいな。でも、あとあとが心配…

プチプチをつぶせ

ステージ中盤からは、粒状のものが画面に広がって自機のゆくてをふさぐ。あまり上下に動かず、まず道を切り開こう。プチプチを食い荒らしながら迫ってくる敵もいるぞ。

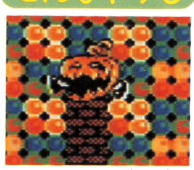


⬆画面いっぱいのプチプチが、自機の進路をふさぐ!

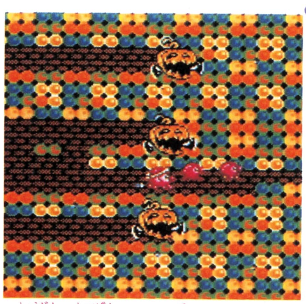
⬇弾を連射しつつまっすぐに進めば、とりあえず当たらない



こんなヤツも



⬆プチプチを食い荒らしながら迫るカボチャオバケ。怖い!



⬆集団で出現すると手におえない!

ボスは口びるオバケ

ボスキャラは、空中に浮かぶクチビル8匹。隊列を組んで出現したあと、画面の左右の端に4匹ずつ陣取って、入れ歯を飛ばしてくる。とりあえず近くにいるやつから倒していかないと、いっせいに体当たりをしかけてくるぞ。

⬇キレイに整列して登場。この状態からバリバリ撃ち込むべし

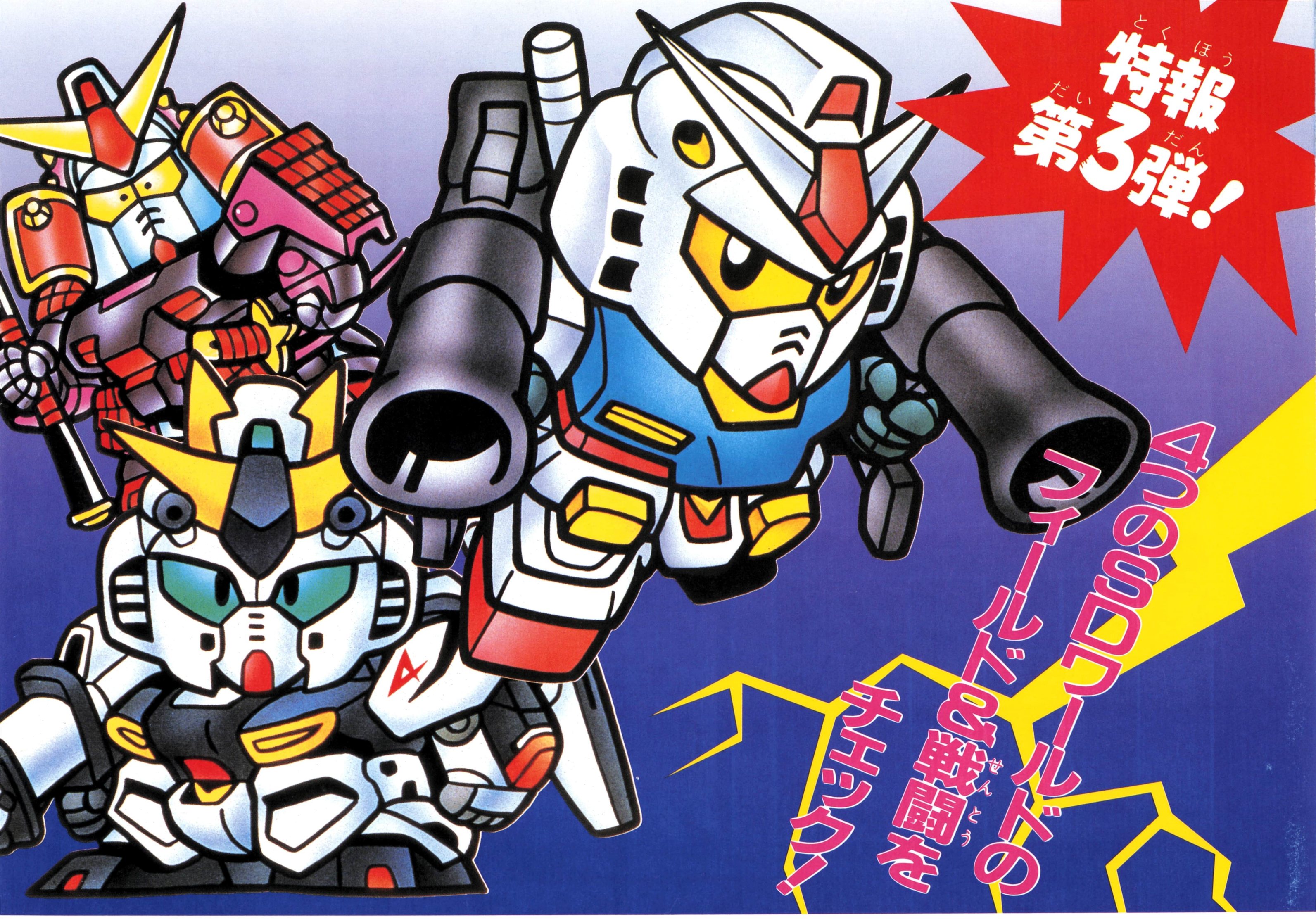




⬆入れ歯は壊せる。まずは1匹に集中攻撃をかけて確実に倒せ



⬅モタモタしていると、いっせいに体当たりをしかけてくるぞ



4つの設定、シナリオは全40

SDガンダムシリーズのキャラたちが活躍するシミュレーションゲーム「英雄戦記」。今号は、ゲーム中の4つのSDワールドの設定とシナリオ、戦闘のシステムをちょっとだけ紹介するぞ。キミはどのキャラがお気に入り？



せってい	ユニオン	ジオン
プレイヤー	▶MAN	COM
せいさん	あり	あり
レベル	せいきへい	せいきへい
ぐんのかず	おおい	おおい
おかね	0	0
コマンド	ALL コマンド	

⇧ルール設定画面。各シナリオによって設定は変わってくるぞ

SD（地上）

原作のアニメに合わせた設定のシナリオが楽しめる。前作のSD2にもっとも近い。



⇧普通のフィールド画面。前作のSD2にもっとも近い雰囲気だ

SD戦国伝

戦国武将タイプのMS＝武者が活躍する。あの頑駄無軍がファミコン初登場だ。



⇧いかにも日本風な感じだ。このフィールドを武者軍団が駆ける

SD（宇宙）

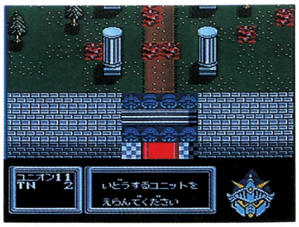
宇宙での戦いがメインのシナリオ。ゲームのシステムはSD（地上）と同じ。



⇧宇宙ではコロニーのサイズが巨大に。前作の４倍サイズなのだ！

SD外伝

ユニオン族の伝説の勇者、騎士ガンダムがラクロアの危機に立ち向かうシナリオ。



⇧城の守りを固めるラクロアの兵士たち。緊張感がただよっている

※画面は開発中のものです

ファミコン



SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記

連邦軍VSジオンのバトルシミュレーション「英雄戦記」。新旧のMSが集合しSDワールドはさらに拡大！ 全128体のMSが地上、宇宙、異世界を駆ける！

12月22日発売予定
バンダイ　6800円　消費税別

カセット 1M+1M
バッテリーバックアップ
シミュレーション

新MS、MAも登場

今回ゲーム中に登場するユニットは全部で128。MSだけじゃなく、新しい戦艦・輸送機。そして、MSと戦闘機が合体したMAなども用意されている。戦闘のパターンもより多くなったので、それぞれのユニットの特性をしっかりと覚えておかないと、敵との戦いに勝てないぞ！

■MS
ガンダムなどの普通のユニット。今回は「0080ポケットの中の戦争」や今まで登場しなかったキャラも。

■MA
MSと戦闘機が合体した強力メカ。中には戦艦のように離れた位置から敵を攻撃できるキャラもいるぞ。

ガルダ



エウーゴの使った巨大輸送機。シャアもお世話になった？

ガウ



巨大空中空母、ガウ。TVではザビ家の3男 ガルマが使用。

アレックス

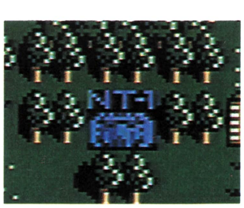


ニュータイプ用に開発されたMS、アレックス。

ギャプラン

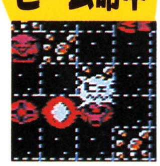


変形するMA、ギャプランも登場。スピードの早いヤツだ。



⬆新人？のガンダム、アレックス。NT－1の文字がカッコイイのだ！

ビーム命中



⬆ビームが命中。イタそう？（写真はSD2）



⬆前作では軍艦のみ、離れた場所から攻撃できた（写真はSD2）

迫撃トリプルドム・フィールド

「迫撃トリプルドム」のフィールドは山に囲まれた平地になっており、川のないMAPになっている。ジオン側にいる3体のドムとの対決がカギをにぎる。

ジオンMS
ジオンのMSの表示は赤。ザク、ガフ、ドムなど古いMSもまだ現役だ。



連邦MS
連邦軍のMSの表示は青。このシナリオでは比較的初期のMSが登場する。

コマンド
コマンドは画面下に表示。かなり見やすくなっている。

メインキャラ
連邦軍はアムロ。対するジオンはシャアが表示される。

迫撃トリプルドムSD(地上)

SD(地上)のシナリオの中から「迫撃トリプルドム」を紹介しよう。このシナリオは、TVシリーズの初期のエピソードが元になっている。フィールド上の都市や基地、首都の占領が目的で、前作のSD2とほぼ同じルールだ。



ジオンはシャアが指揮している。赤い彗星に負けるな！

都市を占領するのだ！



占領するとお金が入るのだ！



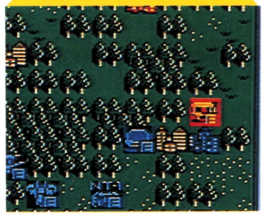
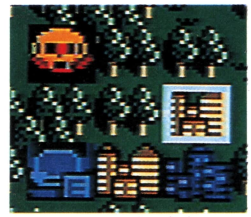
フィールドには都市が点在。ここにMSを移動させる

地形の表示



首都	ガチャベース	都市A	都市B	平地	森	水	山(小)	山(大)
ここを占領されると負けに。MSを配置して死守するのだ。	MSを生産する工場。ここで新しいMSをガンガン作るのだ。	灰色の都市。ここを占領するとターン毎にお金が入るぞ。	オレンジ色の都市。ここは占領できない。戦闘に影響？	最もフツーの地形。なにもないだけにビームもよくあたる？	移動力を少しよけいに消費。トロいMSではちょっとツライ。	移動力をムチャクチャ食う。ズゴックなどは有利に戦える。	移動力がかかるが、小さい山のみ、移動が可能。進みにくい。	移動できない障害物。先へ行くには迂回するしかない。

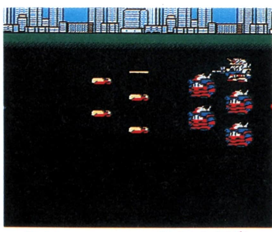
金の入らない都市も



オレンジ色の都市。ここを占領してもお金は入らない。ただの住宅地？

戦闘システム

ノーマルのSDキャラが登場する地上と宇宙だけ、戦闘の最初はビームで撃ちあう遠距離攻撃。次のターンからは普通の近接戦闘になる。MS同士の距離がつまっていき、乱戦になるようすは緊迫感を盛り上げてくれるぞ。

射撃	長距離用のビーム兵器を使って攻撃。敵を破壊しても、再度攻撃はできない。
格闘	ビームサーベルなどを使う肉弾戦。敵MSを破壊すると再度攻撃ができる。
防御	身を固め、敵の攻撃を当たりにくくする。わずかだがHPが回復する。
離脱	戦場から脱出するコマンド。次の自分の番に離脱できる。その間は無防備に。


最初のターンは遠距離攻撃。離れての撃ち合いだ

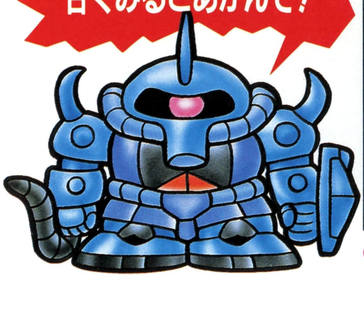


敵MS部隊に接近。戦闘の火ブタを切るのはどっちだ！

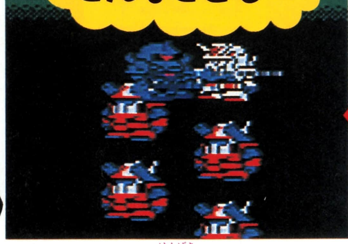
敵の反撃に注意

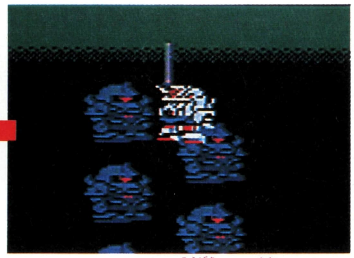
戦闘で注意したいのが、格闘のコマンドを使ったとき。格闘を選ぶと、まず自軍のMSが攻撃をしかける。そして、敵が生き残っていると、反撃をくらう。格闘で敵MSを倒すと、もう一度攻撃できる利点もあり、難しいところだ。

甘くみるとあかんで！



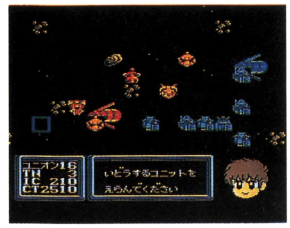
こんなことも…


ヒートロッドで反撃。こりゃイタイ！


ビームサーベルで攻撃…。倒せない！

要塞、ア・バオア・クーSD(宇宙)

宇宙でのシナリオからは、1年戦争のクライマックス、「要塞ア・バオア・クー」を紹介しよう。このシナリオではジオンの要塞に突入するアムロとシャアの攻防戦に期待したい。フィールド上には、謎のコロニーもあるぞ。



1年戦争の最終決戦。アムロとシャアの戦いに決着が…

要塞、ア・バオア・クー、フィールド

「要塞ア・バオア・クー」のフィールドはジオン側は小惑星をくりぬいて造った要塞、ア・バオア・クーに潜んでいる。対する連邦側は宇宙を渡って攻めこまなくてはならない。



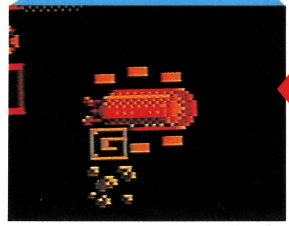
ジオンMS ジオンのMSの表示は赤。1年戦争末期のMS、ジオングもいる。アムロと対決。

連邦MS 連邦軍のMSの表示は青。このシナリオでは軍艦などのユニットが多いのが特徴。

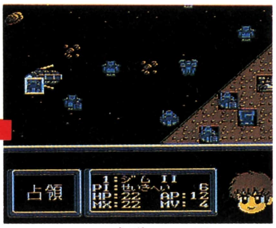
ア・バオア・クー 画面上に見える大地が要塞ア・バオア・クー。でかい！

メインキャラ 地上編と同じく、アムロとシャア。宿命のライバル？

謎のコロニー



なんだ？ コロニーの形が変

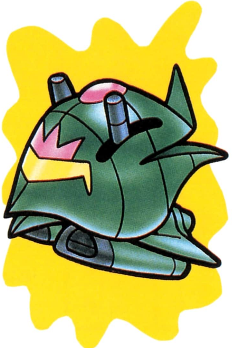


コロニーも巨大に。港を押さえれば占領できるのだ

地形の表示



地形	説明
首都	首都。役割は、SD(地上)と全く同じ。占領されたら負けだ。
ガチャベース	MSを生産する。宇宙編では数も多い？ 役割は全く同じ。
基地	軍事基地。傷ついたMSを回復させることができる重要拠点だ。
コロニー	占領するとターン毎にお金が入る。ただし港を押さえないとダメ。
宇宙空間	なんにもない場所。ここではビームなどをかわしにくい。
隕石群	宇宙空間に漂う隕石群。わずかながら防衛側に有利？
小惑星	かなり大きな隕石。どのような役割を果たすか不明。ジャマ。
平地	平地といっても移動力がかかる。重力が少しだけ存在している。
山	移動力がムチャクチャかかる。攻め込む際には注意しよう。





宇宙ではジャマ者もなく、移動しやすい。だが敵も同じ

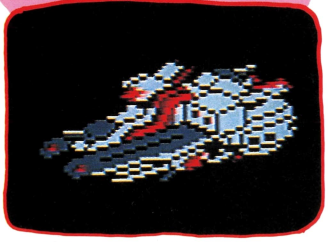
戦闘システム

宇宙での戦闘は地上での戦闘と同じシステム。障害物のない地形が多いので、すばやいMS、ビーム兵器の強力なMSに有利かも？ このシナリオでは、間接攻撃のできる軍艦の活躍にも期待したい。

間接攻撃

軍艦や一部のMS、MAにだけ可能なのが、離れた位置から敵を攻撃できる間接攻撃。一番の利点は敵の反撃を受けずにジワジワと敵をいたぶれること。MSで攻撃を仕掛ける前に、後方から援護射撃で敵MSのHPを落としてしまえば、強敵でも倒せるぞ。

アーガマ発進！

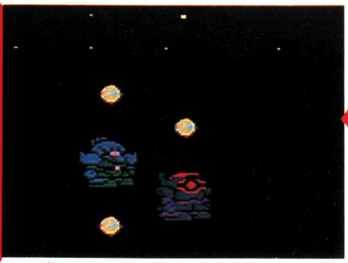


軍艦ではMSの回復もできるぞ

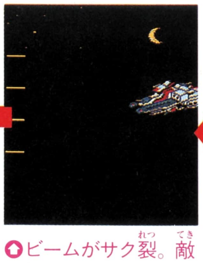


舞台が宇宙だけにサラミスやムサイなど軍艦も多いのだ

敵MS隊を破壊



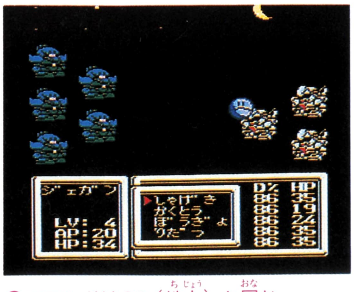
見事に敵部隊のMSを破壊。やったぜ



ビームがサク裂。敵MSにビームがとぶ



後方から敵MSを狙う。撃ち方用意！



コマンドはSD(地上)と同じ

川中島の戦い・SD戦国伝

武者の活躍するSD戦国伝からは、「川中島」を紹介する。川を挟んでの対決は上杉謙信と武田信玄の対決そのまま。それぞれの陣地には巨大な城・本丸がある。将頑駄無の指揮のもと、武者たちを率いて敵の本丸に突入するのだ。



おっと、闇将軍は今回どんな悪だくみをたくらんでいる?

川中島の戦い・フィールド

「川中島の戦い」のフィールドは、ここからでは見えないが、MAPを分断する川の向こうに殺駆頭がおり、互いに機をうかがっている。畑や竹林など、日本風の雰囲気が面白い。



殺駆頭軍
殺駆頭軍の武者は赤で表示。今回は寝返りとかのコマンドがなく、色は変わらない

頑駄無軍
頑駄無軍の武者は青で表示。それぞれの武者は額の飾りで区別できるぞ。

城
画面スミには巨大な城が、天地城は登場するか?

メインキャラ
頑駄無軍は大将軍。一方の殺駆頭は闇将軍が指揮。

生産はナシ!



武者だけに生産なんてムリ!

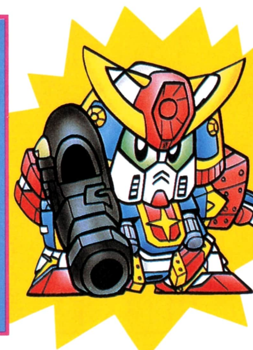


中央には川が…。ここを越えて敵陣に切りこむのだ

地形の表示



水	山	畑	平地	竹林	木	砦	城(小)	城(大)
移動力のかかる地形。ほとんどの武者は一度に一つしか進めない。	小さい山は移動可能。色が故郷のボタ山風の緑色になっている。	しっかり畑も用意されている。ここで戦うのはお百姓さんに悪い?	移動力が少なくてすむ地形。戦闘では防御効果はナシ?	竹のおい茂った林。移動力がかかる。鉄砲などは当たりにくい?	一本松? 移動力がかかる地形。日本風の感覚が気持ちイイ。	最前線の砦。戦の最初はコレの奪い合いに。体力が回復できる。	武者が1体だけ入れる出城。ここをベースに攻撃するのだ。	軍の本拠地、本丸。武者を最大4体まで収容できる。体力回復。





なるべく消耗しない形で布陣するのだ。頑駄無軍、進撃!

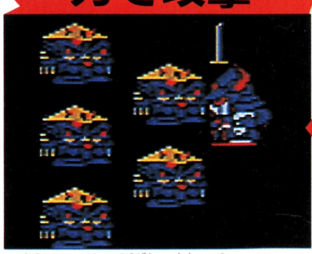
戦闘システム

戦闘システムはノーマルのSDと異なり、コマンドは攻撃、防御、離脱の3つだけ。また、最初のターンでの遠距離射撃はなく、近接戦闘のみで戦いが進んでいく。武者の戦いは肉弾戦がメイン?

武者によって変化

攻撃のコマンドは剣を使う武者、槍を使う武者。種子島を使う武者などがおり、同じコマンドでも攻撃方法が変わってくる。剣を使う武者の場合。ハズれるとノーマルと同じく反撃をくらうので注意!

刀で攻撃



得意の刀で攻撃。悪を切る!



二刀流の使い手摩亜屈を出陣させる

他の武者は…

種子島を使う武者の場合、攻撃は射撃のみ。代表的な武者は大砲を使う駄無留精太。当たると破壊力は大きいぞ!



肩にかついだ大砲で攻撃。こんなのに当たったら、ひとたまりもない?

駄無留精太

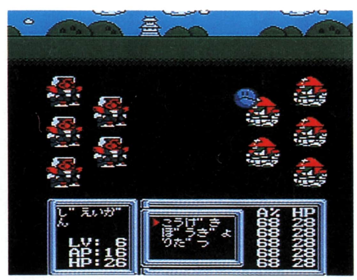


力自慢の駄無留精太

当然、反撃も…



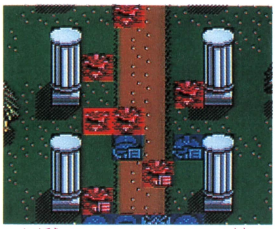
刀や槍の場合、かわされると反撃を受ける。マズイぞ!



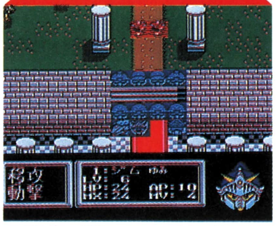
コマンドが1つ減り、3つになった

ラクロアの勇者・SD外伝

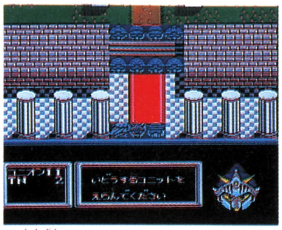
SD外伝からは「ラクロアの勇者」を紹介。ジオンのモンスターたちに攻撃を受けているラクロアのジャブロー城からスタート。城の門から、ラクロアに出没するモンスターを征伐するのだ。ラストにはサタンガンダムと対決！


宿敵、サタンガンダムを倒せばユニオンの勝利になるぞ！

ジャブロー城を守れ

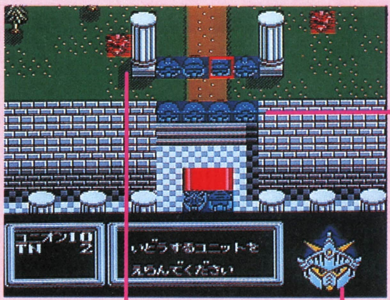


最後の砦、ジャブロー城


進軍するサタンガンダムの手下たち。むかえ撃て！

ラクロアの勇者・フィールド

「ラクロアの勇者」のフィールドは、外伝最初のシナリオで、ジオン族に襲われたラクロアのジャブロー城からジオンのモンスターを一掃することが目的だ。MAPも最も小さいサイズだ。



魔方陣
この画面には表示されていないが、一番上には魔方陣が。モンスターが出るぞ。

ユニオン族
ユニオン族のMSは青で表示。カードダスでは登場しない雑兵もいるぞ。

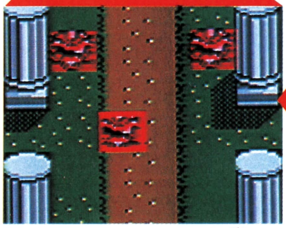
ジオン族
ジオン族は赤で表示。ちなみにこれはゴブリンザク。

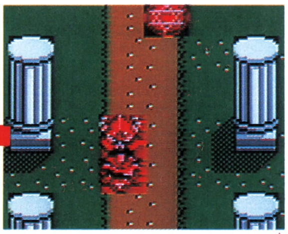
メインキャラ
ユニオン族は騎士ガンダム。ジオンはサタンガンダムだ。

ジオンは生産可能

このシナリオではジオン族のみ生産が可能。魔方陣でジオンのザコモンスターが召喚されてくるのだ。

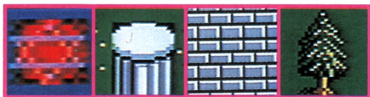
モンスターが増えた！


げげっ、モンスターが出現！


サタンガンダムのそばにある変な模様。これは魔方陣なのだ

障害物

SD外伝ではMSに対し、地形が大きい。これらの地形は移動の不可能なジャマ物ばかりだ。



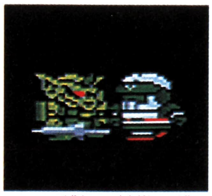
木	城壁	柱	魔方陣
野外での障害物。敵と戦うには回りこまなくてはならない。	ジャブロー城の外壁。モルスターでも壊せないし移動もできない。	ジャブロー城前のギリシャ風の柱。木と同じくジャマな障害物。	モンスターが出現する場所。早く押さえないと苦しむハメに…

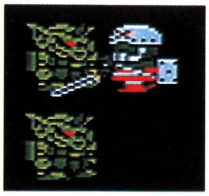
戦闘システム

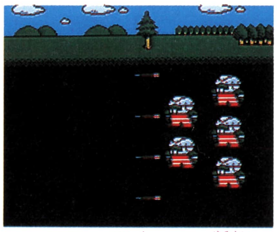
戦闘のコマンドはSD戦国伝と同じくコマンドが3つ。SD外伝の特徴は攻撃のコマンドの代わりに「まほう」のコマンドを持つキャラもいる。MSの体力は天馬ホワイトベースにのると回復できるぞ。

MSによって変化

攻撃方法が各MSによって異なるのはSD戦国伝と同じ。ラクロアの勇者では、レビル王の兵隊、ジムの剣、槍、弓の各隊が騎士ガンダムを助けて共に戦ってくれるぞ。


ジム槍隊。大型の槍で敵をクシ刺しにする。わりと頼もしいぞ


ジム剣士隊。剣を使って敵モンスターに斬り込みをかける

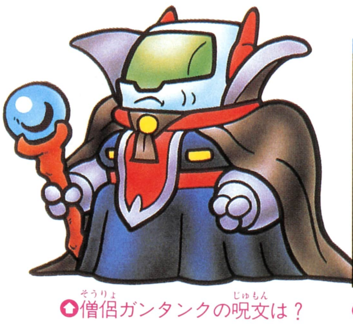

ラクロアの兵士、ジム弓隊。こいつは間接攻撃もできるのだ

魔法もあるぞ

SD外伝に登場するキャラの中でも、魔王サタンガンダムや魔道士などのキャラは魔法を使って攻撃してくる。キャラによっては間接攻撃ができるヤツもいる。

ユニオンの僧侶ガンタンクはどんな魔法を使うのかな？


コマンドはSD戦国伝と同じだ


僧侶ガンタンクの呪文は？



サタンガンダムの魔法。かわせるか？

特報!!

ファミスタの進化に終わりはないのだ!!

今年も『ファミスタ』の季節がやってきた。今回はデータ変更だけなのか? それともさらにパワーアップしたのか? 今、秘密のベールを脱ぎ、その全貌が明らかになるっ!!



ファミスタ'91

12月21日発売予定

ナムコ　4900円　消費税別

カセット	1M+1M
パスワード	
野球	

バッテリーバックアップが廃止されパスワードが復活するっ!? 前作の『ファミスタ'90』で新採用されたこのシステムは『ファミスタ'90』の目玉だったハズだが…。

毎年、新しいモノを求め続けてきた『ファミスタ』は前作以前のカタチに戻ろうとしているのだろうか? それとも前作以上にパワーアップしてプレイする人を楽しませてくれるのか? 全ての答えはこの『ファミスタ'91』が証明してくれる。ただ1つ言えることは、『ファミスタ'91』は前作の『ファミスタ'90』とは別モノだということだ。

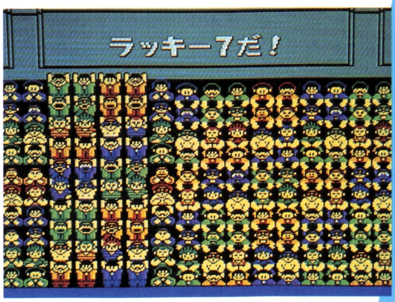
『'90』の内容を一新!!

さらに新しい進化を見せるファミスタ



メニュー選択もホラ豪華でしょ

ラッキー7はウェーブで応援



観客の盛り上がりも最高潮だ



ファミスタ初のデモ画面だぁ



月日のたつのは早いものでもう『'91』

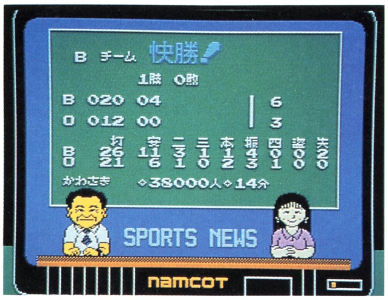
これがファミスタ'91

2メガの大容量で、プレイモードが充実

前作とは別モノになった、『ファミスタ'91』。それでは、どこがどのように変わったのか説明していこう。

バッテリーバックアップの廃止。これにより前作にはあった、リーグ戦がなくなってしまった。

しかし、容量的には前作と同じなのだ。では、バックアップ分の容量はドコへいったのか…。答えは、新しく加わったモードにある。バックアップでのセーブのために容量を使うより、多くの人が楽しめるよう、各種モードの充実を目指した結果がこの『ファミスタ'91』なのである。



試合後には解説者が登場する

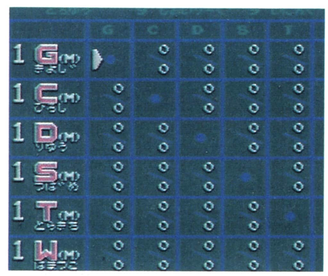
ペナントレースが復活

前作の『ファミスタ'90』では、6人まで楽しむことができたリーグモード。残念ながら今回のファミスタでは廃止されてしまっている。が、しかし、自分の選んだチーム以外の全てのチームに勝つと優勝することができる、あのペナントレースモードが復活したのだっ!!

ペナントレースが復活だ!!



優勝を目指して戦うのだっ!!



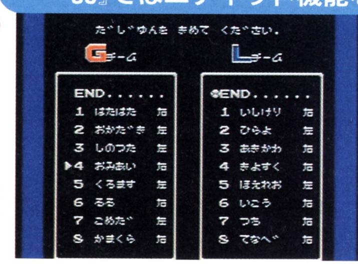
数十試合闘って優勝を争った『'90』

本格的なトレード機能

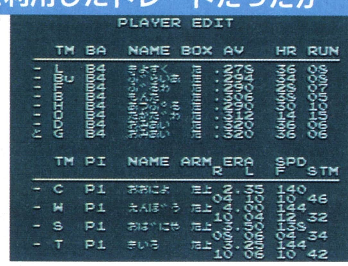
各チームの登録選手18名のうち4人まで他チームの選手とトレードし、試合で使うことができるモード。それがこのトレードモードだ。『'89開幕版』ではプレイヤーエディットモードをトレードモードとして使用することができたが、その方法をもっと手軽にしたモードといえるだろう。

が、全ての選手には守備位置と能力ランクが定められていて、それが合致しないとトレードはできない。

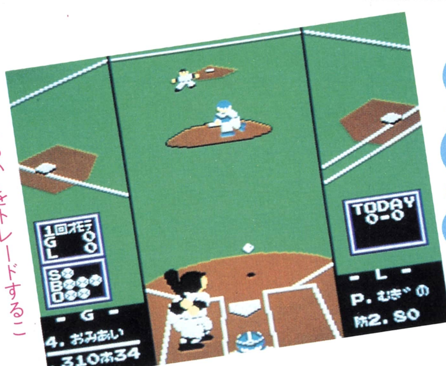
『'90』ではエディット機能を利用したトレードだったが



トレードするコトができた

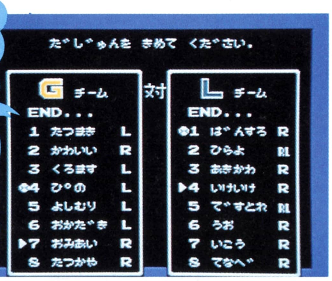


エディット機能を使い…



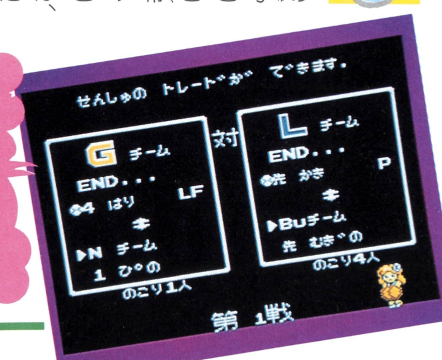
「おみあい」をトレードすることができた。活躍してくれよっ

打順をととのえる



選手にふさわしい打順に入れ換えねば

選手をトレードして…

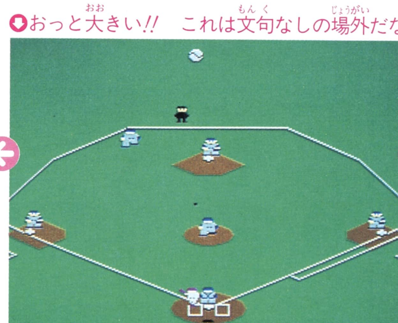


ホームランコンテスト

好きなチームの好きな選手を選び、他の全てのチームの選手とホームラン競争ができるモード。9回または5回勝負でフェンス越えのホームランが多いほうが勝ちとなる。



勝てば次のチームの強打者と対決だ!



おっと大きい!! これは文句なしの場外だな

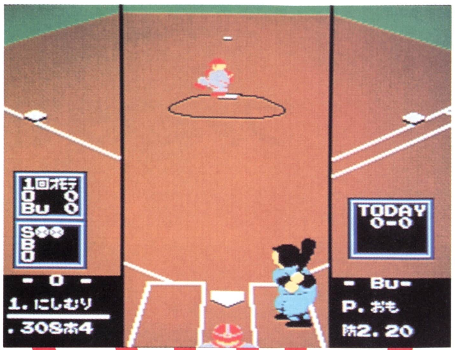


ピッチャーとの一騎打ち。何本ホームランを打つことができる?

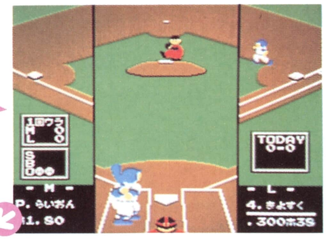
守備がリアルに!!

シリーズ初!! 守備面にも個人データが

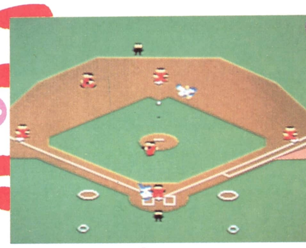
全ての選手に守備に関するデータが設定された。そのデータとは、守備についている選手の走力やエラーの出やすさに影響する「守備力」、送球時のボールの速さに影響する「肩」の2つだ。これらのデータは完全に設定されており、勝手に変更することはできなくなっている。そのため、チームによっては穴と呼ばれる守備位置ができてしまうことがあるが、それが、かえってこのゲームをリアルなモノにしていると言える。あとはキミのテクニック次第だね。



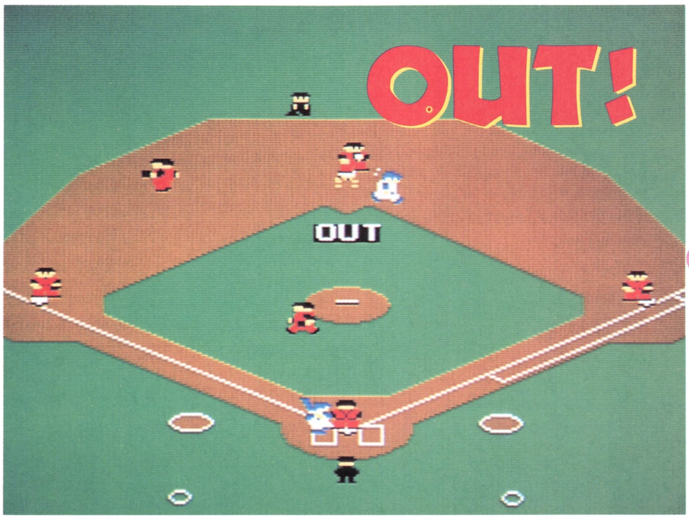
⬆期待のニューフェイス「おも」だ



盗塁する気だな!!



させるか!



OUT!

肩の強いキャッチャーなら…



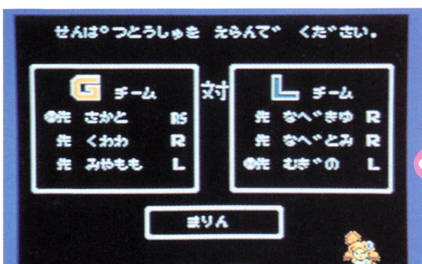
肩が弱いと…

間に合わなかった トホホ…

セーフ

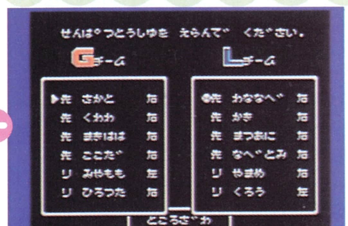
先発とリリーフを区別

守備のリアルさは先発投手陣にも関わってくる。『ファミスタ'91』では3人いる先発投手は連続して登板することができないのだ。さらに、今までの『ファミスタ』では可能だったリリーフ投手の先発も不可能になった。つまり、リリーフはリリーフのみ、先発は先発のみ、というふうに完全に分業化されたのだ。投手の使い方が勝負になる。



⬆リリーフは先発できなくなった

リリーフも先発できたが

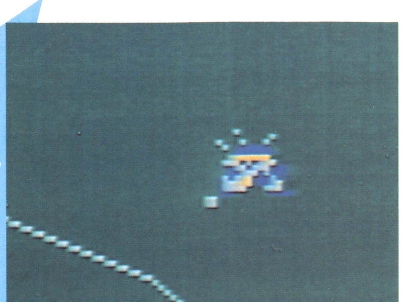


⬆『'90』では6人から選べた

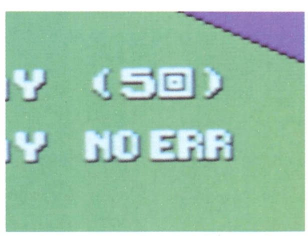
エラーの有無が自由

前々から賛否両論が激しかった「エラー」。今回はこの「エラー」が一切出なくなるようにするモード「ノーエラー設定」が追加された。このモードで、ノーエラーを選ぶと見事なまでにエラーをしなくなる。あくまでもリアルさを求めるのならこのモードを解除すればよい。とても親切なこの機能。使う、使わないはキミしだい。

お好みに合わせてどうぞ



⬆痛恨のエラー。これがまたヨイ

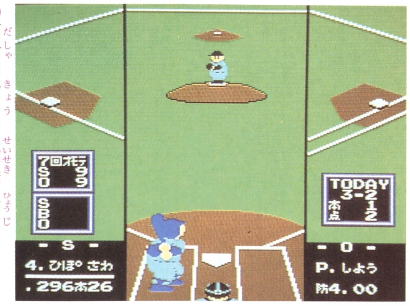


⬆エラーの有無が選べるのはハッキリ言ってありがたいのであります!

攻撃時の新表示

さまざまなデータが一目でわかるように

攻撃時の画面表示にも今までにない機能が追加された。バッターボックスに立っているバッターの今日の成績が画面に表示されるようになったのだ。上から順に「打数－安打」「本塁打数」「打点」とプロ野球の中継を見ている感じだと思って欲しい。



打者の今日の成績が表示される

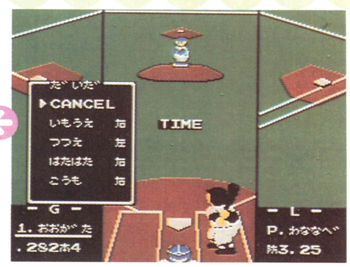


打撃成績が表示されると選手への思い入れも強くなるってモンだ

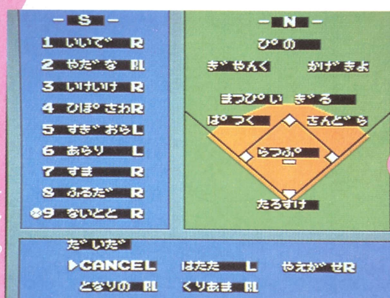
選手交代画面が新しく

さらに、攻撃時の新表示の1つに選手交代の時に見られる画面がある。攻撃側のオーダーと、守備側の布陣の表示の下に交代要員が表示され、その中から選手を選ぶようになったのだ。従来のモノはウインドウが開き名前が表示されるだけで何か物足りなさを感じたが、これで気分も盛り上がるというものだ。

シンプルな画面だったが



ちょっと、画面がサビシイ

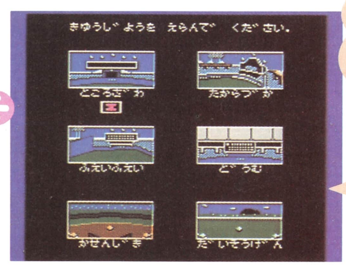


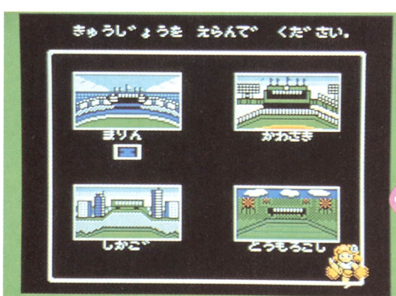
それぞれの選手の守備位置がわかる

球場は6つから4つにへったけど…

初代『ファミスタ』から着実に増えてきた球場の数がここにきて2つ減ってしまい、4つに。しかし、その4つともが全く新しい球場なのだ。一面とうもろこし畑の「とうもろこし球場」や最近、はやりのウォーターフロントの「まりん」球場などバラエティに富んでいる。ホームランを打ったときのアトラクションも球場ごとに違うぞ。

6球場あったけれど





新しい4球場に!!

まりん球場

前作の「どうむ球場」とほぼ同じ大きさ。人工芝が美しい球場だ。



海の見える球場はデート場所に最適

かわさき球場

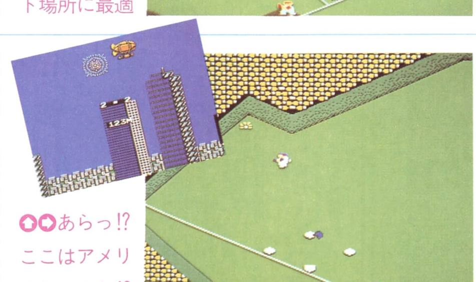
前作の「たからづか球場」並みの大きさ。フェンスが高いのが難点か。



球場の回りには工場が多いみたいだ

しかご球場

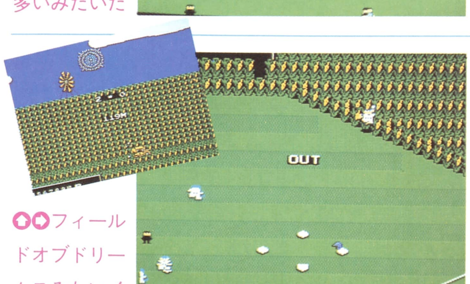
4つの中で最も大きな球場。両翼のフェンスが深いのが特徴だ。



あらっ!? ここはアメリカなのかな!?

とうもろこし球場

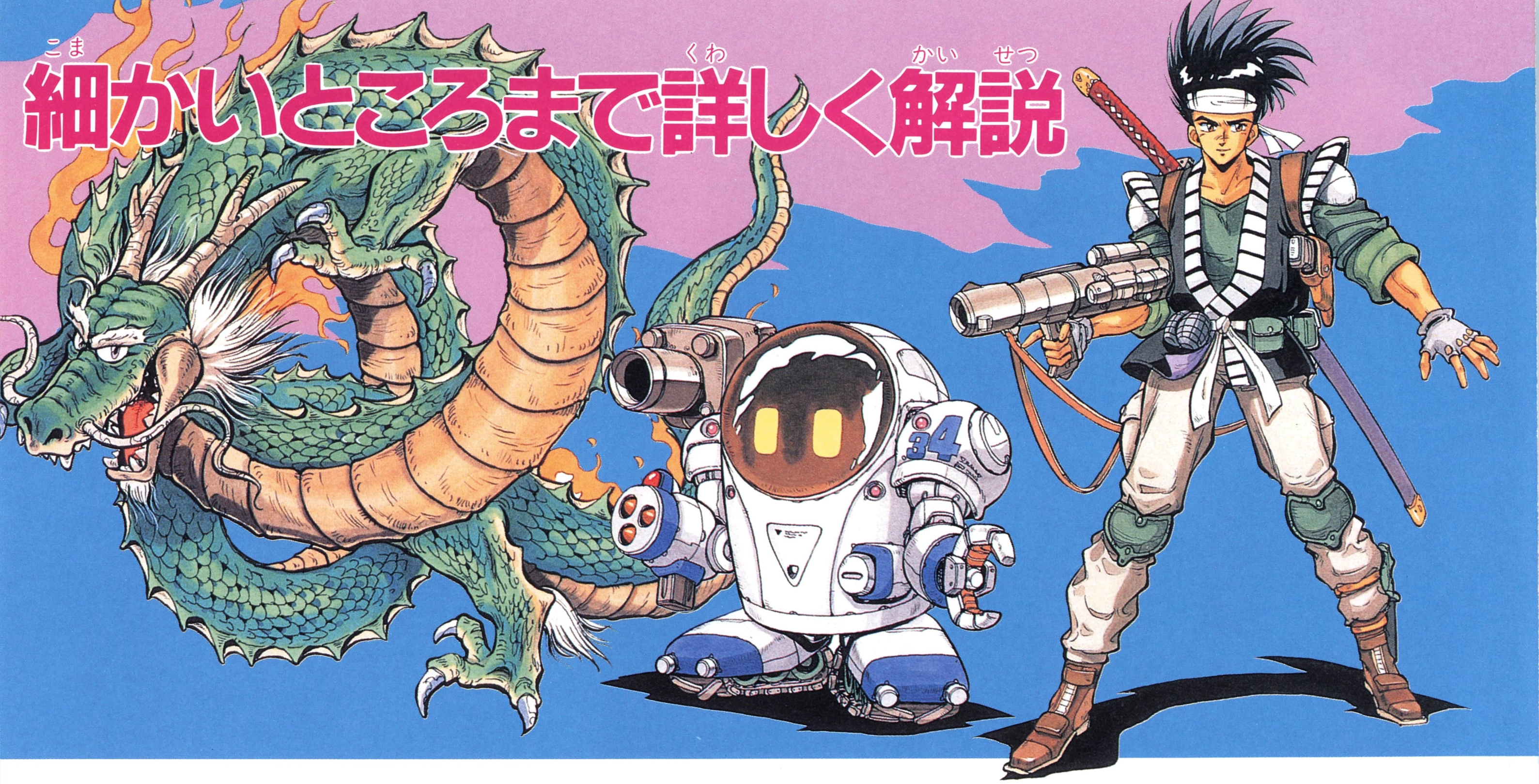
とうもろこし畑に作られた球場。球が転がらないため長打になりやすい。



フィールドオブドリームスみたい!

※『ファミスタ'91』はシャープのＣ１では遊ぶことができません

細かいところまで詳しく解説



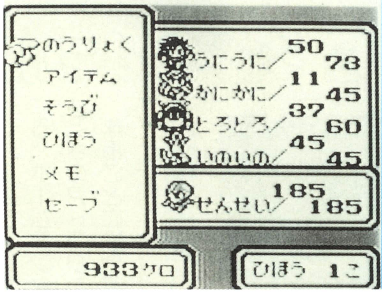
便利な秘宝を使いこなそう

装備することができ、使うこともできる

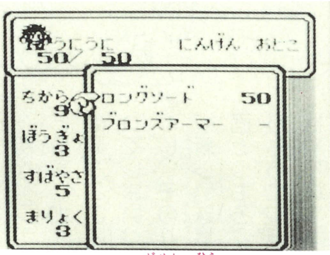
『サ・ガ』ファンならば、今までの情報で、秘宝がゲームの重要な役割をもっているということは知っているよね。今回は、その秘宝を実際に利用している場面の画面写真をじっくりと見てみよう。

なお、『ひほう』コマンドなどを選ぶサブ画面が変わったので、併せて確認しておこう。

新しくなったサブ画面



『メモ』コマンドが追加された

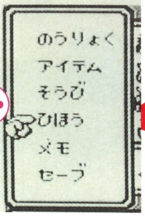


『のうりょく』画面を開いたところ

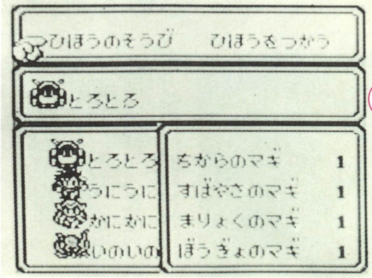
こうして秘宝を『そうび』する

秘宝のなかには、主人公や仲間のキャラクタに装備させることができるものがあるんだ。『ちからのマギ』や『すばやさのマギ』などと、『……のマギ』という名前がついている秘宝がそれにあたる。これらの『マギ』を装備させているキャラは、戦闘のときに装備している秘宝のパワーを利用することができるんだ。

『ひほう』画面を開くと

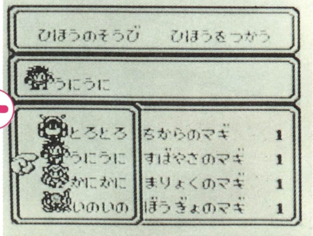


『ひほう』のコマンドを選ぶと…

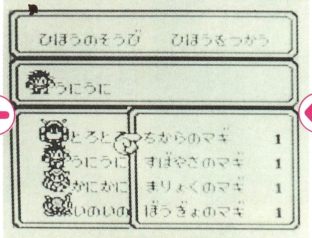


出ました！ 秘宝は初公開だ

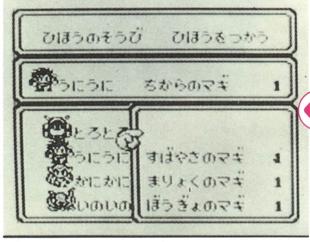
まず、キャラを選んで…



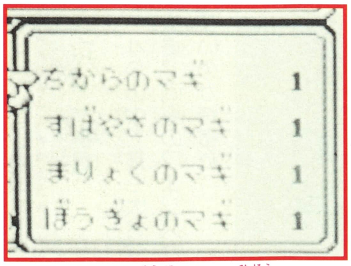
装備する秘宝を選ぶと…



秘宝を身につける！



こういった感じで秘宝を装備することができるんだ



『マギ』とは装備できる秘宝のことだ

ゲームボーイ

明らかになった新システムを特報！

サ・ガ SaGa 2 秘宝伝説

今回は、秘宝の利用法や、『メモ』システム。セーブ機能やゲームの触りの部分まで、まだまだ新しく判明した事実をお届けしよう。

12月発売予定　スクウェア　4800円 消費税込

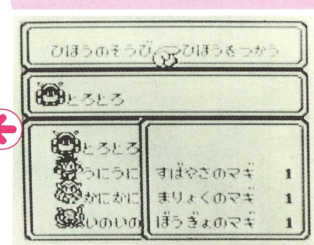
1人用　2M　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

『つかう』こともできるんだ

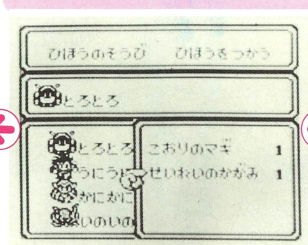
装備できるもののほかに、使うことができる秘宝もあるんだ。それぞれ、いろんな特長をもっているんだけど、おもに、主人公たちの冒険に役立つようなパワーを発揮するものが出てくるみたいだ。

たとえば、『せいれいのかがみ』は、主人公たちが現在いる世界に、いくつ秘宝があるのか教えてくれる秘宝なんだ。ゲームの進み具合の目安になるから便利だね。

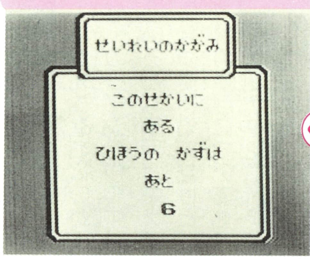
『つかう』を選んで…



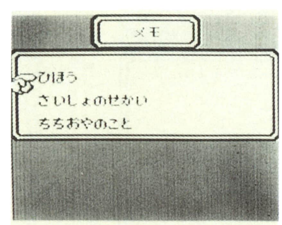
秘宝を選ぶと…



こんな効果が



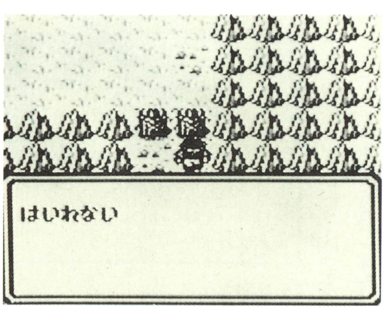
『せいれいのかがみ』に秘められたパワーが利用できる



秘宝のそれぞれのパワーを利用すれば冒険も楽になるだろう



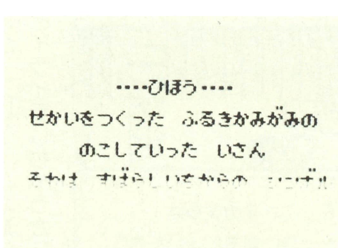
冒険の手掛りにもなるらしい



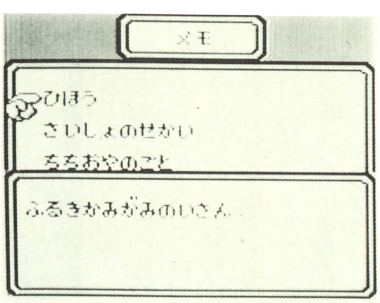
秘宝がないと入れない場所？

不思議な秘宝の正体は？

秘宝は、「世界を創った古き神々の遺産」であり、「素晴らしい力のシンボル」であることが、ゲームの一番最初に紹介されるんだけど、詳しいことは追い追い述べるとして、ただ単に、装備したり使ったりするためだけのものではなく、物語の重要な位置を占めるように設定されているんだ。秘宝を捜すこと自体が冒険の目的となっていることからも、その重要性がわかるよね。



秘宝について語られる

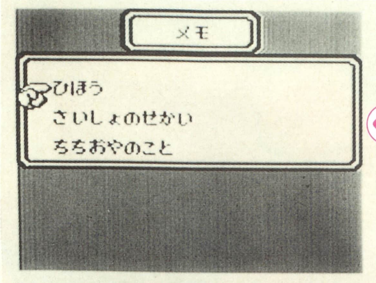


『メモ』欄にも記録されている

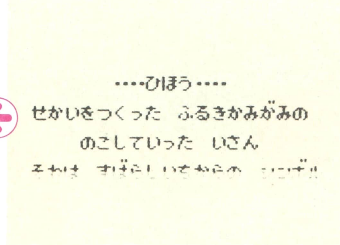
『メモ』システムも便利だぞ

手軽にゲームが楽しめる安心機能なのだ

『メモ』というコマンドが新しく追加されたので、いったいどんなものか見てみよう。
これは簡単にいうと、大事な情報を聞いた時点で、その内容をウインドウ内に記録していく機能なんだ。ファミコンみたいなものならともかく、ゲームボーイは、屋外でプレイすることも当然あるので、手軽さが重要な要素となる。
RPGといえば、ふつうは、じっくりタイプのゲームになることが多いけど、こういった機能はまさにゲームボーイにピッタリだね。

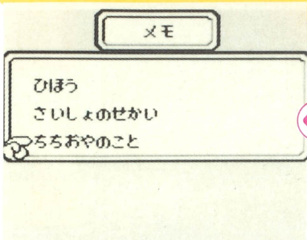


サブ画面で『メモ』のコマンドを使って開くと、こんな画面が

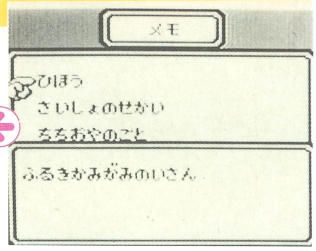


重要な会話などが記録されるんだ

物語が進むにつれていろんなことを覚えていく







まだ詳しくは見せられないけど、次々といろんなことを覚えるんだ

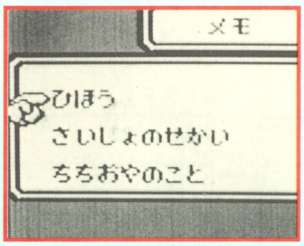
各項目の解説もバッチリ！

ゲームが先へ進むにつれて、『メモ』のウインドウの中は次々といろんな項目が増えるようになっているんだけど、それぞれの項目についても、その内容が段々増えていくようになっている。
冒険に必要なことは、『メモ』の中に記録されるようになっているので、知りたい項目が『メモ』のウインドウ内にあったら、その情報を逐一チェックするように。これで迷うことも少なくなるだろう。

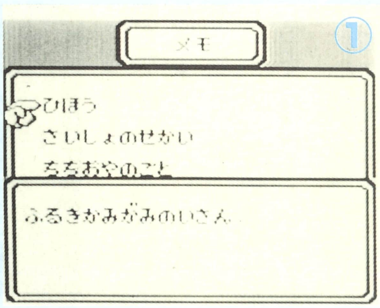


確認のために前の町に戻る必要もない

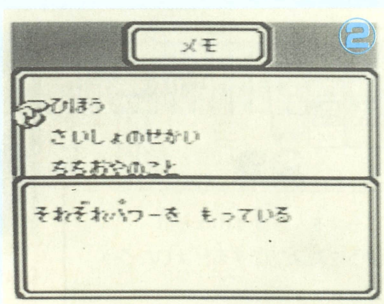
『ひほう』の場合



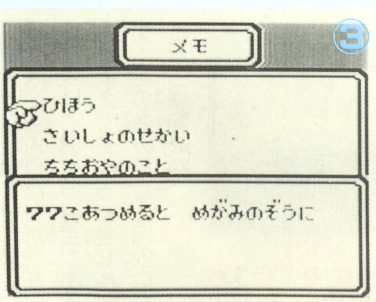
まずは調べたい項目を選ぶようになっている



秘宝にはこんな秘密が…



力を秘めているってことだね



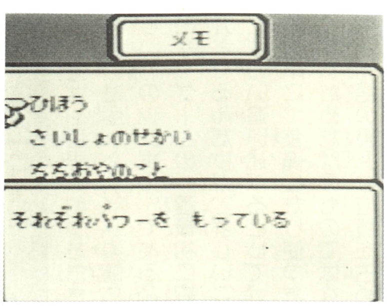
いったいどんなことになるのか

これで手軽に遊べるね

前回までのプレイ内容や、ゲームの大筋をうっかり忘れてしまって、「え〜っと、何だったっけ?」というような状態に陥ることは、誰でもありがちなことだね。そんなときには、この『メモ』機能が大いに役立つこと請け合いだ。スムーズにゲームが進まないとイライラしちゃうからね。

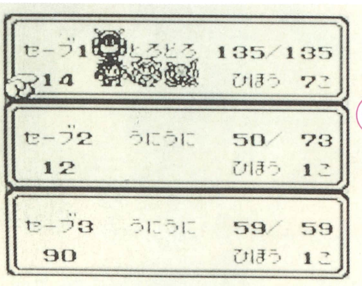


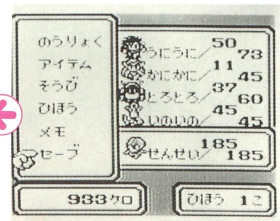
大事なことは記録されるので



『メモ』の中身を確認することで、今までの内容を思い出すことも

セーブは3つに！





『セーブ』コマンドで、3つの場所にセーブできるんだ

セーブは3つに増えたのだ

セーブ機能もパワーアップされたぞ！

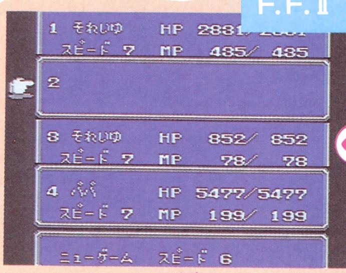
セーブ機能が3つになったのは、なんともウレシイかぎりだ。前作は1つしかなかったので、たとえば、HPがほとんどないのに間違ってセーブしてしまい、再開するときに苦労した、なんてことを経験した人もあったかもね。今度は、たとえ同じような間違いを犯しても、こまめに2、3か所に分けてセーブしていれば、そんなに苦労しなくても済むようになるだろう。

でも、セーブしないで、先へ進んでしまってから行き詰まったりすると、せっかくの機能が台無しだ。「転ばぬ先のセーブ」を忘れずに。

F.F.シリーズでも…

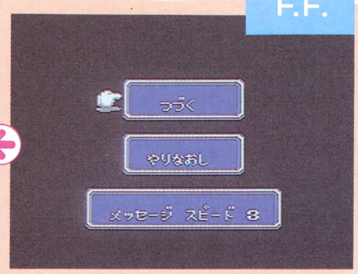
一番最初のF.F.も、セーブ機能は1つしかなくて、F.F.IIでは、4つに増えた。IIIでは1つ減って3つだったけれど、ファミコンのRPGでは複数のセーブ機能は今や常識。

F.F.II



4つに増えたのを覚えているよね

F.F.

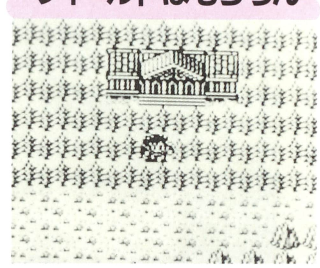


セーブ機能は1つだけだった

町の中でもセーブができる

F.F.IIやIIIに慣れてしまって、ひょっとしたら知らない人もいるんじゃないかと思うけど、『サ・ガ』は、前作も、そして『2』も、フィールドマップ以外の町の中や、ダンジョンなどでもセーブできるようになっているんだ。

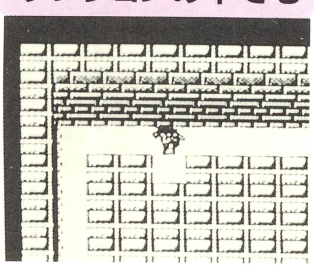
フィールドはもちろん



町の中だろうが…



ダンジョンの中でも

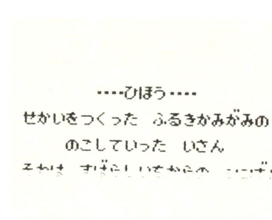


シナリオの中身を少し拝見

ほんのチョッピリだけど、教えちゃおう

プレストーリーのところから、ゲームの最初の部分をほんの少しだけ紹介しよう。

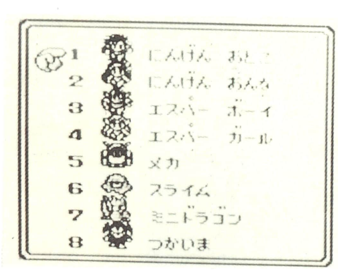
プレストーリー場面では秘宝について語られ、この世界では非常に大切なものであることが述べられる。そして、主人公は、秘宝と深い関係があるらしい父親を求めて旅に出る。それから…、といった感じでゲームが始まるんだ。あんまり教えちゃうとつまんないので、今回はここまで。



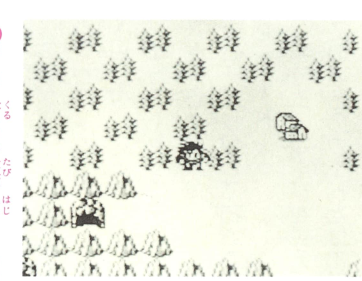
冒険では、秘宝の成り立ちが語られていく



ゲームの中でも秘宝について教えてもらえるんだ



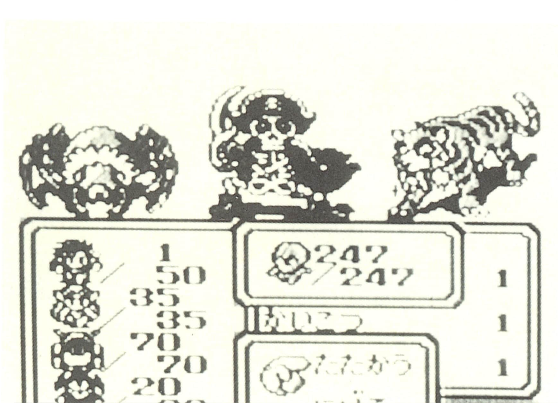
最初にこの中からキャラを選ぶ



そうこうしているうちに冒険に旅立つ

そして苦しい旅が始まるのだ

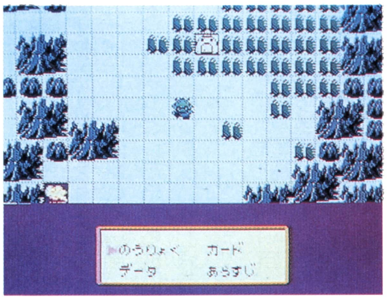
そして戦いが始まる



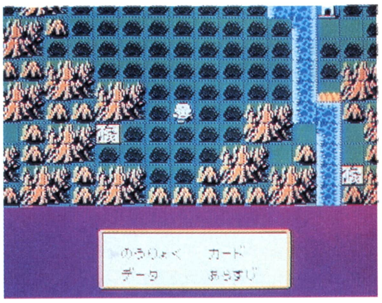


山あり谷あり雪国あり!? 見よ!この広大なフィールド

広大なドラゴンボールの世界を今回もバッチリ紹介しちゃうよ。まずは左の2枚の写真を見てくれ。新しく入手したフィールド画面だ。
川があったり、雪国があったりといろんな地形があるみたいだけど、やっぱり平地より森林や山地などの方が歩きにくかったりするのかな?進めない地形もあるだろうね。



雪国みたいだから北の方かな?



んー、緑がまぶしい森林地帯?

別行動のキャラたち

『Z』はパーティプレイで、それぞれのキャラを別々に動かせることは前に紹介したよね? 1つの画面内のみでなく、フィールド上のどこへでもバラバラに動かせるんだ。
でも敵だって複数で襲ってくるから、そんなにバラバラに行動してちゃ危ないけどね。



本当は団体行動とった方がいいのだ

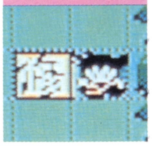
クリリン


クリリンです。なんだかこけしみたいです

ピッコロ

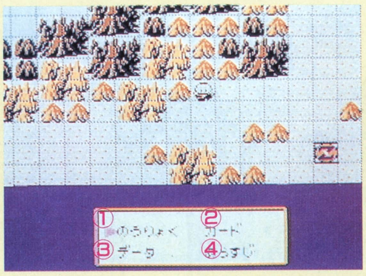

今回ピッコロは正義の味方。大活躍するぞー

悟空


もちろん主人公の悟空がいなくっちゃねー

フィールド上のコマンド

フィールド上で使えるコマンドは次の4つ。あらすじは1回読めば十分だと思うけど、その他のコマンドはちょくちょく使うだろうから覚えておこう。



普通のRPGにないコマンド

①能力
味方のキャラのステータスを見る。HPはこれでまめにチェックしておきたい。

②カード
手持ちのカードを見る。この場合のカードとはお助けカードのことだ。

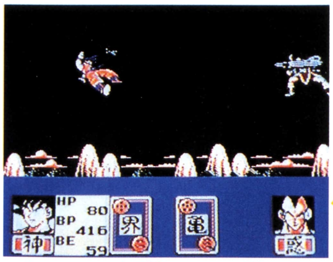
③データ
データと書いてあるけど、完成版ではセーブとなる予定。データをセーブする。

④あらすじ
サイヤ人が突然やってきて悟飯を連れ去ってしまったいきさつなど、ストーリーを紹介してくれる。

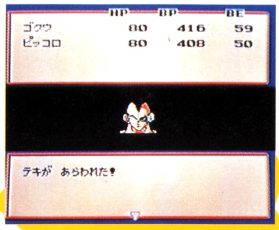
※画面は開発中のものです

DRAGON BALL Z 入ってみなきゃわからないフィールド上のマーク!

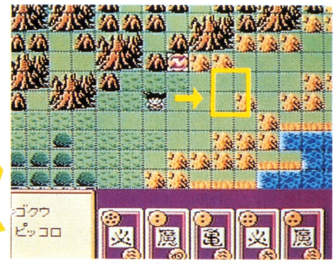
フィールド上にあるいろいろなマークの意味が少しわかってきたぞ！
いろいろと試してみたいけど、マーク以外のマスに止まると敵が出現することが多いので、そう簡単には思うところに近づけないかもしれない。



逃げられる可能性はかなり低いのだ



ほうら出た！ 逃げる？ 戦う？ 体力考えて選ぼうね



マーク以外の場所は敵が出るかも…

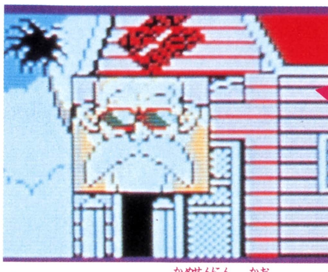
カメハウスから……

今回のスタート地点もカメハウスから始まる。左の写真がゲーム開始時の状態だ。悟空の左に建物があるでしょ？ そこに入ると毎度おなじみのカメハウスが現れて、亀仙人に会えるぞ。まずはここで情報収集かな？ 悟空が何をすればいいのか、どこに行けばいいのか教えてくれるみたい。

ここがスタート地点。まずはとなりのカメハウスに入ってみよう

スタート地点だ




おおっ、いきなり亀仙人の顔がドン

修でたっぷり修行！

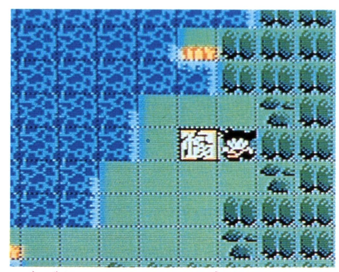
『修』のマークはご存じ修行のマーク。キャラの能力のうちの1つをいくらかアップさせられる場所だ。いろいろな種類の修行があるみたいだ。どの『修』マークでどんな修行になるかは行ってみてからのお楽しみ。もちろん悟空以外のキャラも修行できる。

修行はすすんでしょう!


修行しないと実戦で泣くよ…

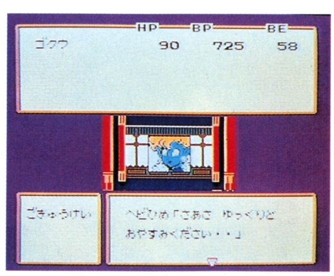


ここはすばやさを上げる修行だった


修行すればいろんな能力がアップ！

宿には美人のお姉様

丸く白い建物は宿屋。とってもきれいなお姉様が出迎えてくれるぞ。どこでどんな敵に出会うかわからないからこまめに入っておきたいよね？
他のRPGと違ってこの世界の宿屋は気前よくタダ!! 宿屋の周りで戦ってレベルアップをねらうといいかも。



すんません、1晩泊めてくださーい

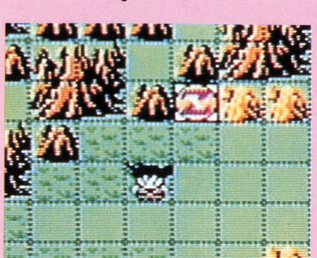

ひー、体力の限界ですー。ちょっと休んでいこうっと

雲のマークの中は？

雲のマークに入っても特に何も起こらない。ただの飾り…なわけないよね？ いくつもフィールド上にあるけど、どういう意味なんだろう？
雲の上だから天界でもあるのかな？ それとも筋斗雲でもあったりして？ どうしたらイベントが起こるのかな

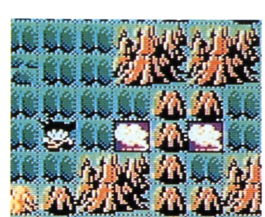
やっぱり?のZマーク

『Z』のマークも以前から紹介してるけど、いまだに不明なんだ。でも『Z』はこのゲームの象徴的なマークだからけっこう重要なイベントが起こりそうな気がするけれどね。
他のマーク同様フィールド上にいくつも点在している。なにかいいことが起こる!?


きっといいことがあるに違いない

まさかね…


まさか天界への入口じゃないよね。だったら筋斗雲かな


なんでしょ、あの雲のマーク。入っても何もおこらない

各キャラには流派が存在する！カードに秘められた意味

戦闘で勝つも負けるもすべて自分が持っているカード次第。カードバトルのルールは『3』とほぼおなじだけど、今回はカードの中央に記されている文字が大きく変わった。敵を含めたキャラ全員に流派というものが存在するんだ。

⬇カードの文字には深い意味が隠されてるのさ





⬆キャラの下にある文字はそのキャラの流派

流派を示す文字は5種類

カードの中央に記された文字は全部で6種類。そのうち各キャラの流派を示しているものは次の5種類だ。誰がどの流派に属するかは各キャラの性格、経歴から想像できるんじゃない？

界マーク

界王様の流派。界王様に修行してもらったキャラがこの流派になる。ということはもしかすると悟空しか該当しないような気が…!?

亀マーク

亀仙人の流派。亀仙人の修行を受けた者たちの流派だ。天津飯、餃子、ヤムチャ、クリリンなど味方のキャラ、悟空の仲間はほとんどこの流派に属するだろう。

魔マーク

魔族に属するキャラの流派。味方ではピッコロのみ。ガーリックJr.たち敵キャラがこの流派なのだ。妙な攻撃を仕掛けてくるかも。

神マーク

神様の流派。神様の修行を受けた者、初期の悟空が該当する。世界広しといえど神様に修行してもらうなんて悟空ぐらいかな!?

惑マーク

ベジータやラディッツなど、別の惑星からきたキャラたちの流派だ！　彼らは特にどこで修行したというわけではないからひっくるめちゃっているみたいだ。

何を意味するのか？キャラのカード

『3』でも登場したお助けカード。もちろん今回もなにかと悟空たちを助けてくれるぞ。まだどのカードがどんな役割をするのかわからないけど、それぞれのキャラたちの性格を考えるとある程度想像できるんじゃないだろうか？

⬇スケベな亀仙人はちゃんと助けてくれるのか





⬆ブルマはメカの天才だけど、戦闘はどうも…

⬇チチのあの迫力で悟空たちを助けてくれる!?





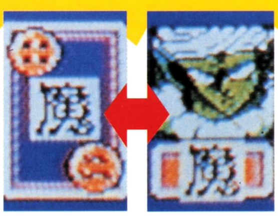
⬆どうせならカリン様は戦闘に参加してほしい

流派を合わせるのだ

各キャラの流派が、ゲーム内容とどんな関係があるのかというと、戦闘時に大きく関わってくるんだ。戦闘時に自分が選んだカードの文字とそのキャラの流派の文字が同じだと、通常よりも高い攻撃を繰り出せるのだ！

カードの左上にある星の数が攻撃力の大きさを示しているんだけど、同じ数でも流派の文字を合わせればそれ以上のダメージを与えられるわけ。

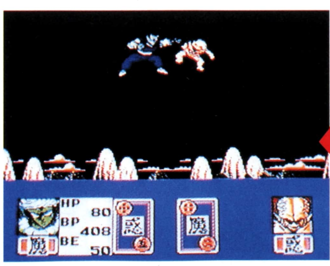
ピッコロだったら魔のカード



⬅例えばピッコロなら魔族の流派に属している

➡だから魔の文字のカードを使うと攻撃力アップ

この差を見よ



⬆ま、星の数が多ければそれなりに…



⬆自分の流派と同じ文字を捜せ



⬆星の数が多くて、流派の文字が合っていればこの攻撃力

必はもちろん必殺技

『必』のマークはおなじみ必殺技。このカードを使えば各キャラお得意の必殺技を繰り出せる。相当のダメージを敵に与えられるはずだ！

アニメーションも技ごとに別のものが用意されていて見た目にも派手で楽しいぞ。



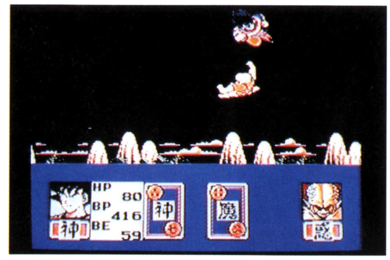
⬆本当はこうなる前にかっこいいアニメーションが入ってるのさ

⬇必殺技はキャラによって種類も攻撃力もまちまち。どれにする？



天下無敵の戦士は一体ダレか? 秘かに楽しむ天下一武道会

このゲームは新しいデータの記憶方式、ICバックアップを採用しているんだけど、天下一武道会モードで使うデータはなじみ深いパスワード。書きとるのが少しめんどうだけど、友達のキャラと対戦できる楽しいモードだ。ちょっとのぞいてみよう。

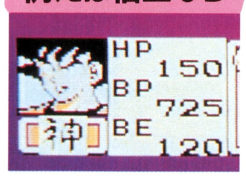


天下一武道会モードも遊んでみようね

パスワードをとる!

まずはパスワードをとる。フィールド画面上ならどこででもとれるからキャラたちがレベルアップしたらどんどんとっておくといい。
天下一武道会モードに入りたいときは、セーブして1度ゲームを終了させてから、モードを選ぶんだ。いろんなキャラがいた方がおもしろいよ。

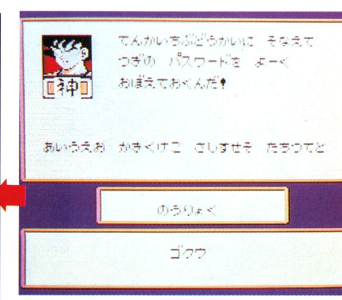
例えば悟空なら



パスワードはその時点のキャラの能力値を表示する

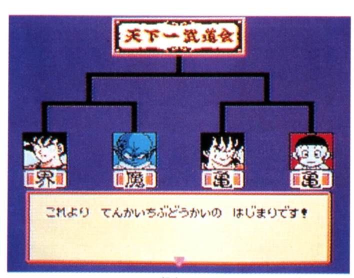


一度ゲームを終わらせてからタイトル画面に戻ってモードを選ぼう


落ち着いて正確にパスワードをメモ

対戦メンバーを選ぶ

パスワードが1つだけじゃつまらない。このモードは4人のキャラの勝ち抜き戦なんだ。同じキャラ同士を戦わせてもいいが、せっかくだからストーリー上では有り得ない対戦メンバーをくんだ方がおもしろいんじゃないかな?
カードバトルは運がかなり勝敗を握っているから、予想通りにいかない試合が多い。



よりすぐった4人のメンバーを選出

サバイバル戦だ!

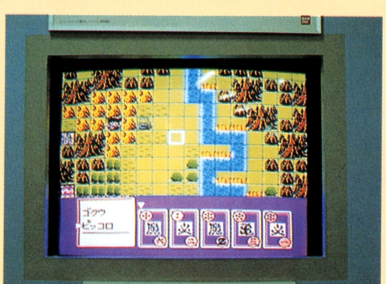

1枚のカードの選び方が勝負を決めてしまう

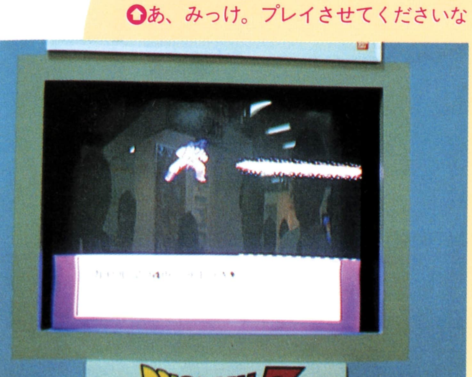

さあ、試合開始。どちらかが倒れるまで続く

発売まであと3週間! 早くプレイしたいっ!

「発売日はまだかー! もっと画面写真がみたいぞー!!」というみんなの声に答えて今回はおまけの写真を紹介しちゃうぞ!
下の写真は9月11、12日に浅草で行われた「'90秋の東京玩具見本市」で撮影したもの。
おもちゃのメーカーがそれぞれのおもちゃの新製品をおもちゃ問屋さんに紹介するための見本市だ。『ドラゴンボールZ』を初めとして、『ルーンマスター』、『ラストハルマゲドン』、ゲームボーイの『ラクロアンヒーローズ』など、バンダイのスペースにところ狭しと並んでいた。
問屋さんがうらやましーなんて思っているキミ、あと3週間の辛抱だ。あわてちゃいかん。ひたすら寝て待て!


おーい、ドラゴンボールはどこですかー?


あ、みっけ。プレイさせてくださいな


かめはめ波! これがなくちゃね



歴史シミュレーションの傑作がパワーアップして登場

『三國志』がファミコンに移植されてから2年、既に各種パソコン版で好評を得ている『三國志II』がファミコン版としても発売だ!!

三國志II

11月2日発売予定　光栄

1万4800円（CD付き1万7200円）消費税別

カセット　4M＋256K RAM

バッテリーバックアップ

シミュレーション

前作から2年、パワーアップだ

前作『三國志』がファミコンに登場してから早2年。すでに各種パソコン用ゲームソフトとして人気となっている『三國志II』が、ついにファミコンにも移植されたぞ。

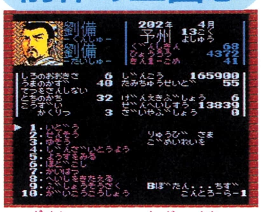
もちろん、前作よりバージョンアップしている。登場武将数も増え、いろいろな作戦も使えるようになったのだ。画面情報も前作が文字が多かったのに対し、グラフィックを多用するようになったぞ。キミも三国時代の君主の1人となって、中国全土の統一を目指そう。

今回の三國志II



前作より整理されて見やすくなったのだ

前作の三國志



画面はかなり文字が多かったのだ

ここが変わった

『三國志II』では、前作よりもバージョンアップされたので、いろいろな新しい要素も盛り込まれている。まず、最大12人まで同時にプレイできるようになった。さらにいろいろな計略を仕掛けることができるようになった。援軍なども送ることができるぞ。



コンピュータが続きをやってくれる

いろいろな計略を仕掛けることができるようになった

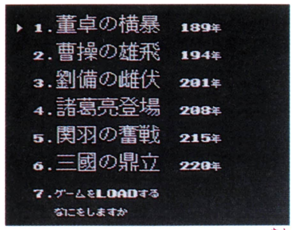




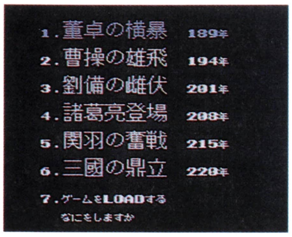
プレイできる人数も最大で12人になったぞ

6つのシナリオから選んでプレイ

前作では5つのシナリオの中から選んでプレイできたけど、今回は6つのシナリオの中から選んでプレイできるようになった。選ぶことのできる君主も増えて、例えばシナリオ1では8人から12人に増えた。シナリオ1からシナリオ6までの間におよそ30年の月日が流れている。この間には、君主を取りまく情況は大きく変わってゆく。キミの好きな時代からプレイするといいだろう。



⬆ここにある6つのシナリオの中から選んでみよう



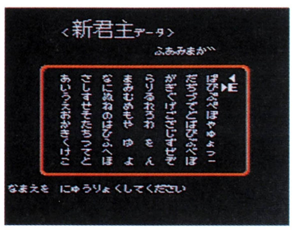
⬇とりあえずこのシナリオを選んでみたぞ

新君主を作れる

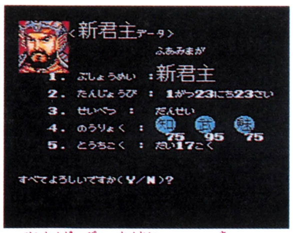
あらかじめ用意されている君主の中から好きな君主を選ぶのもいいけれど、実際には存在しない人物が中国を統一するのもいいのではないか、という人のために新君主も選ぶことができる。名前や能力などを思いどおりに設定してプレイできるぞ。



⬆まず新君主を選んで始めよう



⬇キミの好きな名前をつけてあげよう



⬆生年月日や年齢なども決めることができるのだ

シナリオ1 董卓の横暴

189年は後漢の第12代皇帝、霊帝が崩御した年である。これを機にして中国全土は混乱に陥った。この時期は、董卓が中央の3ヵ国を占めているぐらいで、あとはたくさんの君主がひしめきあっているのだ。空白地も多いぞ。



⬆董卓がいちばん広い地域を手中にしている

シナリオ2 曹操の雄飛

悪玉として有名な董卓は呂布によって滅ぼされた。しかし長安は、董卓の配下であった李傕の手に落ち、かえって混乱の度合いを強めることになった。この頃は曹操が力をつけてきて、他を圧倒するまでになっている。



⬆さまざまな君主たちが競っている時代だ

シナリオ3 劉備の雌伏

袁紹は公孫瓚を滅ぼし、華北一帯を手に入れた。そして中国統一に向けて動き出した曹操との間で決戦の火ぶたが切られようとしていた。劉備は劉表の下に身を寄せて、天下を静観しつつ、力を蓄えようとしていた。



⬆劉備が荊州に潜んでいるころなのだ

シナリオ4 諸葛亮登場

曹操は一気に袁紹一族を滅ぼして、華北一帯を手に入れた。荊州には劉備がひかえているが、武将に諸葛亮を迎えて、力をつけてきた。すぐにでも荊州の4ヵ国を取れるだろう。これから先、この地がポイントとなるだろう。



⬆曹操が華北一帯を制圧しているぞ

シナリオ5 関羽の奮戦

荊州を取った劉備は、さらに勢力を伸ばすべく益州に入った。しかし、曹操と孫権もスキあらば進出を狙っている。君主は4人いるが、孟獲は力不足でほどなく滅ぼされる可能性が強い。だれか1人が抜け出すのは難しい状況だ。



⬆ほぼ三国の時代になりつつあるころだ

シナリオ6 三国の鼎立

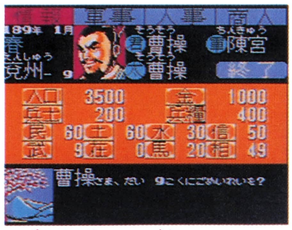
曹操はついに病死し、曹丕が跡を継いで、魏を建国した。孫権も呉をよく守り、劉備も蜀を死守して、ここに三国が鼎立した。もうここまでくると三国の力は均衡しているので、外交をうまく使い、全国統一を目指そう。



⬆三国の時代となり、安定してきた時代だ

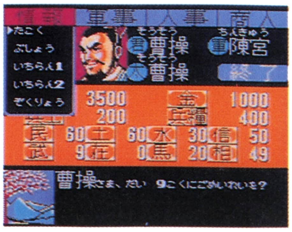
コマンドはこのようになったぞ!!

前作では画面の下に並んでいたコマンドだが、今回の『三國志II』では、画面の上に整理されるようになった。そのコマンドは、情報、軍事、人事、商人、内政、外交、計略、移動、の8つのコマンドからなっている。実行したいコマンドが赤く光り、そこでⒶボタンを押すとサブコマンドが出るようになっている。実行したいコマンドを選んだら、どの武将にやらせたいか決めよう。



⇧画面上部にある赤いところのコマンドを実行するのだ

⇩さらにⒶボタンを押すとサブコマンドが現れるぞ



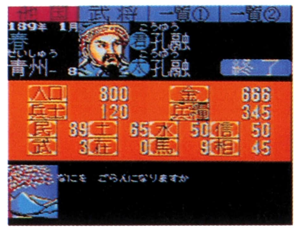
1 情報

このコマンドには、他国、武将、一覧1、一覧2、属領のコマンドがある。他国の動きを見よう。



⇧敵の動きを知ろう

⇩他国の状況を調べてみたらこうなったぞ



2 軍事

このコマンドには、徴兵、編制、訓練、戦争、の4つがある。戦争関係はこのコマンドで実行する。



⇧戦争するならこのコマンド

⇩訓練のコマンドで武将を訓練してみたのだ



3 人事

ここには、登用、捜索、任命、解任、委任、褒美、のコマンドがある。武将などはこれで捜そう。



⇧武将をこのコマンドで使おう

⇩捜索のコマンドで在野武将を探してみたのだ



4 商人

ここには、米売り、米買い、名馬、武器、のコマンドがある。商人との取り引きはここでやろう。



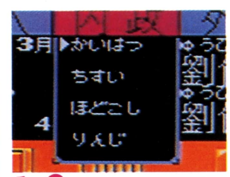
⇧商人との取り引きはここで

⇩商人を呼んで、いろいろと取り引きしてみよう



5 内政

ここには、開発、治水、施し、臨時、のコマンドがある。国造り関係はこのコマンドで全てできる。



⇧国を豊かにするコマンドだ

⇩開発のコマンドで土地の価値を上げよう



6 外交

ここには、同盟、共同、婚姻、贈り物、破棄、勧告、のコマンドがある。他国とのつきあいはここで。



⇧敵国ともうまくやっていこう

⇩同盟のコマンドを使って使者を送ったのだ



7 計略

ここには、埋伏、二虎の計、駆虎の計、作敵、偽書、のコマンドがある。敵を混乱させるにはこれだ。



⇧敵を混乱させよう

⇩計略のコマンドを使って敵を混乱させるとおもしろいぞ



8 移動

このコマンドは、移動、輸送、の2つがある。武将や物資を移動させるにはこのコマンドを使おう。



⇧人や物を動かそう

⇩移動のコマンドで、人などを動かそう



戦闘シーンもおもしろくなったぞ

戦闘シーンは従来通りのHEX戦で変わりはないものの、新たに一騎討ちや伏兵などの戦術が使えるようになった。さっそく戦いたいのはよくわかるけれど、その前にチェックすべきことはたくさんある。敵軍の戦力はもちろん、攻め込んだあとの兵力もチェックしておこう。他の国に攻め込まれることもあるからだ。当然ながら、訓練度や武装度は高くしておこう。長期戦対策も必要だ。



⬆前作と同じようにＨＥＸ戦での戦いだ

⬇新たに一騎討ちなどの戦術が使えるようになったぞ



HEX戦を見る

最初の設定のときにHEX戦は「見る」モードにしよう。時間がかかるのでイヤという人もいると思うけれど、他国間の戦争を見ていると、いろいろと勉強になり、自分の国の戦争のときに役立つのだ。援軍の到着なども見ているとおもしろいぞ。

「見る」にしよう



⬆ゲームスタート時の設定で「見る」にしよう

⬇おっと、敵国同士で戦争が始まったぞ。どんなふうに戦うか見てみよう





⬅敵同士の戦闘を見ると、ためになることも多いぞ

地形を考えよう

進軍するときには、やはり地形を考えなければならない。直線距離でなく機動力も考えて進軍するようにしよう。訓練度が低いと、進軍にかなり時間がかかってしまうぞ。

⬇このように直線距離では近いようだけれども…





⬆機動力を考えてみると、近いようでも時間がかかるのだ

⬇訓練度が低いと、なかなか進軍できないぞ





⬆訓練度が高いのでサクサク進める

地形いろいろ

この『三國志II』では全部で41の国から成り、全て地形が異なっている。周りをたくさんの国で囲まれているところもあれば、海ばかりの国もあるぞ。



⬆接しているのは１国だけなので共同作戦などが使えないぞ

⬇広々とした平地にポツンと城があり、ところどころに森があるだけだ





⬆たどりつくまでに必ず川越えをしなければならない国だ

⬇まわりを山で囲まれているので、攻めることがむずかしいぞ



今後を見よう

ゲームをセーブして終了するときに、「今後の成りゆきを見守る」にしてみよう。すると、プレイヤーが選んだ君主をコンピュータが引き継いでくれて、いわゆる０人プレイを見せてくれるのだ。プレイヤーが育てた国や人材をコンピュータがどう動かすのか見るのもおもしろいぞ。今後の戦略にも役立つぞ。

「見る」にしよう



⬆セーブするときにやろう

⬇コンピュータが勝手に操作してくれるのだ





⬆歴史の通りに進むとは限らないのだ

実際にゲームをプレイしてみよう

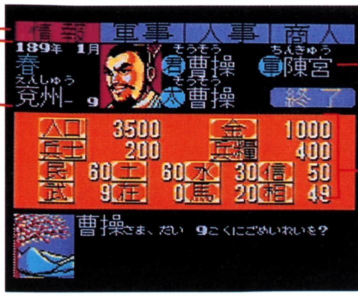
それでは、君主を1人選んで、実際にプレイしてみることにしよう。

画面のみかた

ここで左に画面のみかたを示した。前作に比べて見やすくなっているぞ。

コマンド
8種類のコマンドはここで操作することができる

季節など
ここには年号と季節、統治している国などが入る



武将
ここにはそれぞれ君主、太守、軍師の名前が表示される

パラメータ
それぞれの各パラメータがここに表示される

12人までプレイ可能

前作では8人までだったが、今回は最大で12人までプレイすることができるぞ。



⬆0から12の中からプレイしたい人数を選ぼう

統治国を選ぼう

シナリオを選んで、統治国を選ぶことは、同時に君主を選ぶことになる。好きな君主のいる国を選ぶのもいいし、利用価値の高い土地を選ぶのもいいぞ。好きなところを選ぼう。



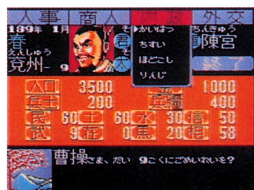
⬆まず、治めてみたい国をカーソルで選ぼう



⬆すると、その国の君主が表示されるのだ

国を豊かにしよう

ゲームをスタートしたばかりは、金や兵糧もわずかしかない。そこで施しや開発をやって、民忠誠度や土地の価値を上げておこう。米相場を活用するのも手だ。



⬆まず、コマンドで内政を選んでおかないとだめだ



⬆内政のコマンドを選んだら、サブコマンドの開発を選んでみた



⬆適当にお金もかけておかないと、あまり上がらないぞ



⬆すると、土地価値が上がったぞ

戦闘だ!!

民忠誠度や土地の価値を上げて国が豊かになったのならば、人事や外交のコマンドを使って、在野武将捜索・登用や引き抜き、同盟や贈り物をするようにしよう。余裕があるようになったら、徴兵して武器を買ったり、訓練するようにしよう。いざ戦争になったら、敵の状況をよく調べてから戦うようにしよう。



⬆戦争をする前には、いろいろと情報を仕入れておこう



⬆新たに加わった一騎討ちで戦ってみるのもいいぞ

勝利!!



⬆圧倒的戦力だったので、勝つことができたぞ

イベントも起こる

災害は忘れたころにやってくるものだ。いきなり発生して、せっかく豊かになった国に大打撃を与えてしまうものだ。リセットする方法もあるけれど、ここは君主の力を持ってなんとか乗り切るように努力してみよう。

いなご



⬆食物を食い荒らすぞ



⬆だんだんと被害が広がっていくぞ

疫病



⬆悪い病気が広がる

洪水



⬆治水を上げておこう

全国統一を狙う武将たちを見よう

それではここで全国統一を狙う武将たちを見てみよう。登場人物は全部で350人ほど出てくるけれど、ここではシナリオ1で選択できる君主だけを紹介したぞ。この中から好きな君主を選んでプレイしてみよう。もちろんこれらの君主が気に入らなければ、空白地に新君主を作って全国統一を目指すのもいいぞ。果たして、キミの三國志は歴史通りに進むのか、それとも違った方向へ進むのだろうか。



新君主を作ってプレイしてみるのもいいぞ



シナリオ1では11人の中から選ぶことができる

曹操

人材が充実しているので、すぐにでも他国への進出が可能だ。狙いを定めたうえでの外交方針が必要になってくるぞ。対董卓戦に備えて、しっかりと地盤を固めよう。

人口	3500	金	1000
兵士	200	兵糧	400

民	60	土	60	水	30	信	50
武	9	在	0	馬	20	相	53

劉備

再編制後、公孫瓚を攻め滅ぼし、力を蓄えるという、定石ともいえるパターンがある。史実を無視することになるが趙雲を配下にできる可能性が高くなるぞ。

人口	1000	金	1000
兵士	120	兵糧	250

民	55	土	50	水	30	信	50
武	3	在	0	馬	10	相	53

孫堅

劉表、袁術とは同盟関係を作っておき、まずは劉繇を滅ぼそう。その後、南東に広がる空白地を取りつつ東へ進もう。そうすれば人材には苦労しないようになるぞ。

人口	6000	金	1000
兵士	210	兵糧	500

民	55	土	65	水	40	信	50
武	7	在	0	馬	20	相	43

袁紹

空白地の2国を取り、公孫瓚を滅ぼして北方で勢力を蓄えるようにしたい。序盤では、曹操と同盟を結んでいたほうが、比較的楽に勢力を拡大することができる。

人口	5000	金	1000
兵士	270	兵糧	700

民	50	土	50	水	50	信	50
武	17	在	0	馬	15	相	54

袁術

能力の低い武将ばかりなので、なにを行うにしても苦労する。こちらから同盟を結びにくいので、申し込んできた同盟は断らないようにしないと、なかなか大変だ。

人口	9000	金	1000
兵士	170	兵糧	400

民	50	土	50	水	40	信	50
武	8	在	0	馬	20	相	45

馬騰

スタート時点では3名の武将しかいないので、頭数を揃えるためにどんどん引き抜きをかけよう。また、隣接国がないからといって、外交を軽視してはいけない。

人口	2300	金	1000
兵士	120	兵糧	155

民	31	土	25	水	40	信	50
武	3	在	0	馬	30	相	33

劉焉

隣接しているのはすべて空白地。使える武将も多いので、じっくりと国造りに努めよう。しばらくは外交や計略などすることもなく、のんびりと進められるはずだ。

人口	3500	金	1000
兵士	170	兵糧	350

民	60	土	65	水	30	信	50
武	8	在	0	馬	20	相	46

劉表

周りには、それなりに力を持った国が多い。地道に空白地を押さえて国力のアップに専念しよう。早く戦争したい人は、董卓の属領あたりを狙ってみてはいかが。

人口	8000	金	1000
兵士	200	兵糧	450

民	65	土	65	水	40	信	50
武	11	在	0	馬	30	相	57

董卓

中央を占めているのでどちらへも進出できるが、逆にあらゆる方面から攻め込まれる可能性がある。属領はやや手薄の感があるので、補強をしておく必要がある。

人口	8000	金	1000
兵士	220	兵糧	500

民	45	土	65	水	50	信	50
武	8	在	0	馬	30	相	55

公孫瓚

武将の数が少ないので、質にこだわらず引き抜きをかけよう。すぐに袁紹に攻められる可能性があるので、相手の敵対心を上げないように心がける必要がある。

人口	1000	金	1000
兵士	120	兵糧	250

民	35	土	55	水	30	信	50
武	2	在	0	馬	10	相	55

陶謙

配下には文官が多く、すぐに戦争を仕掛けられる状態にはない。しばらくは内政や外交に専念して、地盤を固めるようにしよう。戦争をするのはそのあとからだ。

人口	1500	金	1000
兵士	150	兵糧	350

民	55	土	50	水	25	信	50
武	6	在	0	馬	15	相	53

新君主

新君主は空白地の中から選ばなければならない。後のシナリオでは選べるところが少なくなっていく。武将の多い強力な君主に隣接する国は避けるようにしよう。

人口	2000	金	2000
兵士	100	兵糧	200

民	65	土	50	水	20	信	50
武	1	在	0	馬	10	相	48



前作「香港」に続くファミマガディスク第2弾がこの「パニックスペース」だ。豪華賞品のもらえるコンテストもある

ファミマガ Disk 第2弾

Panic Space（パニック スペース）

レーザー光線を出口に向け反射させてクリア

10月19日書き換え開始　徳間書店　500円

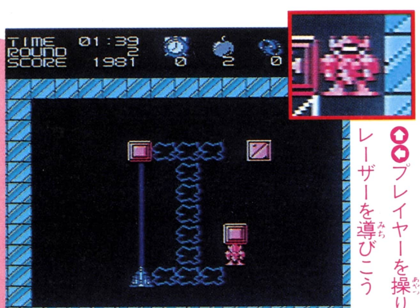
ディスク 両面
ディスクセーブ
パズル

レーザーを反射させ出口を開けろ

ファミマガ100号記念の企画の一環として生まれた「ファミマガディスク」の第2弾がこの「パニックスペース」だ。第1弾の「香港」と同様、読者のアイデアをゲーム化した。

ルールはこうだ

プレイヤーにできるのは、直角三角形の反射鏡や四角いブロックを押して動かすだけ。この限られた状況で、レーザー砲から発射されているレーザーを出口に当てるのが目的だ。レーザーが外壁などに当たるとミスになるのがミソ。



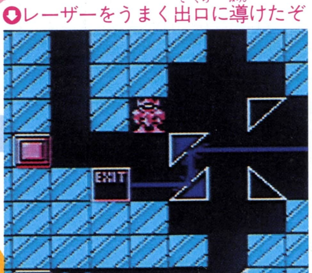
⇧⇧プレイヤーを操りレーザーを導びこう



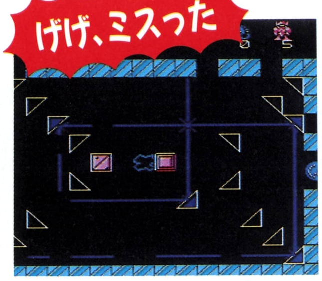
⇧ファミマガディスクのロゴの下に原作者・峠さんの名が

よし開いたぞ

⇩レーザーをうまく出口に導けたぞ

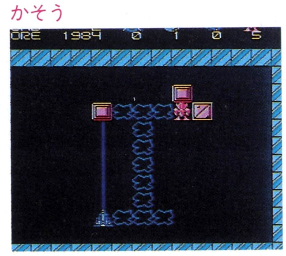


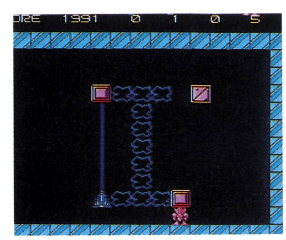
げげ、ミスった



⇧外壁に当てるととたんに爆発だ！

⇩動かし過ぎないよう慎重に動かそう

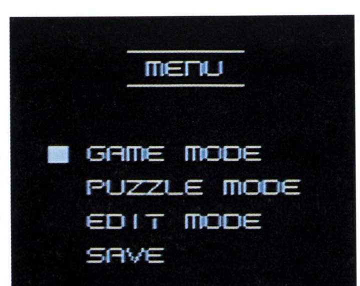




⇧よし、このブロックを動かしてみよう

好成績でセーブ

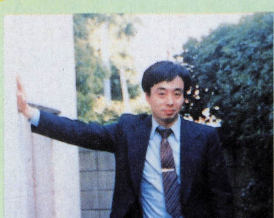
好成績が残せたらすぐにセーブをしよう。注意しなくてはならないのは、必ずメニュー画面に戻り「セーブ」の項目を選んでセーブをする、ということだ。



⇦このメニュー画面に戻り、「セーブ」を選ぶのを忘れずに

ゲームアイデアはこの人が……

アイデアの提供者は広島県の峠恒司さん。「まさかファミコンソフトになるとは思わなかった」そうだ。比較的ありふれた材料のレーザーを使い、どうおもしろくするかが悩んだ点だとか。

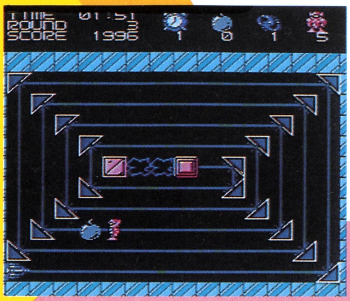


⇧趣味はパソコンだけでなくギター、旅行、熱帯魚など幅広い

アイテムのあるゲームモード

ゲームモードの特徴はアイテムが存在することがあげられる。アイテムは全部で3種類あり、これらをうまく使うことでクリアが楽になるはずだ。また、このモードでは画面上のいん石を全て破壊する必要はない（パズルモードでは全て破壊しなくてはならない）。ただし、より多くのいん石を破壊した方がより高い得点を得ることができるのだ。

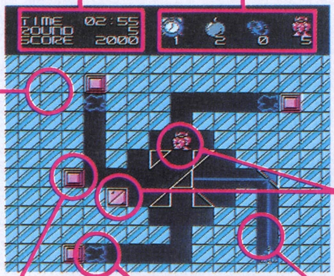
また、1歩ごとに持ち点から1点ずつ引かれていく。残り時間と残りいん石数によりボーナス点も与えられる。



⇧いん石の上は通り抜け可能だが、ブロックを重ねることはできない

画面説明

ここでゲーム画面の解説をしておこう。パズルモードの画面と細かい点で何カ所か違う部分があるので注意。ちなみにプレイヤーはレーザーに当たっても問題はない。



残り時間、ラウンド数、スコア
残り時間がなくなるとゲームオーバーなので注意。スコアは2000点から減少する

アイテム、プレイヤー残数
アイテムはストックすることが可能だ。プレイヤー数は各面スタート時に5人

外壁
少しでもレーザーが当たるとアウト。当たった時はハデに爆発する

プレイヤー出口
プレイヤーを操作してブロックを動かす。出口を開け重なりクリア

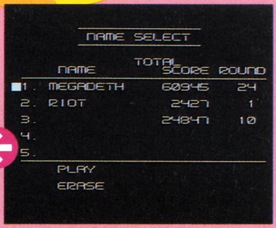
ブロック
ブロックは2種あり、×印のついた方に当ててはダメ

いん石
いん石を破壊すれば高得点につながる。極力破壊せよ

レーザー砲
動かすことができる。破壊も可能だが全部壊すなよ

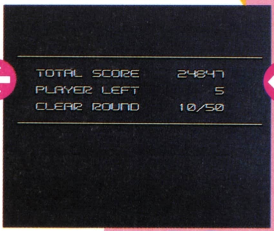
ゲームの流れ

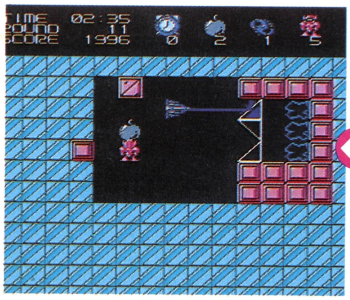
まずメニュー画面でゲームモードを選びプレイヤー画面にする。そして、ここで名前を入力しよう。その後プレイヤーステータス画面になりボタンをどれか押してやるとゲーム画面となる。いよいよこれでゲーム開始だ。



⇧1～5のうちどれかを選び名前を入力しよう

⇩プレイヤーステータス画面がこれ。残り人数などをチェック

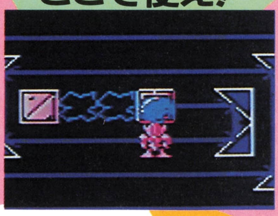




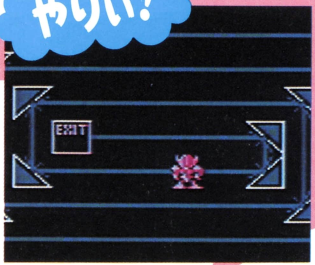
⇧アイテムは画面上の一地点で点滅しているのだ

アイテムを使え

アイテムはクリアの手助けになる強い味方。点滅しつつ時計、爆弾、ブラックホールと変化していく。どのときに取るかがポイントとなる。

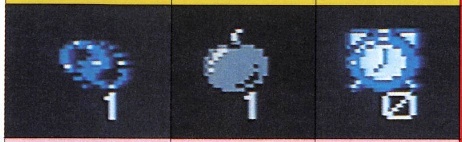


⇧爆弾を取ってさっそく使ってみよう。ここに置くと…



⇧見事に爆発してレーザーは出口に

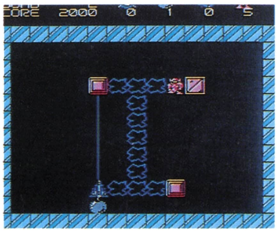
これがアイテムだ



ブラックホール	爆弾	時計
⇧一定時間、レーザーを吸収する	⇧レーザー砲やジャマなブロックを破壊	⇧そのラウンド内では時間が止まる

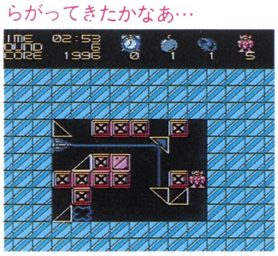
こんな面がある

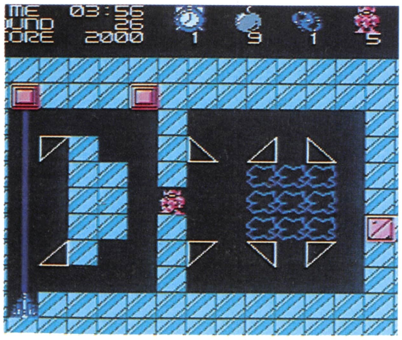
プレイする面はゲームモードのみで全50面。なかなかクリアのしがいがある数だ。この中から3面だけだが紹介することにしよう。書き換えが開始されるまで、この画面でクリアまでの手順を考えてみるのはどうだろうか？



⇧これは2面だ。まあ、このあたりはまだチョロイもの

⇩これは6面。少々頭がこんがらがってきたかなあ…

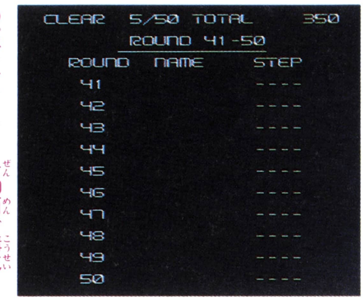




⇧ここまでくると、どこから手をつけていいのかわからなくなる

手数で勝負のパズルモード!!

ゲームモードでは、とにかく時間内にレーザーを当てて出口を開き、脱出すればクリアできたが（もちろん、それだけでは高得点は得られないが）、パズルモードでは画面内のいん石をすべて壊さないとレーザーを当てても出口が開かないのだ。アイテムも、使えなくなっている。得点ではなくステップ数（手数）が表示され、それまでの最短手数でクリアした場合、ラウンドレコードとして名前を入力することができる。最短ステップに挑戦してみよう。



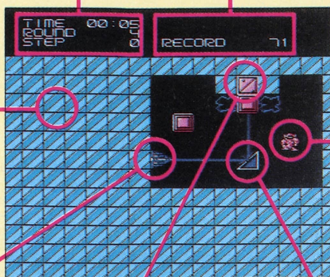
●パズルモードも全50面で構成されている

画面説明

ゲームモードと違うのは、点数表示部分と、アイテムが無くなったところ。ラウンドレコードが表示され、それを目標にしてゲームに取り組める。ゲーム画面は変化なし。

所有時間、ラウンド、手数
上が時間、中がラウンド番号、下がステップ数。ゲームモードと違い、0から増えていく

最少手数
そのラウンドをクリアした、最少手数が表示される。これを目指してプレイするわけだ



外壁
ステージを囲む壁。もちろん移動は不可能

プレイヤー
プレイヤーのキャラクタ。彼（彼女?）を動かしてゲームを進める

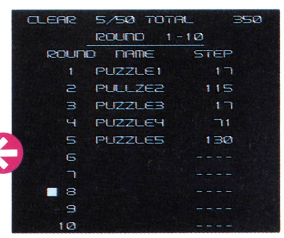
レーザー砲
レーザーを発射している砲台。移動が可能だ

出口
ここにレーザーを当てて脱出する。当たり前だけど移動は不可能

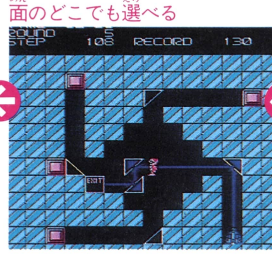
反射鏡
レーザーを直角に反射させる。4方向の反射鏡がある

ゲームの流れ

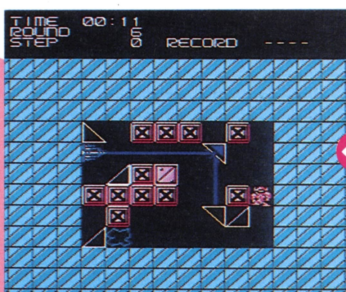
基本的なゲームの流れは、ゲームモードとさほど変わりはない。ただ、このモードでは前述のとおり画面上のいん石をすべて破壊することがクリア条件のひとつなので、まずはいかに効率よくいん石を壊すかを考えないといけない。



●パズルモードは任意の面から始めることが可能だ



●十字ボタンを左右に押せば50面のどこでも選べる



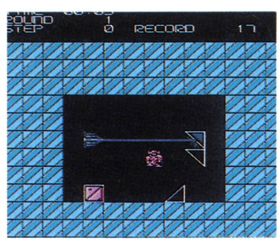
●いん石すべてを破壊しなければならないだけに難易度はあがる

ヒントを少々

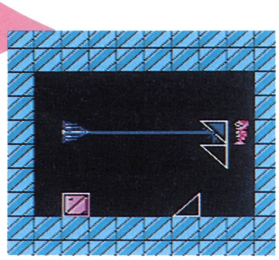
と、いうわけで、とりあえず1面、3面、9面の3つをピックアップして、基本的なクリアの仕方を紹介しよう。要領をつかめばこっちのもの。

まずは1面

悩むこともない程、基本中の基本だ。いん石も障害物もないし、素直に反射させてやろう。無駄な動きは極力さけるようにしよう。



●スタートはこの状態から。まだまだ、これぐらいならラク



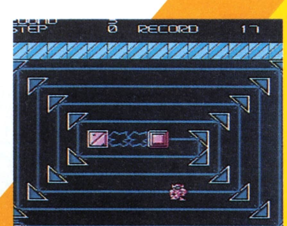
●ほんの少し動いてここにくれば、もうクリアしたようなもの



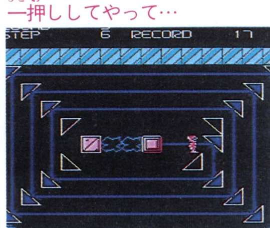
●これで出口へ重なればクリア。ま、最初はこんなものだ

次に3面だ

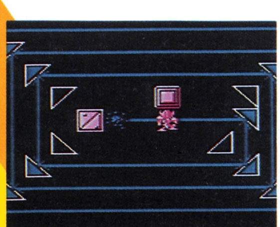
一見、すごく複雑なように見える3面も、少し反射鏡とブロックを動かすだけでクリアできてしまう。いかに少ない動きでレーザーを出口に向けるかを見付けることが肝心。



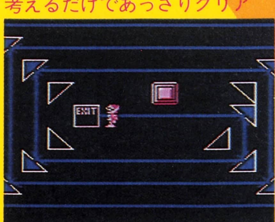
●ほぼ全体にレーザーが反射していて、一見難しそうだが…



●ところが、こいつをちょいと一押ししてやって…



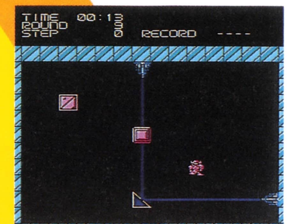
●レーザーをさえぎっているブロックをこうしてやれば



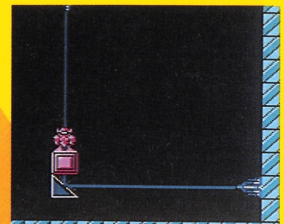
●ほれ、このとおり。ちょっと考えるだけであっさりクリア

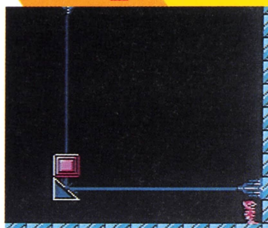
そして9面

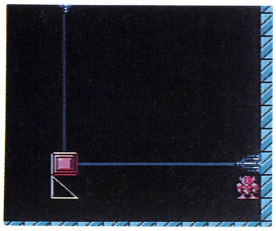
2つのレーザー砲が1つの反射鏡に向かっている。レーザーの反射を止めるブロックの使い方がポイント。上のレーザー砲はほうっておいて、右のレーザー砲を使おう。

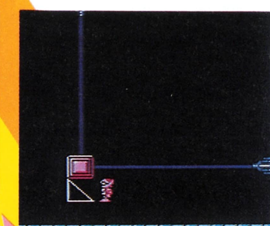


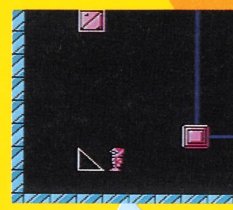
⬆非常にシンプルで、難しくなさそうに見える

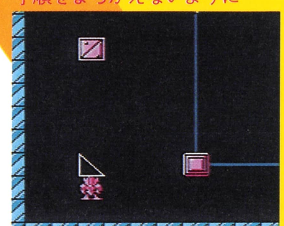

⬇が、ナメてかかってはイケナイのがパズルの常だ

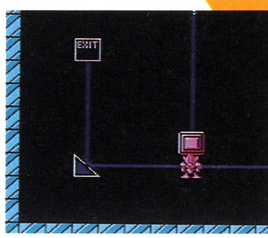

⬆ブロックを動かしたらこちらのレーザー砲を…


⬇1歩上へずらしてブロックに当ててやる

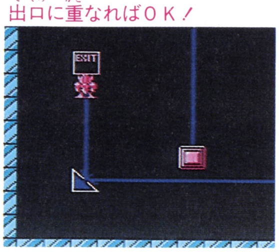

⬆次にこの反射鏡だ。ムダな動きはしないように


⬆これをこの位置まで押していこう


⬇そして上へ1歩ずらしてやる。手順をまちがえないように



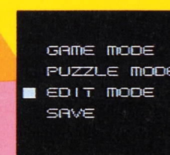
⬆最後にブロックを上に動かそう。これでクリア同然だ



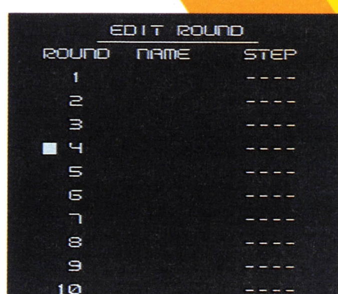
⬇おもむろに出口に向かおう。出口に重なればOK!

エディットモードもある

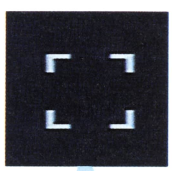
既存のラウンドをいじくって、独自のラウンドを作るのがこのモード。外壁や反射鏡、各種ブロックの他、レーザー砲、出口、自キャラのスタート位置も思いのまま。ただし、めくらめっぽう置いたり消したりしても、プレイしてクリアできなければゲームにならない。ちゃんとクリアできる事が前提となるのは当り前だ。

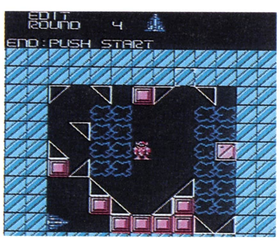


⬆コンストラクションはエディットを選ぶ

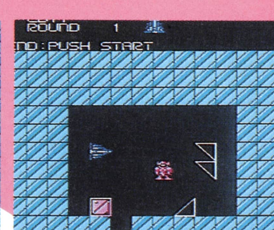


⬇すると全50面で好きな面をエディットすることができる

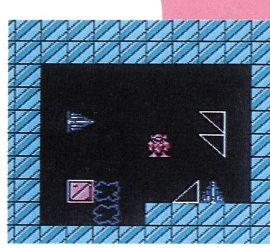

⬆エディットはこのカーソルがかんじんだ

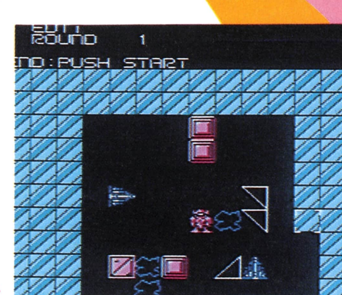


⬆エディットしたい面を、どのように手を加えるか考えて…



⬆既存の面に手を加えて自分のオリジナル面を作るのが楽しい


⬆さまざまなキャラクタを加えたり消したりしていこう



⬆どんどん手を加えて、間もなく完成しそうだ

よし、できた



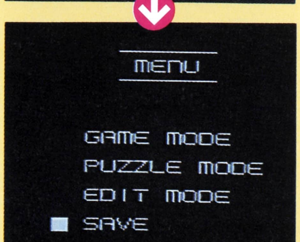
⬆ついに完成。でも本当にこの面はクリアできるのだろうか?

セーブに関する注意点

いい成績を記録したり、気に入ったステージを作ったとき、リセットしてしまっては水のアワ。ちゃんとセーブしておこう。すでにセーブされているデータで、必要なものを消してしまわないよう、十分注意してセーブすること!

⬇セーブしたい成績が出たら、必ずメニュー画面に戻って

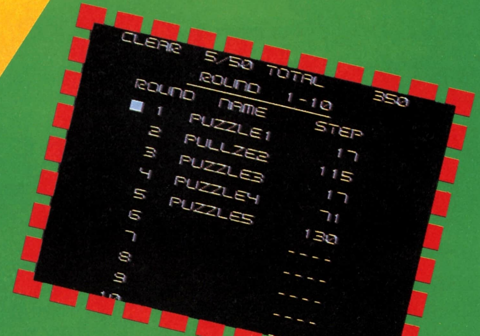




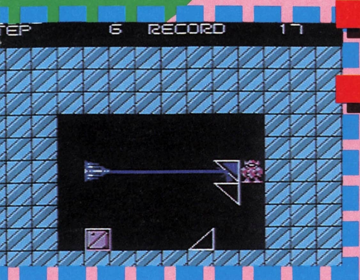
⬆セーブを選んで記録しないと、せっかくの苦労もパアだ

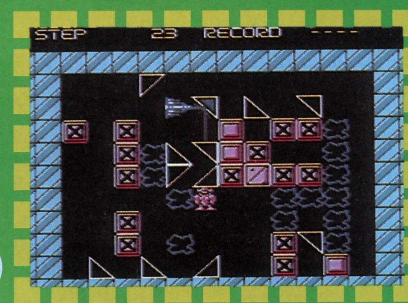
Panic Space（パニックスペース）

純金製賞状をはじめ豪華な賞品がもらえる



「最短ステップ・コンテスト」





この前に紹介した「パニックスペース」のパズルモードを使ってコンテストをするぞ。何のコンテストかというと手数の少なさのコンテストなのだ

最少手数で豪華賞品を狙おう

前までの説明で「パニックスペース」の内容については把握してもらえたかな？ そこで今号で豪華賞品がもらえるパニックスペース「最短ステップ・コンテスト」を行うのだ。ルールは簡単。「パニックスペース」のパズルモード全50面をより少ない手数で解くことを競う、というもの。優勝をはじめとして上位入賞者には金でできた盾や名刺が賞品としてプレゼントされるのだ。優勝・準優勝・準々優勝が各1名、優秀賞が50名となっている。ハリキッて応募しよう。



◎これが優勝者、準優勝者、準々優勝者用の盾形賞状。純金製



◎これが優秀者全員に贈られる金製名刺。原案者の峠さん用のもの

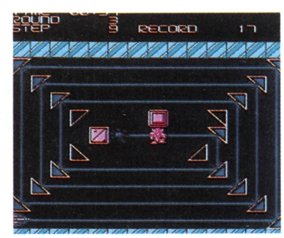


◎これは優勝、準優勝、準々優勝者用の非常に丈夫な名刺だ

この画面がポイント



◎この面セレクト画面が重要だ



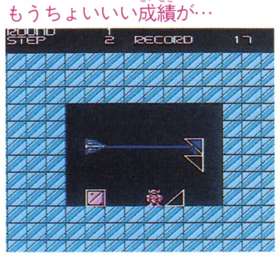
◎おっ、いい成績でクリアできそうだぞ…

1面を例にすると

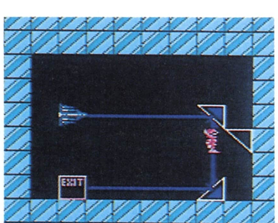
ゲームには1面から5面の目標ともいうべき手数が入っている。だが最少手数ではないので、まずこれを上まわるようにしよう。1面では…。



◎まず面セレクト画面を見ると17手となっている



◎だが、一ひねり加えてやればもうちょいいい成績が…



◎よし、出口があいたぞ。さて何手になったかな



◎おお、見事に17手を越えたぞ。この調子でいきたいものだ

応募方法は用紙を送るだけ!!

全50面を納得いくまで攻略したら、いよいよ応募だ。あくまで手数の少なさを競うもので、早さを競うものではない。だから、じっくり取り組もう。

応募方法は簡単で、左下にある用紙を切りぬいてハガキに貼るだけ。以下で説明する手順や注意点をよく読めばバッチリだ。

応募の手順はこうだ!

1. パズルモードをプレイする
2. 50面をすべてクリア&セーブ
3. 手数などを応募用紙に記入
4. 応募用紙をハガキに貼り送る

ここに注意!!

ここで応募の際の注意点を説明しておこう。応募方法は前で触れたようにこのページについている応募用紙をハガキに貼るだけだ。つまり、ハガキ以外での応募は無効ということ。また、書き換え開始の10月19日より先に用紙を送っても無効ということ(こりゃあたり前だ)。締め切り日までに必ず着くように送ること。さらに、各賞授賞候補者にはディスクを送ってもらい確認するので、ハガキを出したからといって安心してデータを消してしまってはダメだぞ。そして優勝者、準優勝者などが多数になってしまった場合は抽選になることを了承してほしいということ。最後に、住所や氏名など、すべての記入事項は抜けがないように注意すること。だいたいこんなところだ。以上の注意点は上の表にまとめてあるのでハガキを出す前にもう一度チェックするようにすれば問題はないはず。

あて先は…

以上のことがらがすべて済んだらさっそく応募だ。あて先は〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-Mファミマガ編集部「最短ステップ・コンテスト」係まで。応募期間は10月19日から11月26日までの間だ。これ以前でも以降でもハガキは無効になってしまうので気をつけよう。優勝は果たして何手になるのかな?

締め切りは11月26日(月)必着です

応募の注意点

①必要事項はすべて記入し、必ずハガキで応募しよう
②少ない手数のコンテストなので、早さが勝負ではありません
③10月19日以前の応募は無効です
④11月26日までに編集部に着くように送ってください
⑤授賞候補者にはディスクを送ってもらい、確認しますので、データを消さないようにしてください
⑥優勝者等が多数の場合は抽選としますのでご了承ください

応募用紙の使用方法

下の応募用紙はハガキに貼るのにちょうど良いサイズになっています。キリトリ線から切って、ハガキに貼り使用してください。1面〜50面まで面セレクト画面に表示されるステップ数を正確に書き写したあと、用紙左上にある合計手数に総合計数を書き込んでください。

Panic Space 最短ステップ・コンテスト 応募用紙

合計手数:

1		11	
2		12	
3		13	
4		14	
5		15	
6		16	
7		17	
8		18	
9		19	
10		20	

21		31		41	
22		32		42	
23		33		43	
24		34		44	
25		35		45	
26		36		46	
27		37		47	
28		38		48	
29		39		49	
30		40		50	

氏名		年齢	
住所	都道府県	区市郡	
	電話番号	(　)	

キリトリ

※上の用紙を切り取って使用してください。

虹のシルクロード
～ジグザグ冒険記～

王国を取り戻すために、シルクロードを大冒険だ



かつて、数多くの商人が長い旅をしたというシルクロードを舞台に想定したユニークなRPGだぞ

11月下旬発売予定
ビクター音楽産業
7500円 消費税別

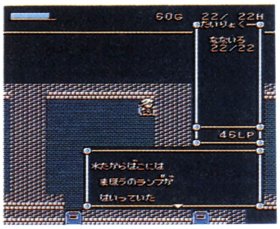
カセット 3M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

RPGなのに経験値がない!!

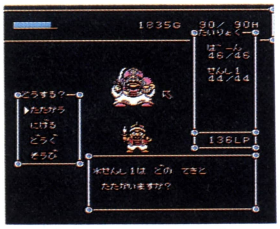
RPGに経験値はつきもの。しかし、この『虹のシルクロード』にはそんなものはないのだ。よって、主人公はまったく成長しない。こんなRPGが今までにあっただろうか？

一見、普通だけど…

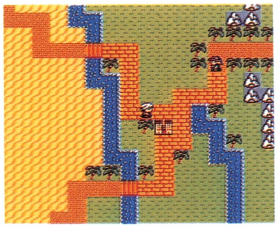
フィールド上をテクテク歩いたり、広大な迷路をさまよったり、どこからともなく現れる敵とコマンド入力式で戦ったりと、このあたりは普通のRPGと大して違わない。問題は戦闘後。勝ってももらえるのはLP（ライセンスポイント）のみ。経験値はおろか、お金すらもらえないのだ。このへんからしてすでに普通ではないのが分かるね。



ダンジョン内部。宝を求めてあっちこっちとウロつくのだ

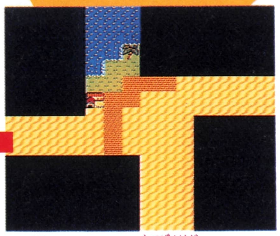


戦闘画面。ここでは2人だけど最大4人のパーティが組める

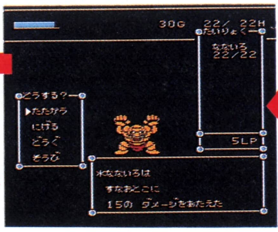


フィールドマップ上。それっぽい感じが出ていてグッドだね

戦闘に突入!!

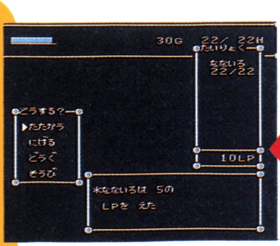


戦いはいつも突然始まるのだ



一撃で倒すことこそできなかったけど、なんとか勝てそう

LPってなんだ？



お～い。EXとGはどうしたんだ？ えっ？ ないだって？

ストーリー

平和なリタルランドの王様が、悪大臣ズルーの謀反によって暗殺されてしまった。ズルーのたくらみに気付いた、もう1人の大臣ラドリーの一計で難を逃れた王子は、10年後の今、事実を知って旅立つ。



国なんか小さくったって平和が一番。しかし、しかし…



王子は逃げ出したからいいようなものの。ヒドイやつだ

シルクロードを大冒険!!



イメージイラスト。シルクロード狭しと暴れまくるぞ!!

この世界、お金がモノを言う

経験値がないぶん、重要になってくる要素は、と言えば、なんとこれがお金!! そしてお金を手に入れるための手段として商売がクローズアップされてくるわけなんだ、これが。

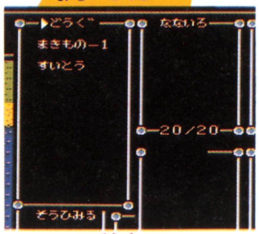
強さも、お金次第

このゲームでは「強さ」はお金で手に入れることができる。逆に言えば、お金がなくては主人公は全然強くならないってことだ。そんなの、アリ?

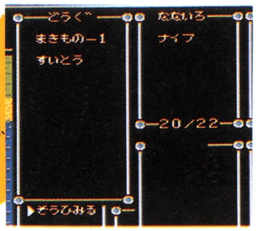
武器・防具にHPが

このゲームでは、武器や防具にHPがある。武器や防具を装備すると、攻撃力や防御力が上がるのと同時に、その種類によって定められた数だけ最大HPが増えるようになっているのだ。

例えば…



↑なんにも装備しないと、いつまでたってもHPは20だが

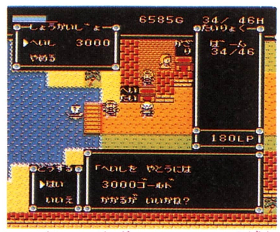


HPが増えた

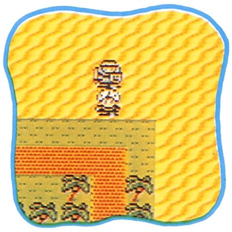
↓ナイフを装備したら22に増えた。でも、外すとまた20に

パーティもやとう

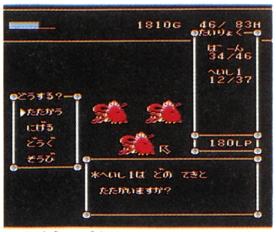
最大4人までのパーティを組むことができるんだけれど、一緒に戦ってくれる仲間も、お金を払ってやとうのだ。ただし、この仲間は武器や防具を装備することはできるけれど、道具類は一切持つことができない、戦いの専門家だぞ。



↑兵隊は紹介所でやとう。料金が高いほど強いぞ。当然だね



↓マップ上でも、ちゃんと後をついてくる



↑戦闘の場合は、それぞれ違う敵を攻撃することもできるんだ

お金を稼ぐには…

武器や防具を買うこと以外にも、旅をするにはなにかとお金が必要だ。しかし、戦闘に勝ってもお金は手に入らない。そこで、商売をすることが必要になってくるわけだ。

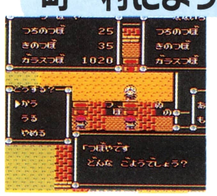
商売の基本は転売

ゲーム中に出てくる「商品」は、町や村、国によって値段が違う。この差額を利用してお金をもうけるのが、このゲームで言うところの商売。要するに、安いところで買って高いところで売るのが基本中の基本ということになるね。

町・村によって値が違う



↑このお店では土のつぼのお値段は15。安い



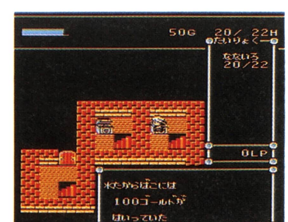
↑こっちだと25。こっちで売れば10もおトク



↑多少、遠い町だろうと、高く買ってくれるお店に行こうね

宝箱もオイシイぞ

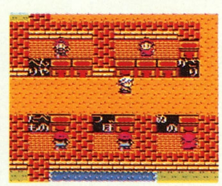
商売以外に、かなりの高収入源となるのが宝箱。他のRPGと比べて、ゲーム序盤から、かなりのまとまった額が入っている宝箱が多い。結構サービスがいいのだ。



↑50しか持っていないところに100とは、ありがたすぎるぜ!!

商売ができる店は10種類

商売がメインのゲームだけに、お店の種類もさまざま。こんなにあるぞ。



↑うわあ、こんなにお店が。どこに入ろうかしら。迷ってしまいそうだね

たべもの屋

麦、豆、塩を売買している。もともと単価が安いものばかりなので、商売の効率は悪い。

つぼ屋

土のつぼ、木のつぼ、ガラスのつぼが商品。ガラスのつぼはかなり高価な品だ。

ぬの屋

木綿、麻、シルクを扱っている。シルクは国によっては倍も値が違う場合がある。さすが。

あぶら屋

石炭と油を商っている。最初に旅する国バクダットでは、油でひともうけできるぞ。

かざり屋

イヤリングと首飾の取り引きができる。地方による価格の差は、それほどない。

毛皮屋

ナメシ革と毛皮が売りもの。ペルシャと北京では、400Gも値が違う。

スパイス屋

コショウと唐ガラシが置いてある店。ヨーロッパになら高く売れるんだろうけどねえ。

雑貨屋

楽器と香水なら、このお店。前半の冒険には、このお店はない。インドより東の国にある。

宝石屋

シャムと中国にしかない店。真珠とダイヤが商品だが、思ったほど価格の変動はない。

特産品屋

その地方にしかない品物ばかりなので産地ではない地方ではバカ高く売れる。

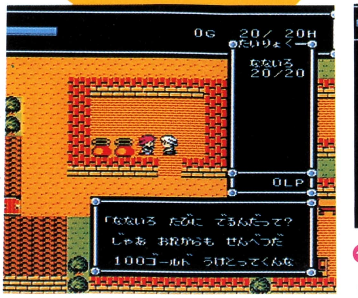
とりあえず冒険に出てみるぞ

お金に関する話ばかりしてきたけど、それ以外にも新しい試みがたくさんある。ここでは実際に冒険をしながら、重要なポイントを解説していこう。それでは、始まり始まり〜。

ダマスカスの町

主人公である王子の冒険はこの町から始まる。旅立ちの間際に、今日まで彼を育ててくれた乳母が土のつぼ5つと水筒を持たせてくれた。町の人に話を聞くと、土のつぼはバクダットの都で高く売れるらしい。どうやら、最初の商売はバクダットの都でするのがいいみたいだ。長老の家ではセーブをしてくれることも分かった。親切な男が、旅立ちのせんべつにと少しばかりのお金をくれたので、そのお金で武器を買って、バクダットの都へ向かうことにした。

ラッキー



なんて気前のいい人だろう。これで、つぼを売らなくてもいいな



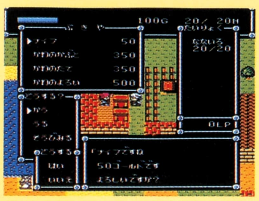
土のつぼをくれるってのも、よく考えるとヘンな感じがするけど



どこの町にも、こういう情報を教えてくれる人がいるよ

ポイント1 武器屋・薬屋

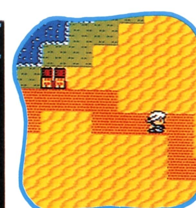
武器屋や薬屋など、冒険の必需品を売っている店は、どの町や国に行っても商品の値段は変わらない。売り値と買い値も同じだから、間違って買ってしまっても大丈夫。



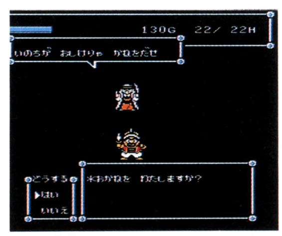
いくら使った中古品でも元値で買いとってくれちゃうぞ

バクダット城へ

町を出て東に向かうと突然、盗賊が襲ってきた。お金を出せば見逃してくれるみたいだけど、そんなのイヤだ。勇敢に戦い、見事に勝利!!



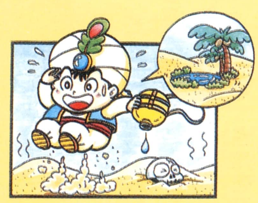
たいていの場合、この道をたどっていけば、何かあるのだ



2人組とはヒキョーな。命も惜しいしお金も惜しい。戦うぞ

ポイント2 水が大切だ!!

冒険の舞台が舞台だけに、このゲームでは「水」が重要になってくる。町や洞窟以外の場所を歩くと水を消費し、水が無くなるとHPが減りはじめるのだ。



長旅の場合は、こんなことにならないように注意しよう

バクダット城

ダマスカスの人に聞いたとおり、土のつぼはいい値で売れた。いろいろな店が立ち並ぶ都を歩いていると、目の前にバグダット城が。王様に会うことができるということなので迷わず会いにいくと、占い師ペルマを連れてきて欲しいと頼まれた。ペルマを探すために、ダマスカス方面に戻ることにした。



これがバクダット城。見た目(?)は小さいが中はビッグ

ポイント3 許可書とは?

お城の中にある許可書の発行所。この発行所でLPと引き換えに許可書をもらわなければ、油を商売することはできない。逆に言えば油は、いい商売になるってことだ。



これだけ溜めるのには、かなり戦わなくちゃダメだなあ



王様といえば人にモノを頼むのが定番である。この人もそうか



とてつもなくビンボーなときは、ここに来てみるといいことがあるぞ

ポイント4 動物を買う

王子が一度に持てる荷物は、武器や薬などの道具類が8つ、商品が5つまでだ。商品をもっとたくさん持ち歩くためには、動物を買って、動物に商品を運ばせる必要がある。



動物とはいえ、旅のお供が増えればウレシイものである

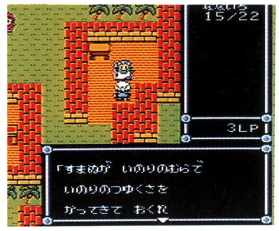
メッカの町

ダマスカスのすぐ西にある小さな村、いのりの村に寄ってから、今度はずっと南下していくとメッカの町に着いた。この町でペルマに会い、彼に頼まれたおつかいを済ますと、彼がバクダットまで付いてきてくれた。

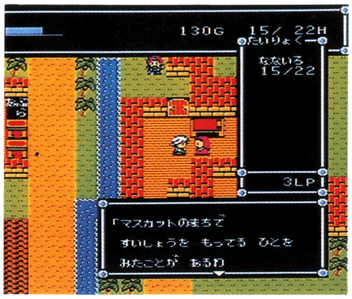
いのりの村



ピラミッドねえ。とりあえず、今は南に向かったほうがいいな



この人がペルマ。頼まれて来たのに、また頼まれちゃったよ



今度はマスカットか。うまそうな名前の町だけど、どこなのかな

マスカット村

ペルマと別れて、バクダットから南の方面に向かうとマスカットの町が見えてきた。この町の人々は、砂漠の洞窟を根城にしている盗賊の話ばかりしている。どうやら、その洞窟には、盗賊どもが貯め込んだ宝がうなっているらしい。洞窟に向かうことにした。

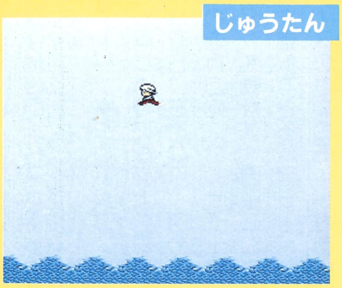
ここにもこういう人がいた。素早くメモを取るのが利口だ



ポイント5 乗りもの

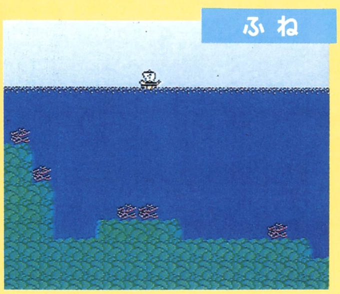
この世界には「じゅうたん」と「ふね」の2つの乗り物がある。前者は、行ったことのある町や城なら、国内に限ってどこにでも一瞬にして戻れるというもの。後者は、港のある町ならば国外にも行かれる乗り物だ。どちらも有料で、遠い場所に行くほどお金がかかる。たまに事故で墜落したり、沈没することがあるぞ。

じゅうたん



便利なのだが、動物は乗せられないというのが、ちょっとイタイ

ふね



いわゆる定期航路ってやつだから、自分では操舵できないのだ

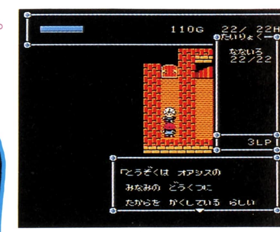
まかせてよ!!



僕が行ってあげる。正義と真実の王子はこうでなくちゃ

妖精に関する情報が。これはやっぱり、行くしかないではないか

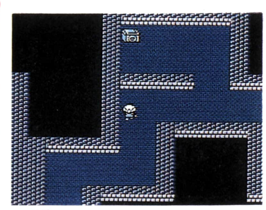




ありがちな話ではあるが、行ってみるか

盗賊の洞窟

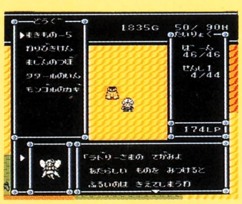
他の場所よりも水の消費量が多い熱砂漠に囲まれていて、見張りの盗賊を倒さないと中に入れない。思ったよりも広く、骨が折れそうだ。



初めてのダンジョンにしては、本当に広い。薬を持って入らないと生きて帰れないぞ

ポイント6 妖精

盗賊の洞窟で見つかる魔法のランプの中に入っている。彼女は未知のアイテムの効果を教えてくれるパートナーだ。



戦闘なんかはできないけど、とっても役に立つ娘だ



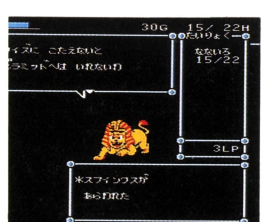
自分の好きな名前をつけられるよ

ピラミッドへ

かなりの冒険をしてきたが、まだ次の国へは行かれそうにない。いのりの村で聞いた話を思い出して西に向かうと、ピラミッドがあった。中に入ってみると…。



またもや熱砂漠。中央にあるのがピラミッドだ。入ってみるべし



いきなりクイズとは、何者だ？ ピラミッドの守り神か

ポイント7 国境

このゲームでは、1つの国での冒険をすべて終わらせないと次の国に進めないようになっている。国境が通れない場合は、まだ何かあるってことだ。



次の国に行かれる道は1つしかない。くやしすぎるなあ



Roadster

ロードスター

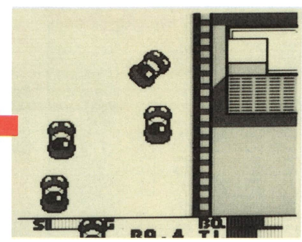
10月19日発売予定

トンキンハウス　3300円 消費税込

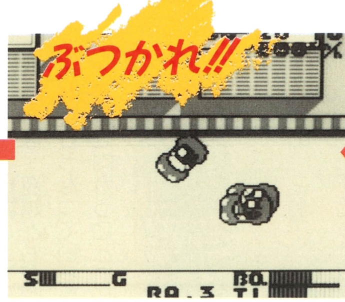
対戦型　1M　スポーツ

手に汗にぎるレースゲーム!

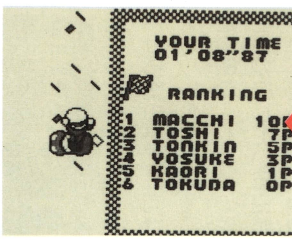
高性能のロードスポーツカーを使ってコースを走るレースゲーム。操作はラジコンなどと同じように画面上の車に対して右、左となり、自分の車の進行方向に合わせて十字ボタンを動かす。自由にコースを選択できる練習モードとレースの2つのモードがある。



6台の車が競い合うレースゲーム。コーナーのドリフトが楽しい



わざと他車に接触するのもテクニック



誰よりも早くゴールへとびこむのだ。1位になるとテープが舞う

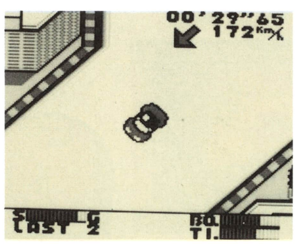


モード選択画面。レースモードとトレーニングモードから選択

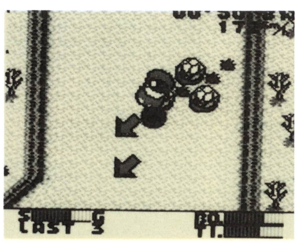
コースは全20

用意されたコースは全部で20。市街地サーキットから、泥と障害物で走りにくいオフロードのコースなど、いろいろなコースが用意されている。

ロードコースとオフロードの両方のコースをキッチリ走れないと勝利は難しいぞ。

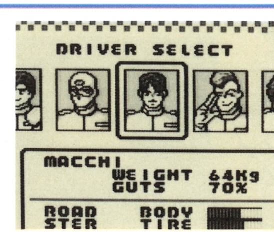


市街地コース。このコースは路面もよく、走りやすいぞ


泥にまみれるカントリーコース。コースの途中には障害物も

プレイヤーは6人の中から選択

レースに出走する車は全部で6台。6人のドライバーの中から1人を選ぶ。キャラによって、ドライビングが違うので注意が必要だ。



十字ボタンでドライバーを選択する。キミは誰を選ぶ?

TIRE	BODY	GUTS	WEIGHT
タイヤの強度。レース中、ゲージが減ってくるとグリップがなくなる。	車の耐久度。壁にぶつかると減る。0になるとリタイアになる。	ドライバーの根性。数値が高いほど、競り合いやクラッシュに強い。	ドライバーの体重。軽いほど、車の最高速度が速くなる。デブは不利!

TOKUDA



最高速は最も遅いが、ガッツが高く、競り合いでは無敵。

BODY	13	WEIGHT	93
TIRE	8	GUTS	90

KAORI



唯一の女性ドライバー。スピードもガッツもある。

BODY	9	WEIGHT	52
TIRE	12	GUTS	65

MACCHI



最も平均的なドライバー。扱いやすく初心者向け。

BODY	9	WEIGHT	64
TIRE	10	GUTS	70

TOSHI



ガッツ、ボディはあるが、タイヤが弱いのが難点。

BODY	14	WEIGHT	71
TIRE	7	GUTS	80

TONKIN



謎のドライバー。最高速度は速いが、競り合いはダメ。

BODY	6	WEIGHT	40
TIRE	15	GUTS	0

YOSUKE



最高速度も速く、コーナーもうまい。オフロードは苦手。

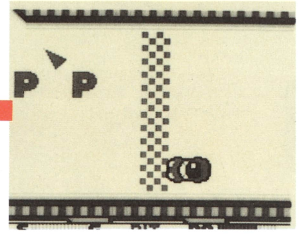
BODY	8	WEIGHT	45
TIRE	13	GUTS	60

チャンプをめざして爆走だ!

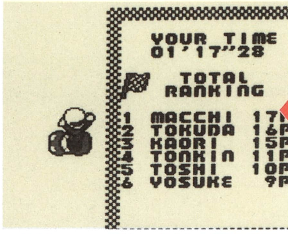
ドライバーを決めたら、ゲーム開始。設定したレース数で一番多くのポイントをとったドライバーがチャンピオン。各レースで1位をめざすのはもちろん、完走率の高さも必要。リタイヤは2回までしか許されないシビアな設定だ。

ポイントをかせげ

獲得ポイントは各レースが終わると加算される。また、コースレコードを破ると1秒ごとに1点のボーナスが入る。

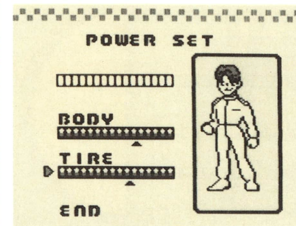


●他車の追い上げをかわしてゴールイン。やったぜ!



●順位ごとに点が加算。左の表は順位による獲得ポイント

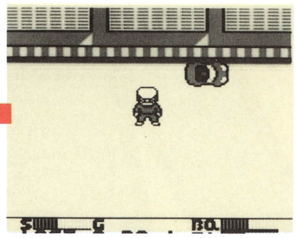
順位	ポイント
1	10
2	7
3	5
4	3
5	1
6	0



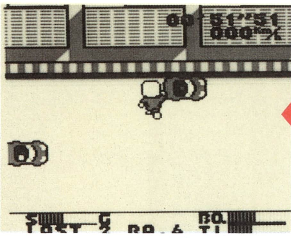
●1位になると、特別に自車の性能を上げることができるぞ

クラッシュすると

レースで一番怖いのがクラッシュ。一定以上の衝撃を受けると、ドライバーが車の外にはじきだされ、十字ボタンを操作して自分の車に戻るまで、ロスタイムになってしまう。ガッツの低いドライバーは衝突を避ける運転が必要だ。



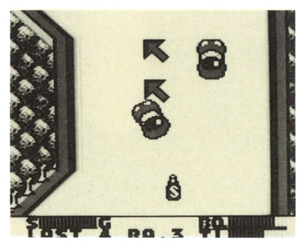
●勢いあまってガードレールに激突。ドライバーは車の外へ



●ドライバーが車に戻るまで、タイムロスに…これはクヤシイ!

うまく走るには

コースの上にはアイテムや障害物が出ることも…。それらを使ってどう走るかが、このゲームの面白いところ。後ろにくいつかれたら、うまく障害物にぶつかるようハバよせするのもテクニックの1つ。1周の速さより順位なのだ!



●ときどきコース上にアイテムが出現。こいつでレースを有利に

邪魔な障害物

コース上で車のジャマになるのがコレ。決まった位置にあるので場所を覚えれば平気。

●オイル　タイヤのグリップが低いと大スピン。

●切株　ぶつかるとストップ。よけるしかない。

●岩　丸太と同じく、ぶつかるとダメージ。

お得なアイテム

たまにコース上に出現する。他車にとられて、不利になることもある。要注意だ!

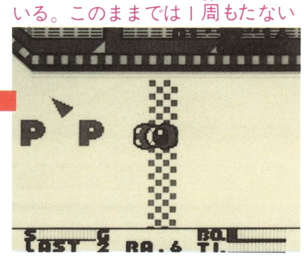
●ボディ回復　痛めたボディを修復。ありがたい。

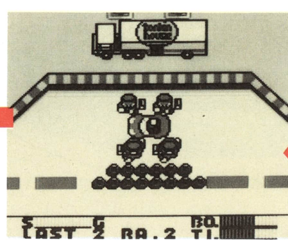
●スピードアップ　一定時間、最高速度が上がる。

ピットで回復

他車の前に出るためには、ある程度のぶつかりあいも必要だが、大切なボディを痛めすぎたら、コースの途中にあるピットで車を修理することができる。ただし、修理に時間がかかる。自分と他車の状態をよく考えて使わないと、後の追い上げがツライぞ。

●ボディとタイヤもかなり痛んでいる。このままでは1周もたない





●ピットに入ると、4人の作業員がタイヤを交換。整備してくれる

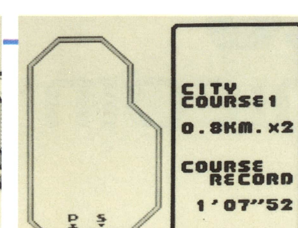


●これで完璧。タイムロスをとりもどせ

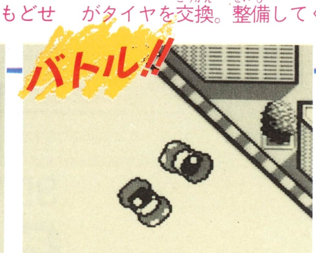
対戦プレイ

対戦プレイでは、それぞれ6人のドライバーから、1人ずつドライバーを選んでのエントリー。2人のプレイヤーが互いにシリーズチャンピオンをめざすのだ。

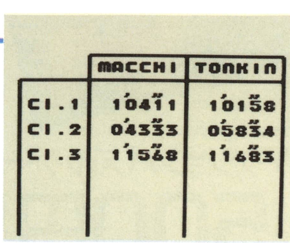
でも、時にはコンピュータの操る2台の車を2人で協力して、ブロックすることも必要かも?



●2人プレイでは、練習モードと同じく、好きなコースを選べる



●コースには、車が4台のみ。相手の車を自分の前に出すな!



●各コースでの勝ち負け、マッチレースの他に時間を競うことも…

スーパーファミコン®



スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。

お問い合わせは……
☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号　コトブキシステム株式会社


3～10倍のスピードで本が読める!!
新・速読法
集中力が身につく! 理解力が深まる! 記憶力が高まる!
●これなら差がつく/読書速度が3倍➡5倍➡10倍に!!
目標!! 1冊を30分!
右脳開発でパワー全開!
ライバルに差をつけろ!!
もう受験勉強にムダな努力はいらない!
★学習・受験に大きな効果が!!
★秘められた潜在能力を一気に開発!
サッカーで――!!
行くぞ羽田!!
……。
サッカーの天才羽田に勝てると思ったかい?
テストで――。
こないだのテストを返す
おや～～? 小太郎君35点かい～～～?
僕なんか80点さ
勉強はただ長くやってもダメよ
小太郎君
お……おまえはクラス一の秀才江夏ユキコ!!
大事なのは集中力よ!
そして理解力! さらに記憶力!!
イギリスにサッカー留学決まってるからど～でもいいんだけどね
君サッカー下手! 成績も悪いじゃ救われないね～～。
くやしいよ!! サッカーでも負けて勉強でも負けるなんて!!
勉強時間は絶対俺の方が長いのに!!
全てを身につけるには速読が一番!
さあこれを
新速読法テキスト
おまえなぜおれに…?
?
天才ってこんなもんかな～～
わーっ
昨日までの小太郎君は死んだ!
そして生まれ変った!!
パワーUP
まずはテストで一勝!
明日はサッカーで負かしてやるぜ!
速読をマスターした僕はサッカーにも自信をつけた。
が……彼は――
よかろう だが明日の試合君は僕に勝てないよ
と言った次の日イギリスへ発った……。
おーい…
彼はそういう奴だ
君もライバルに負けないように早速、速読をはじめよう!
小太郎君ステキ♡
オレももっと早く知ってれば
驚異の新・速読法
集中力が身につく
理解力が高まる
記憶力が高まる
●ダラダラ学習から集中学習へ/教科書や参考書を読むスピードがグーンと速くなります。●集中力や記憶力も大きくアップ/学んだことがスラスラ頭に入って成績も急上昇。●速く読める分、勉強時間が短かくてすみます/余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあて、存分にエンジョイできる。●入学試験や資格試験をめざしている人にも新・速読法は強力な武器に/●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の格率が高くなります。
わずか2カ月で必ずマスターできる!!
●自宅にいながら1日わずか30～40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。
★左の無料ハガキで今すぐご請求ください
最新版の詳しい案内書を
無料進呈中
至急
●新・速読法の案内書をご希望の方は、今すぐ左のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。
〒169 東京都新宿区百人町2の一の11 日本カルチャースクール ☎03(232)8232(代)
受験や資格試験の突破をめざしてキミも今すぐチャレンジ!! 左のハガキでご請求ください。

よくわかる

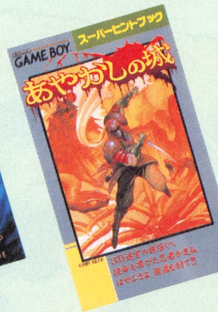
ファミコンゲームの攻略本

好評発売中！

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ











発売・徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜	610円	592円	CB-906	ウルティマ〜聖者への道〜	650円	631円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	CB-908	ダンジョン＆マジック	480円	466円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-909	ウルティマ〜聖者への道〜完結編	480円	466円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-71	大戦略	530円	515円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	SB-305	GAME BOYスーパーヒントブック セレクション 選ばれし者	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	SB-201	ＰＣエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-401	PCエンジン源平討魔伝完全攻略マニュアル	820円	796円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤総集編	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円
CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円	CB-916	がんばれゴエモン外伝	580円	563円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝Ⅱ	480円	466円
CB-902	MOTHER②	440円	427円	CB-920	キャッスル・クエスト	480円	466円
CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円	CB-922	イーストⅡ	620円	602円
CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円	CB-921	飛龍の拳Ⅲ	620円	602円
CB-905	激闘プロレス	440円	427円				

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※品切れの場合はご容赦下さい。



の物語が始まる!!
ダム外伝
'HEROES
ヒーローズ ¥3,800(予)[税込み]
GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
バッテリーバックアップ機能付き
日発売
のクエストから成るRPG!
扉」や縦横無尽に進める「天馬」、
走行」など新しい移動方法を採用!
マンド「おどす」が登場!
ルな戦闘アニメーション!
我、騎士ガンダムは、愛と正義のために死力を尽くすことをこの剣に誓う!!
よろずや
いらっしゃいませー
どんな ごようでしょう
かいたい
うりたい
でていく
ゴブリン
ブルースライム
たたかう じゅもん
アイテム ぼうぎょ
にげる おどす
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81


Nintendo
GAME BOY
いまこそ、愛と正義
正義がなんぼのもんじゃい！
ふんっ、
SDガン
LACROAN
ラクロアン
10月6
●GBだけのオリジナル、7つ
●一瞬で目的地に行ける「冒険の
快速ブースター走行「ケンタウロス
●バトルモードでは新コ
●81種のモンスターとのリア
よくきてくれましたわ
ナイトガンダム
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1990


SUPER Famicom
POPULOUS™
ポピュラス
12月21日。いよいよ、神が立ち上がる。
SUPER Famicom

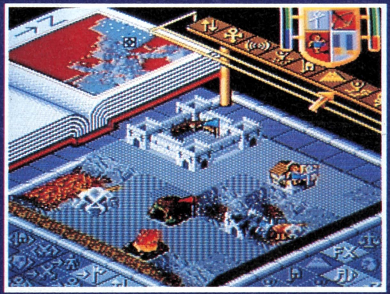


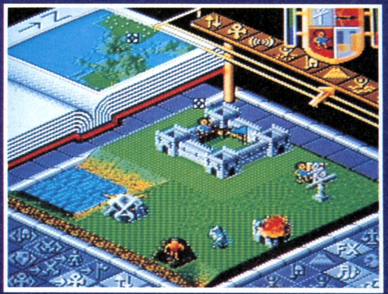
パソコンゲームで世界的にヒットした「ポピュラス」がついにスーパーファミコンに出現！

価格8,800円(税別)　一人用

ポピュラスは、プレイヤーが全能なる神になることから始まる。神の使命は天空から地上世界を眺め、様々な奇跡を起こして悪魔と戦いながら民族の統一を目指していくことだ。人間たちは、悪魔を負かすための小さなコマであるとは知らずに、大いなる神の力を運命と呼び、翻弄され争い続けるのだ。はたして君は「神の中の神」になれるだろうか。

(画面写真は開発中のものです)

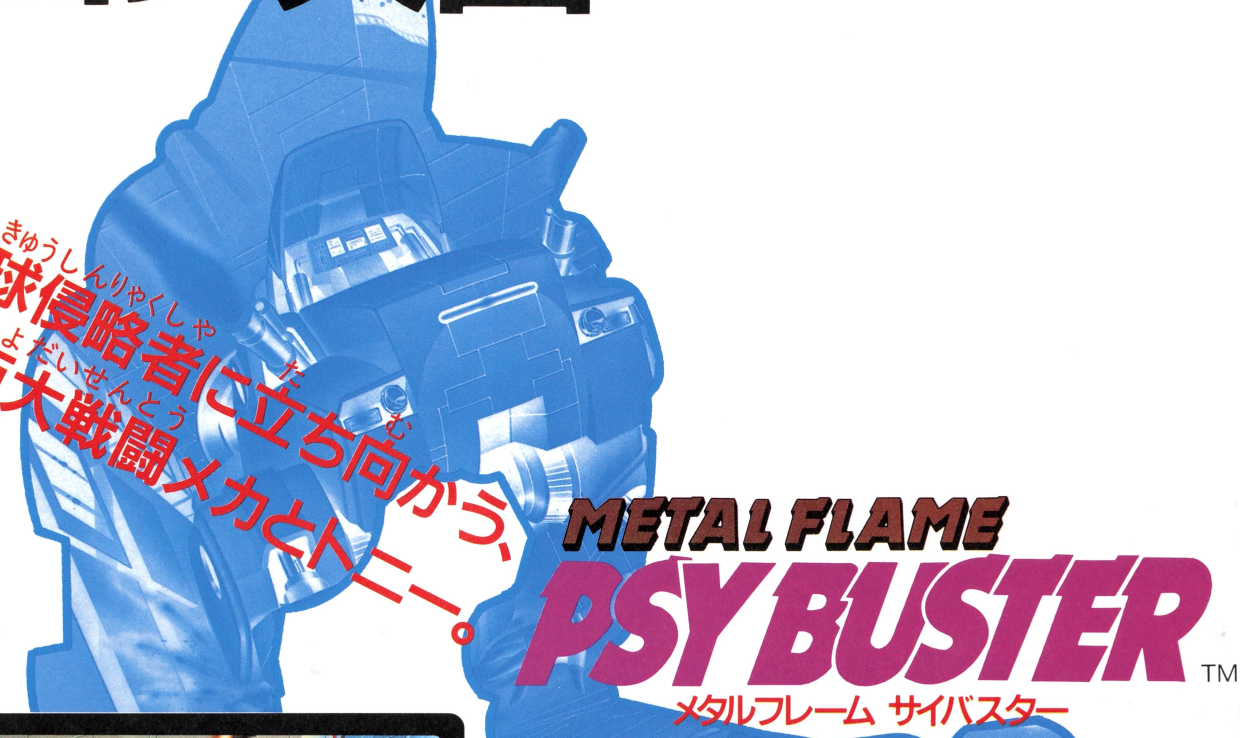




スーパーファミコン「ポピュラス」には、4つのオリジナルワールドの他にスーパーファミコン・スペシャル編、江戸時代編、フランス革命編など、10のポピュラスワールドがある。君はすべてのワールドを征服できるだろうか。カンタンには終わらない、超熱中型スーパーリアル・シミュレーション。それが「ポピュラス」なのだ。

IMAGINEER CO., LTD.
発売元　イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合わせ――――03(343)8911

パラダイス
クション天国

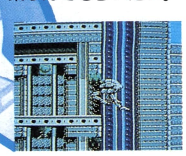
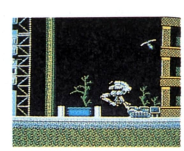
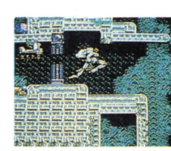
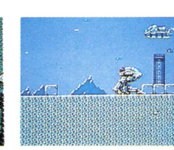


謎の地球侵略者に立ち向かう、
巨大戦闘メカとトニー。

METAL FLAME PSY BUSTER™
メタルフレーム サイバスター



巨大戦闘メカ・メタルフレームO.M.O.Ⅲ。それは、エイリアンに侵略され、壊滅寸前となった地球人類の最後の兵器。そのパイロットとなるため、彼は、トニーという名をみずからすてた。特殊訓練に耐え、サイボーグ手術をうけた彼はいま、"サイバスター"となって、ひとり全人類の敵に立ちむかう！プレイするキミは、サイバスター・トニーであり、メタルフレームO.M.O.Ⅲでもある。廃墟や地下に隠されたアイテムは、トニーでなくてはとれないが、敵との戦闘では、O.M.O.Ⅲにのって活躍するのだ。こいつは実に頼れる相棒。耐久性バツグンの3足歩行タイプのメカだ。気に入らない敵には踏みつぶし攻撃もできるという、ちょっと変わったアクションを楽しんでもらいたい。

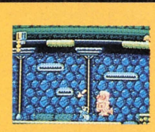





12月中旬発売予定

ファミコン用カセット 予価¥5,900(税別)DCE-QM

好・評・発・売・中!!

MAGIC John™ マジック・ジョン



ファミコン用カセット
¥5,600(消費税別)
JF-30

おいらじゃじゃ丸! 世界大冒険™



ゲームボーイ用ソフト
¥3,400(税込)
DMG-OJJ

JALECO

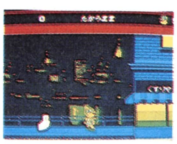
ユニーク・ア

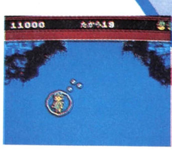


会ったことあるかい!? キャンディー宇宙人。

ふしぎなブロビー
—ブロバニアの危機—

やあ、ボーイ! ぼくの名はブロビー。ブロブ星からやってきた宇宙人さ。へんてこなヤツだ、なんて思わないでよ。ぼくら、悪を憎んで平和を愛する君たちの仲間だ。好物は、なんと地球のキャンディー。いろんな味のキャンディーを食べると、いろいろな物に変身できるんだ。今ブロブ星では、大変なことが起こっている。君の助けが必要なんだ。ぼくの変身の特技を生かして、ぼくたちの危機を救ってくれないか!?



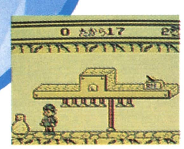


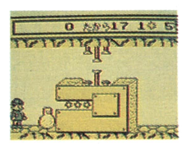
11月下旬発売予定

ファミコン用カセット 予価¥5,900(税別)DCE-OV

ふしぎなブロビー
—プリンセス・ブロブを救え!—

やあ、ブロビー! どうしたのさ、そんな悲しい顔しちゃって。えッ! ブロビーのあこがれの王女様が悪者にさらわれてたんだって!? そいつは大変。すぐに出発だ! 一緒にさがせば、きっと無事にみつかるよ。なにいってんだ、ぼくたち友達だろ。君の大好物のキャンディーと、ぼくの知恵と勇気とで、悪者なんかぶっとばしちまえ! ユニークアクションの決定版、ブロビーがゲームボーイに登場!





11月9日発売予定

ゲームボーイ用ソフト 予価¥3,400(税込)DMG-PSJ

スタッフ募集中

遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!

ジャレコではただ今、スタッフを募集しています。

【職種】①ゲームサウンドクリエイター　②ゲームソフトプログラマー
③ゲームデザイナー　④キャラクターデザイナー
【給与】当社規定により優遇　【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。
面接日は相談に応じます。担当/人事課 TEL.03(708)4815

株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871/大阪06(385)0801
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)　●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)　●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)



常識をこえた
スーパー・ハンドヘルド・ゲーム!!
人気のナムコワールドが6種類、勢揃い。
namco
©NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED
WOW
KAN
ファミスタ'91
namco
SOUND ON/OFF
MODE
HOME RUN!
2B/LO
HB/HI
1B/CURVE
3B/SHOOT
©1986 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED
原寸大
ウルトラ3大特長
●飛び出す音
●バツグンの操作性
●画面バッチリ
10月下旬発売
¥2,980
単Ⅲ乾電池2本使用(別売)
人気のナムコワールドが、勢揃い!!
FINAL LAP
SPLATTERHOUSE
Galaga '91
PAC-LAND
DRAGON SPIRIT
バリエ情報局
☎03-5272-3660
VARIE
VARIE CORPORATION
●発売元:株式会社 バリエ 〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6丸おビル4F TEL03-5272-3535(代)



あなたはどっち『
かわいいギズモが大活躍
すわって、じっくり
ファミコン派
ばつぐんの操作性
美しいグラフィック
いつでも、どこでも
ゲームボーイ派
グレムリン2
—新・種・誕・生—
GREMLINS 2
THE NEW BATCH
START!
PASSWORD!
©1990 SUNSOFT
ファミコン版
「グレムリン2」
12月14日発売
¥6,500税別
ゲームボーイ版
「グレムリン2」
12月21日発売
¥3,400税込
TM & ©1990 WARNER BROS., INC.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ゲームボーイは任天堂の商標です。
10月26日発売
ファミコン史上初
ダブルカセット
親ガメ
子ガメ
開幕せまる
SUN CLUB
親ガメのみ
定価 ¥5,900税別
なんてったって!! ベースボール
好評発売中
上海II
SHANGHAI・II
"Shanghai II... It's a game of mystery. It dates back to an ancient Chinese game, Mah-Jongg. It has outlived the test of time over 30 centuries. Play it for yourself. Shanghai II will strike you with incredible depth of wonder.
¥5,500税別
PANTHER 豹配列
MONKEY 猿配列
©1989 ACTIVISION
©1990 SUN ELECTRONICS
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
テレフォンサービス
0587-55-1120
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55-3500


商売RPG
知恵と勇気と金もうけ
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です
FAMICOM FAMILY
虹のシルクロード
～ジグザグ冒険記～
3メガ+バッテリーバックアップ付
敵にドキドキ。
商売にワクワク。
冒険の行手には、95種類の敵があらわれるぞ。武器と体力は大丈夫かな。
冒険中は、こんなダンジョンがいくつもある。何があるのか、さっそくチェックだ。
妖精は、なにかとぼくたちの力になってくれる。名前をつけて一緒に冒険だ。
11月22日。虹シル、いよいよ登場。
キミたちのシルクロードへの出発は、もうまもなくだ。冒険に旅立つ前に、このゲームを把握しておいてほしい。最大の特徴は、商売をしながら冒険を続けるRPGということだ。だからいままでの冒険ものとは、ちょっと勝手がちがうぞ。知恵と勇気と商売の才能が、旅の前途を左右する。さあ、旅立ちの日は近い。万全の準備で立ち向かってほしい。
発売元 ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ケ谷2-8-16
©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC. ㈶NHKサービスセンター ㈱I&S(アイアンドエス)

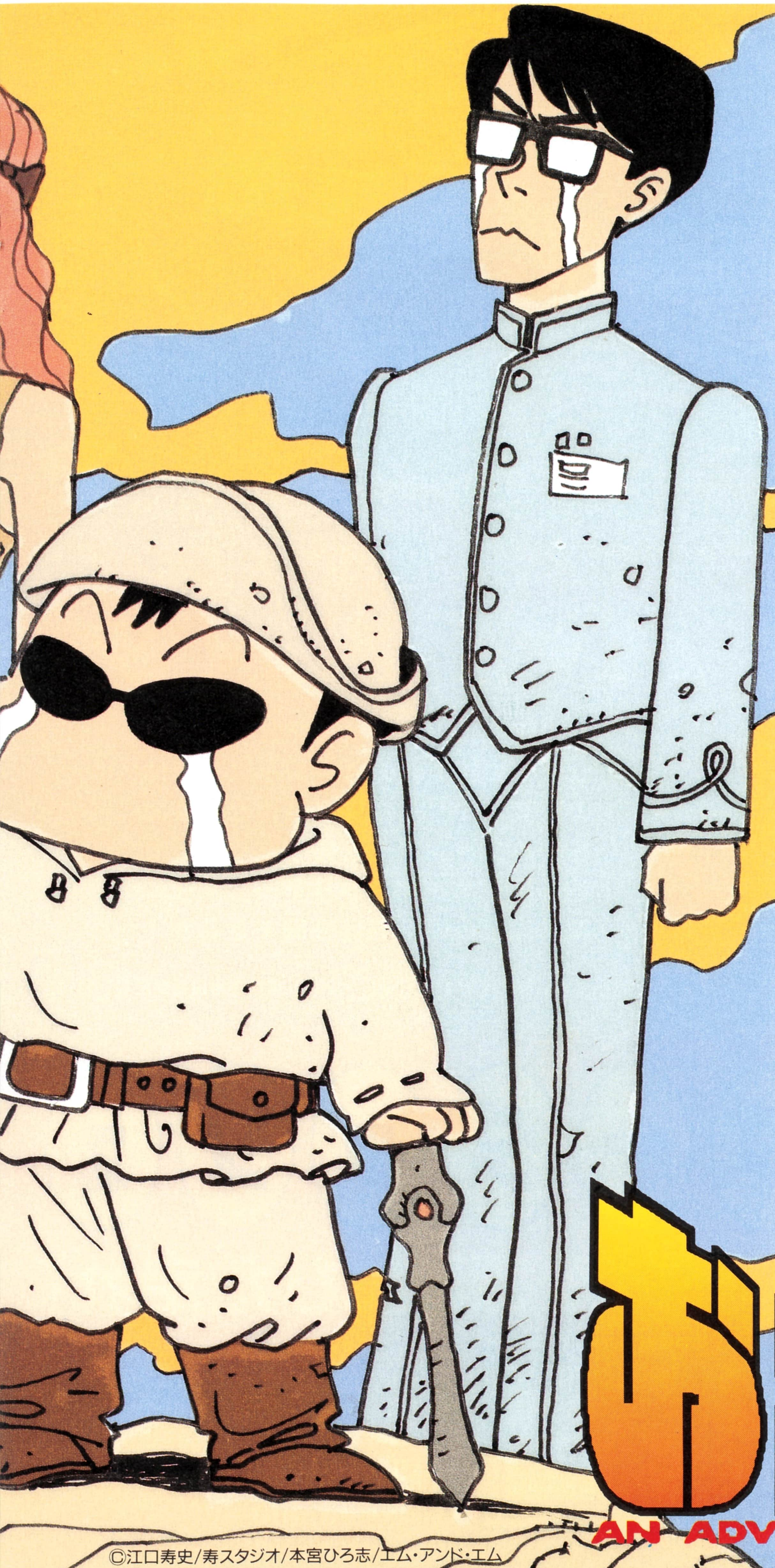


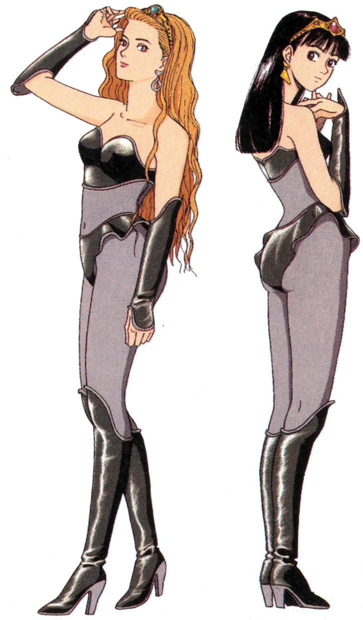
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
可変形スーパーマシーンでぶっ飛ばせ!
ASTRO FANG
© A WAVE, INC.
3Dカー・アクション・ゲーム
アストロ・ファング
10月26日発売
希望小売価格 ¥6,700(税別)
3D画面に展開されるスピード感いっぱいの新機軸のカーレース。車体の可変とミサイル弾、強力な破壊力を誇るファングなどをうまく使って迫る敵や障害物をクリアー。変化に富んだ全6面を君は征服できるか!
発売元:A wave, INC. 〒154 東京都世田谷区三宿2-27-31



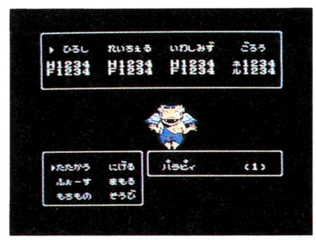
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
バルダーダッシュ
ダイヤ探しにひた走れ!
決められた時間内に所定の宝を手にいれろ!
アクションゲームとパズルゲームの興奮が一体となった世界サイズのヒットゲーム、
いよいよゲームボーイで登場!
好評発売中!
希望小売価格 ¥3,400(税込み)
Published under license from FIRST STAR SOFTWARE, INC.;
BOULDER DASH, the audio visual program entitled BOULDER DASH as well as the name and likeness of ROCKFORD are registered trademarks of FIRST STAR SOFTWARE, INC. and are used with permission.
BOULDER DASH was created by Peter Liepa with Chris Grey. Audio visual material copyright 1984, 1989 All rights reserved.
[Licensed in conjunction with JP International] © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

よ、このゲーム。





⬇キャラクターは、江口寿史。敵キャラはコミカル、美女5人組は美々麗々。





⬅ストーリーは、本宮ひろ志。冒険謎解き満載。

本宮ひろ志制作総指揮、江口寿史引退記念作品(笑)。

マンガよりもオモシロイ。映画よりもオモシロイ。RPGの定義を超える、美女満載、ギャグ満載。近未来の地球を舞台に、熱き「おたくちゃん」VSオーロラ5人娘が繰り広げる、笑いの七転八倒大冒険。キミの五感を刺激する、ポストおたく世代の超コミカルRPG「おたくの星座」は、年末発売、乞う御期待!

おたくの星座
AN ADVENTURE IN THE OTAKU GALAXY

ハン…パじゃねえ



1990年12月 発売予定　定価6900円（税別）　企画製作発売/エム・アンド・エム

ドラクエ・フリーク スーパー列伝

■第二回ゲスト カブキロックスの皆さん

ドラクエは浮世の暮らしを忘れさせてくれる快楽でござる。

拙者たちもドラゴンクエストは大好きでござる。このおもしろさは、夢の中に浸っていたいというファンタジーの世界なのだな。幾度でも夢の続きが見られるという。現実と隔てた所にゲームの世界があって。現実は日々の世知辛い所があるではないか。その現実、浮世の暮らしを忘れさせてくれるような刹那の快楽といおうか、拙者たちの宴と通ずるものがある。

ドラクエは自分自身を養う部分もある。あまりに面白すぎて、ずっとやりたくなってしまう欲望に打ち勝つ心を鍛えるのだな。この克己心を養成するのでござる。

拙者は思うのだが、音楽が良い。バンドの音楽は3〜4分の時間で表現するのだが、ドラクエの音楽は短い時間の繰り返し。その繰り返しでハマッていくという大きな違いがある。すぎやまこういち氏の日本人の心に訴えるメロディがとても良いぞ。ゲームソフトのみならず、CDが売れるというのは、やはり音楽がいいのでござろう。

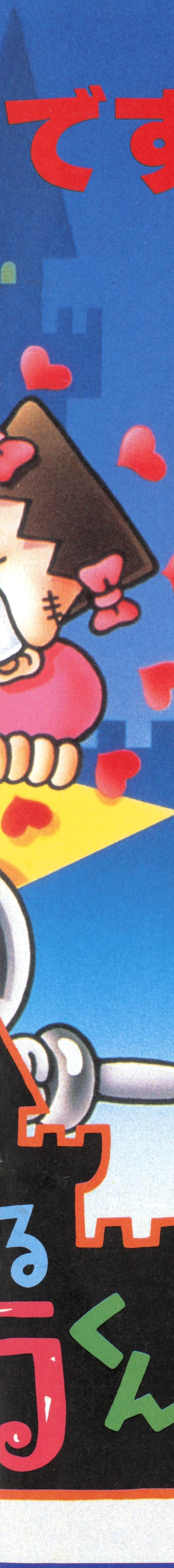
ドラクエはすべての面において、作り手が真剣に作れば受け手も真剣にやるという真剣勝負の世界。拙者たちもやっておるぞ。



カブキロックス プロフィール

元禄グラマラス・ポップ・バンド。左より、大槻セイシロー（四味線＝ベース）、坂川美女丸（六味線＝ギター）、有村"氏神"一番（唄い）、青木秀麻呂（六味線）、井上晴之介（洋太鼓＝ドラム）。アルバム『カブキロックス』、シングル『虹の都』（アニメ・ドラゴンクエスト主題歌）、『お江戸』、ライブビデオ『ライブ・イン・ジパング』発売中！

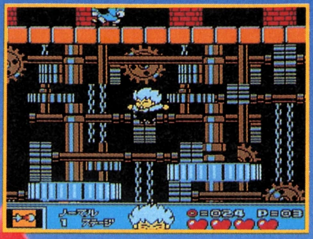
スタッフ シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち／プログラム・㈱チュンソフト／企画制作・㈱エニックス



……です。

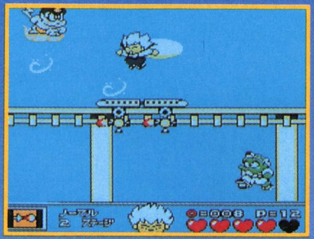
ぼくドラキュラくん。目覚めたら大変なことになってたぜ。
原因は大魔王ガラモス。本当の大魔王はぼくなのに〜。
戦いはファミコン初の大仕掛け、ヘンな敵キャラ、クイズ、
強力ボスと大変だけど、強烈なパワーアップでへっちゃらだ〜い。

恒例歯車地獄



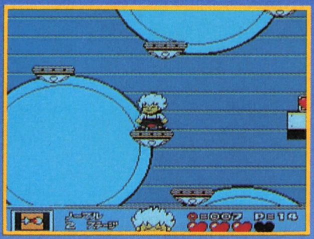
おお、ドラキュラ城は歯車がなくちゃ始まらねーぜ。ジャーンプ！

コースター戦



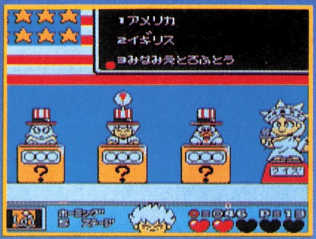
高速ジェットコースター上の戦いだ。落ちたらそのまま昇天だ〜。

恐怖の回転台



このグルグルは何だ?のほほんとしてる場合か、ドラキュラくん。

クイズの女神



ニューヨークへ行きたいか〜！ピンポ〜ン！ブー、だったらダメ。



業界初、お笑いシューティングだ!

PARODIUS
パロディウスだ!™

ファミコン用カセット
11月30日登場予定
予価 5,800円

© KONAMI 1990

週刊テレホンサービス実施都市 〈北海道〉札幌011(241)4900 〈東北〉青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 〈関東〉東京03(262)9110 〈北陸〉新潟025(229)1141
〈関西〉大阪06(334)0399 〈四国〉松山0899(33)3399 〈九州〉福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977


KONAMI
ぼくドラキュラのドラ息子
あくまじょう
悪魔城すぺしゃる
ぼくドラキュラ
ファミコン® 用カセット
かわいいドラキュラ大活躍。
10月19日㈮発売 価格5,800円
© KONAMI 1990

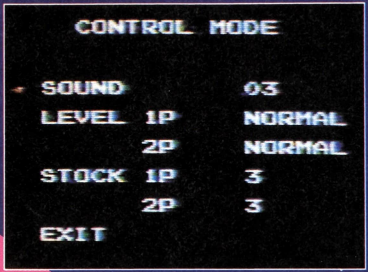
どうちがおもしろいか

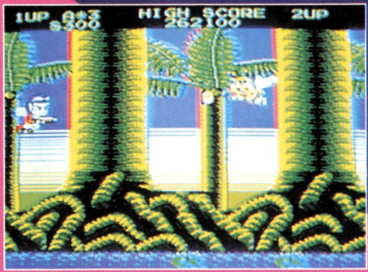
アクション・シューティングの決定版!!敵の野望を阻止できるか!?

insector X
インセクターX

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。









ファミリーコンピュータ用ROMカセット

好評発売中!!

価格5,900円

※上記価格には消費税が含まれていません。

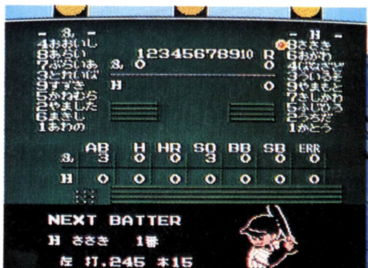
全世界に宣戦布告したボッコマン博士のお陰で、世界中が大混乱。これに立ち向かうために超一流の天才少年アニーとミューの2人が選ばれたのだ。世界各国で共同開発された、対昆虫兵器“インセクティ・ウエポン”を手に、敵の支配する“バグロイド・エリア”へ侵入するのだ。新しいタイプのアクション・シューティング・ゲームの登場だ。

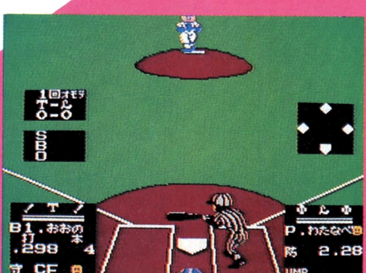
株式会社タイトー
本社:〒120 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京 03(239)4000 高松 0878(33)6340

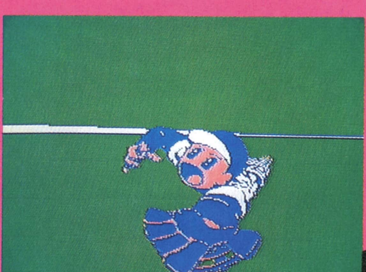
シリーズ第3弾！
さらに進化を遂げて
キミの腕に挑戦だ!!



白黒ハッキリしろ!!







"ハリキリスタジアム"シリーズ第3弾ついに登場！モードは1P・2P・ペナントレース・エディット他全6つ。試合をするごとに打率・防御率が変化したり、画面的にもズームアップシステム等も大幅に変更され迫力あるゲームを展開します。エディット機能も充実して、各選手のデータが細かく設定できるから、自分だけのチームを作って、ペナントレースの優勝をめざしてガンバろうぜ！

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

発売月未定

価格未定


tonkin house
シューティングに理屈はいらない!
ハチャメチャ・サイバーパンク・シューティングゲーム「ガンナック」
本日発売
GUNNAC
ガンナック
なぞのウナギ大王タラッタ，うなるニンジンミサイル，マッチにロウソク雨あられ。必殺の『ウォーターボム』，究極の『ドラゴン・ナパーム』とは? ハチャメチャギャグ満載，「笑撃」のシューティングゲーム堂々の登場!!
FAMICOM FAMILY ファミコンカセット
TONKIN HOUSE:
東京都文京区本駒込6-14-9 〒113
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
定価6000円(税別)

100万枚突破記念セール

正月支払OK

7日間無料使用OK!!

平成2年12月31日まで

★7日間無料でご使用ください。万一、目に効果がなければ、返品してください。返品の場合、代金無料です。
★7日間無料で使用し、このTVフィルターFSⅡの良さを知った人のみ、お買い上げください。14・15型用なら、なんと激安の2,980円＋消費税＋送料600円になります。
★正月支払いOK!!（お買い上げの場合、平成3年1月10日までにお支払いください。）

テレビゲームから目を守る



記念価格 2,980円 14・15型用

★平面・わん曲の画面にも取付けOK！

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!!疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

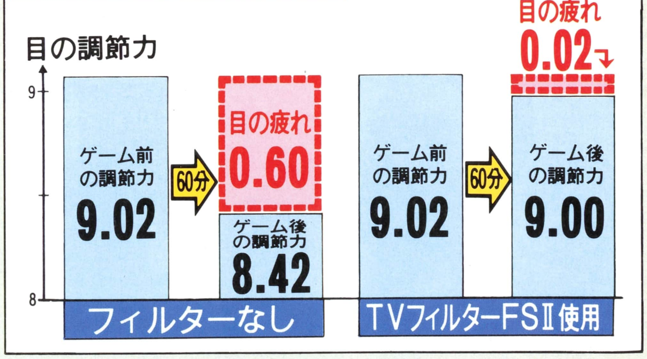
型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
記念価格	2,980円	3,980円	4,480円	5,480円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
記念価格	5,980円	6,480円	6,980円	7,480円

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ″の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



7日間無料使用し、お気に入りましたら、商品代金＋消費税＋送料600円の金額を、郵便局から同封の払込み用紙で、平成3年1月10日までにお送りください。返品の場合、代金は無料です。ただし、商品の返送料のみ自己負担でお願いします。なお、お一人様、商品2枚まで申し込めます。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

41円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
(株)サンクレスト JPF係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
● 型名（　　型用）
● 郵便番号・住所
● 氏名・㊞・年令
● 電話番号

使用券

7日間無料使用券をはってネェ!!

(株)サンクレスト
☎06(303)4152
受付時間／午前9時〜午後6時

切り取り線

7日間無料使用券
お買い上げの場合 正月支払いOK
有効期間/平成2年12月31日



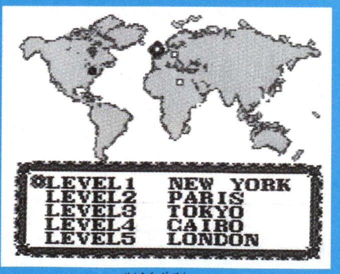
だから…
マクドナルド
© 1990 Nintendo
マクドナルドスーパーファミコンプレゼント!!
抽選で500名様に当たります。
11月21日任天堂より全国発売
SUPER Famicom®
スーパーファミコン®
スーパーファミコン・ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
※デザイン・仕様等は変更される場合があります。
応募要項
■応募方法:官製ハガキに「マクドナルドスーパーファミコンプレゼント」とご記入のうえ、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号(ご自宅)、職業、をお書きになり、下記あて先までお送りください。お一人様何通でもご応募できます。 ■応募先:〒164-44 東京中野郵便局私書箱170号「マクドナルドスーパーファミコン プレゼントM8」係 ■応募資格:どなたでも応募できます。 ■締切:1990年10月15日(月)当日消印有効 ■抽選:応募いただいた方の中から抽選で500名様にスーパーファミコンをプレゼントいたします。 ■発表:1990年10月27日(土)~11月4日(日)の期間、全国のマクドナルド店頭にて発表いたします。 ■お問い合わせ先:マクドナルドスーパーファミコン事務局 ☎03-382-1420
今、全国のマクドナルド店で実施中!
ファミコンソフトが当たる!!
マックスーパーマリオゲーム
お買上げ500円ごとにゲームカード1枚!
スーパーマリオワールド
11月21日任天堂より全国発売
5,000名様
SUPER MARIO WORLD
スーパーマリオワールド
スーパーマリオ1
5,000名様
スーパーマリオ3
5,000名様
マリオゲームウオッチ
30,000名様
マクドナルド商品
ビッグマック
マックフライポテトⓂ
コカ・コーラⓈなど

ビーピーエスの商品は長く遊べてお買得!!——と評判です。

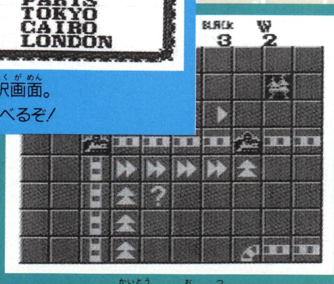
怪盗X(かいとう)を追(お)いつめろ!!



大胆不敵に逃走する怪盗Xを、
スコットランドヤードの敏腕刑事達が、追跡し逮捕するというゲーム。
すぐそこまで刑事たちの足音が迫って来た時のスリル、
退路を断ち、包囲網の中に追いこんで行く時のワクワクするような気持ち。
ゲームが進むにつれ、知らず知らずのうちに引き込まれてしまいます。
あなたは逃げますか? それとも追い詰めますか?



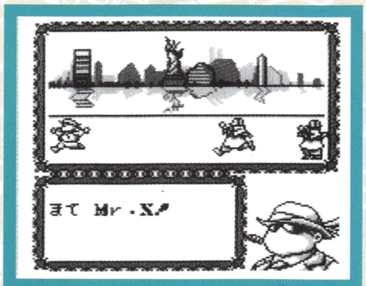
ステージ(レベル)選択画面。
自分の好きな所で遊べるぞ!



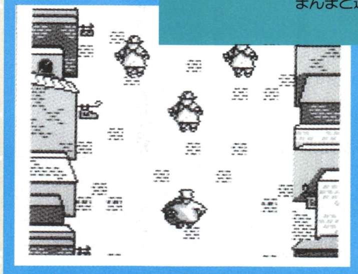
ゲームスタート。怪盗Xを追い詰めろ!



?マークの中に入ると、
3種類のイベントが用意されてるぞ!



まんまと逃げられた刑事たち。
不敵なXがわらう!

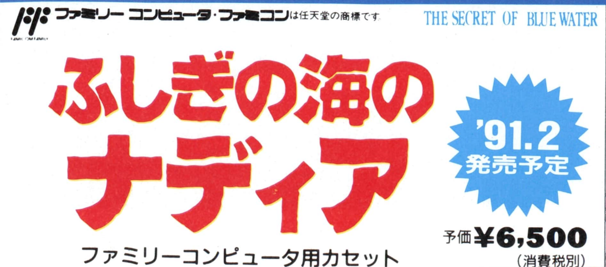


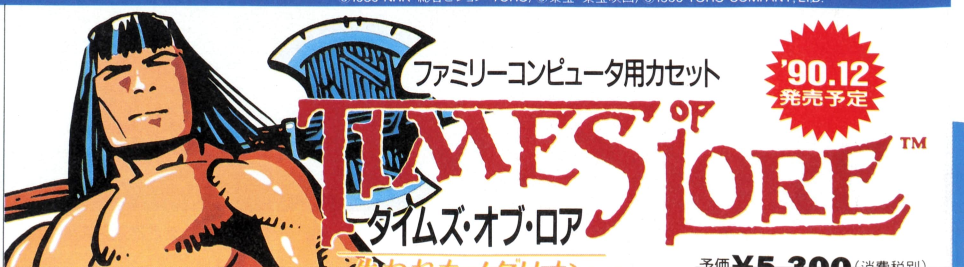
刑事たちがあと一歩の所まで追い詰めた!



Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
もう頭がパラメデス
ファミコンで大人気のパズルゲーム『パラメデス』が、ゲームボーイ用対戦型に生まれ変わって新登場！ このスリル、このスピード、もうやめられない対戦の面白さ。さらにアイテムダイスなど、ゲームボーイだけのオリジナルも加えてゲーム性もグーンとアップ。ついに今、「パラメデス」はパズルゲームの頂点を極めた！
ファミコン版も好評発売中!!
きみはサイコロショックで眠れなくなる!?
ゲームボーイだけの新しいゲーム性をプラス！
'90年10／12発売
PALAMEDES
対戦型
1人でも遊べます
ファミコン版 パラメデス 好評発売中!! 希望小売価格 5,500円(税別)
白熱シューティングパズルゲーム
パラメデス
ゲームボーイ用ロムカセット□希望小売価格3,300円(税込み)
HOT·B
株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3903


ゲームボーイは任天堂の商標です。
この"わんぱく坊主"が
けっこうやってくれます!
64面マトリックス迷路を
舞台に、ゴジラくん、
超難解アクションを展開!
Nintendo GAME BOY
対戦型
1人でも遊べます
'90.11
発売予定
ゴジラくん
怪獣大行進
予価¥3,500
(消費税込)
東宝株式会社 映像事業部 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
TIMES OF LORE™ IS A TRADEMARK OF ORIGIN SYSTEMS, INC. ©1988 ORIGIN SYSTEMS, INC.
ORIGINAL SOFTWARE VERSION COPYRIGHT BY CHRIS ROBERTS AND ORIGIN SYSTEMS, INC./
©1989 NHK・総合ビジョン・TOHO/©東宝・東宝映画/©1990 TOHO COMPANY, LTD.


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
THE SECRET OF BLUE WATER
ふしぎの海の
ナディア
'91.2
発売予定
予価¥6,500
(消費税別)
ファミリーコンピュータ用カセット


ファミリーコンピュータ用カセット
'90.12
発売予定
TIMES OF LORE™
タイムズ・オブ・ロア



完全予約限定LD7枚組セット
レーザーディスク
名探偵
ホームズ
大全集
セット価格¥52,600(税込) ¥51,068(税抜)
TKLO-50023
宮崎駿が手がけた
傑作TVシリーズをノーカット完全収録
★テレビシリーズ全26話をノーカット完全収録(全7枚)
★豪華ケース入り★オリジナル予約特典付き！
■カラー■全630分(予定)■モノラル■CLV7枚組
予約締切
10／31
'91 1／1発売
※完全予約限定のため、締切日以降にご注文いただいても商品をお渡しできない場合があります。お近くのお店でお早目にご予約下さい。
©1984 RAI・東京ムービー新社



サイバーナイト

ワープミスにより未知の恒星系に漂着したプラネット級宇宙戦艦『ソードフィッシュ』。到着した先は10種類の異星人が住む『偉大なるメンターナと10人の兄弟たち』連邦の辺境「ファーワールド」だった。しかし，その世界では「バーサーカー」と呼ばれる機械生命体による侵略が進行しつつあった。『ソードフィッシュ』クルーたちの地球帰還への苦難と冒険の旅が始まる。

定価6800円（税別）／HuCARD対応

TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113



ファミマガDisk
第2弾
パニック
Panic Space
スペース
徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
TEL 03(433)6231
本格派!!
パズルゲーム
これはゲームモードだ
BOM
TIME 00:05
ROUND 3
STEP 0 RECORD 17
EXIT
コンテストがあるパズルモード
エディットもできるんだ
EDIT
ROUND 1
END:PUSH START
レーザーで出口を開けろ!!
BOM
10月19日書き換え開始
ファミリーコンピュータ・
ディスクライター専用ソフト
(両面)500円(税込)
パニックスペース
「最短ステップ・コンテスト」開催!!
応募開始
10月19日(金)
11月26日(月)
締め切り
☆詳しくは本誌40ページを御覧ください
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です
FAMICOM FAMILY

独走体制。

●巻頭20ページ2大特報

Sa・Ga2

ちびまる子ちゃん

●2大別冊付録

①SDガンダム外伝攻略ハンドブック

②アレサコミックストリートブック

●新作18本徹底大紹介!

GO! GO! TANK/それ行け! アミーダくん
エモやんの20倍プロ野球/NAVY BLUE '90
アレサ/F-1レース/ロードスター/アフターバースト
ふしぎなブロビー/パラソルヘンべえ/パックマン/バトル・ブル
ペインターモモピー/バトルシティー/レーダーミッション
ゴジラくん/トランプボーイ2/アストロラビー



徳間書店

秋になっても情報いっぱい。
最新第5号は、ハンディサイズに
2大別冊付録と新作20本
を詰め、独走体制の390円!

●データで16カ国攻略

信長の野望

ファミリーコンピューターMagazine増刊10月30日号

GAMEBOY Magazine

Vol. 5

390円(税込)

10月16日発売

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ 読者プレゼント! 105本!

今号のプレゼント 各15名様

①パロディウスだ! (ファミコン)……6
②ファミスタ'91 (ファミコン)……18
③三國志II (ファミコン)……30
④パニックスペース (ファミコン)……36
⑤虹のシルクロード (ファミコン)……42
⑥Sa・Ga2 (ゲームボーイ)……22
⑦ロードスター (ゲームボーイ)……46

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ(①～⑦)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、41円切手をはってポストまで。しめ切りは10月18日(必着のこと)。発表は11月16日発売のNo.23です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の第1付録「スーパーファミコンMagazine Vol.1」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とてもおもしろかった。
②おもしろかった。
③つまらなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第2付録「ダウンタウン熱血行進曲必勝虎の巻」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 これから買おうと思っているゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

14 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

15 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

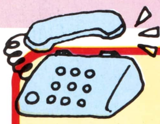
オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

No.	表1 今号の記事
1	〈ファミコン〉ファミスタ'91
2	〈ファミコン〉SDガンダム3
3	〈ファミコン〉パロディウスだ!
4	〈ファミコン〉ドラゴンボールZ
5	〈ファミコン〉三國志II
6	〈ファミコン〉パニックスペース
7	〈ファミコン〉虹のシルクロード
8	〈ゲームボーイ〉Sa・Ga2
9	〈ゲームボーイ〉ロードスター
10	テレマガSTATION
11	ファミマガJournalマンガトピックス
12	ファミマガJournalインフォメーション
13	超ウルトラ技+1
14	30秒Q速解答
15	LYNX FAN
16	週間ファミマガヒットチャート!
17	超新作ゲーム先取り大作戦
18	ひとめでわかる新作カレンダー
19	〈第1付録〉スーパーファミコンMagazine Vol.1
20	〈第2付録〉ダウンタウン熱血行進曲必勝虎の巻

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㊙ファミコン
7	GBプレス
8	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
9	テクノポリス
10	LOGIN
11	メガドライブFAN
12	Beep!メガドライブ
13	コンプティーク
14	POP・COM
15	MSX・FAN
16	MSXマガジン
17	ゲーメスト
18	コロコロコミック
19	コミックボンボン
20	週刊少年ジャンプ
21	週刊少年サンデー
22	週刊少年マガジン
23	週刊少年チャンピオン
24	その他のマンガ誌
25	その他

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+、MSX turbo R
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine GT
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他



03 459-8000

話題の新作ゲームを大特集。新作ゲーム特集だ!!

テレマガSTATION
ステーション

10/13〜10/19 新作ゲーム特集〜キミの買いたいゲームの曲はあるかな?〜

夏休みに買って、もー朝から晩までやりこんだゲームも、そろそろアキてしまった頃かな? そんなアナタのために、今回のテレマガは新作ゲームの大特集をやりまーす。アキてしまったゲームより、やっぱり新しいゲームのほーが楽しいもんね。

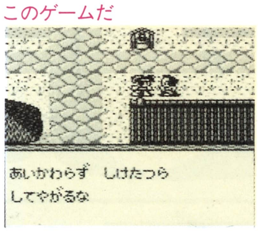
え? まだアキちゃいないって? でも、でも新作ゲームに興味はあるでしょ? あるよね? じゃ、新作ゲーム特集をやっちゃう。ファミコン、ゲームボーイの新作ゲームが一足先に楽しめるんだから、是非聞いてみて。期待は裏切りません(本当か?)。新作ゲーム特集を聞いて友達に差をつけよー。ふっふっふ、と自慢してあげましょ。

これが聞きたい!



⬆話題の新作ゲームの曲が聞けてしまうのだ

⬇ゲームボーイも話題のゲームがたーくさん。オススメはこのゲームだ



おまけのひとこと 同時に3種類のゲームミュージックをかけて全てのゲーム名を当ててもらうってのはどーでしょ(兵庫県/青木亮二クン)。よいっ、よーい!! これはよいよ、採用ね(お姉さん)。こーゆーのを待ってたのん(お兄さん)。

リクエスト募集のお知らせ

「あーあ…あの人気ソフトが今日も手に入らなかった…。せめてゲームの曲だけでも聞いてみたい…」と嘆きの貴方。そんなときはテレマガにこのゲームの曲が聞きたいのだがっ!! と、リクエストしましょう。と、いうわけでリクエスト募集のお知らせ。キミが聞きたいゲームの曲をハガキに書いて右の宛先まで送ってちょーだい。待ってるよん。



テレマガスケジュール

10/6〜10/12	リクエスト特集
10/13〜10/19	新作ゲーム特集
10/20〜10/26	ウル技特集(予定)

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	赤川次郎の幽霊列車
2	アストロ・ファング
3	AD&Dヒーローオブランス
4	AD&Dヒルズファー
5	AD&Dプール オブ レイディアンス
6	アドベンチャーズ オブ ロロ2
7	暴れん坊天狗
8	あるでん・らるでん
9	イースIII
10	石道
11	いただきストリート
12	井出洋介名人の実戦麻雀II
13	SDガンダム3
14	大いなる完
15	オーバーホライゾン
16	おたくの星座
17	オフザーケン
18	おぼっちゃまくん
19	株式道場パートII
20	ガンサイト
21	ガンナック
22	究極ハリキリスタジアムIII
23	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
24	京都財テク殺人事件
25	恐竜伝説
26	クラックス
27	グランドマスター
28	グレムリン2
29	クロスファイヤー
30	ゲオポリティク島における国家興亡論
31	幻獣創世紀
32	甲子園2
33	ゴーストバスターズ2
34	ゴルフ グランドスラム
35	コンバットゾーン
36	西遊記ワールドII
37	三國志II
38	サンリオカーニバル
39	ZARK LEGEND
40	GTコネクション
41	シードック(仮称)
42	紫禁城
43	地獄・極楽丸
44	ジャストブリード
45	ジャッキーチェン
46	シャッフルパックカフェ
47	シャドウブレイン
48	ジャングル大帝
49	ジャンピン・キッド
50	じゅうべえくえすと
51	重力装甲メタルストーム
52	白い鷹
53	神界
54	スーパーチャイニーズ3
55	スペースオペラ 大いなる神々
56	ゾイド黙示録
57	ソードマスター
58	ダークサイダー(仮称)
59	大怪獣デブラス
60	TIMES OF LORE
61	大迷路
62	ダウンタウン熱血行進曲
63	双截龍III
64	千代の富士の大銀杏
65	地理制覇大冒険
66	T.M.N.T.
67	帝都大戦
68	テグモボール
69	天地を喰らうII
70	トップマネジメント
71	ドミック(仮称)
72	ドラゴンウォーズ
73	ドラゴンボールZ
74	ドラドラドラ
75	トリトーン
76	どろーピー
77	なんてったって!!ベースボール
78	虹のシルクロード
79	忍者クルセイダーズ
80	バーズテイル
81	パーマン
82	爆笑!愛の劇場
83	爆笑!人生劇場2
84	パジャマヒーロー
85	パズニック
86	パズルボーイ
87	パチ夫くん3
88	バトルスタジアム
89	バトルボール
90	パニックスペース
91	パラソルヘンベえ
92	パロディウスだ!
93	必殺仕事人
94	百の世界の物語(仮称)
95	ファミコン将棋 竜王戦
96	ファミスタ'91
97	ふしぎなブロビー
98	ふしぎの海のナディア
99	ブラッディ・ウァリアーズ
100	ベースボールファイター
101	ベストプレープロ野球'90
102	ぼくドラキュラくん
103	ホワイトカード
104	麻雀倶楽部 永田町
105	マイライフ・マイラブ
106	マジック・ジョン
107	まじゃべんちゃー
108	マックス・ウォーリアー
109	水島新司の大甲子園
110	ミニパット
111	ムサシの冒険
112	メタルスレイダーグローリー
113	メタルフレーム・サイバスター
114	メタルマックス
115	役満天国
116	夢ペンギン物語
117	ラグランジュポイント
118	ラストハルマゲドン
119	RUSH UP
120	ルーンマスター
121	歴史大冒険
122	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
123	ロービー(仮称)
124	ロケットレンジャー
125	ロックマン3
126	ワールドカップサッカー
127	ワイワイワールド2
128	ワギャンランド2

No.	表5 ゲーム名
1	アストロラビー
2	アスミッくんワールド2
3	アフターバースト
4	アメリカ横断ウルトラクイズ
5	アレサ
6	怒りの要塞(仮称)
7	ウィザードリィ外伝I(仮称)
8	うおーズ
9	SDヒーロー列伝
10	SDガンダム外伝
11	F-1スピリット
12	F-1レース
13	エモやんの20倍プロ野球
14	鬼ケ島パチンコ店
15	快傑ヤンチャ丸
16	キッチンパニック
17	鬼忍降魔録〜ONI〜
18	キャデラックII
19	銀河
20	クラックス
21	グレムリン2
22	GO!GO!TANK
23	ゴーストバスターズ2
24	ゴジラくん
25	ころダイス
26	コントラ
27	Sa・Ga2
28	ジェム・ジェム
29	ジャングルウォーズ
30	スーパー桃太郎電鉄
31	スコットランドヤード
32	スパルタンX
33	セレクション2
34	戦国忍者くん
35	それ行け!アミーダくん
36	ソロモンズ倶楽部
37	ダンジョンランド
38	チェイスH.Q.
39	ちびまる子ちゃん
40	茶々丸パニック
41	ツインビーだ!!
42	TWIN
43	詰碁パラダイス
44	鉄道王II
45	天神怪戦2
46	とつげき!ばれいしょんず
47	突撃!!ポンコツタンク
48	ドラゴンテール
39	トランプボーイ2
50	トリックル
51	ドルアーガの塔
52	NAVYBLUE'90
53	ネコジャラ物語
54	熱血硬派くにおくん
55	信長の野望・ゲームボーイ版
56	バーガータイムスペシャル
57	パックマン
58	ハットリス
59	ハテナ?の大冒険
60	バトルシティー
61	バトル・ブル
62	バトルユニットZEOTH
63	バブルゴースト
64	バブルボブル
65	パラソルヘンベえ
66	パラメデス
67	バルーンキッズ
68	漂流少年KEITH
69	飛龍の拳外伝
70	ファーステスト・ラップ
71	FINAL REVERS
72	ファミスタ
73	ファミリージョッキー
74	ふしぎなブロビー
75	ブラックダンジョン(仮称)
76	フリートコマンダー
77	プリプリ
78	ペインターモモピー
79	ヘッドオン
80	ベリウス
81	ポケットスタジアム
82	ポン太とヒナ子の珍道中
83	マジカルザウルス
84	マジックエクリプス
85	Mr珍の食通天国
86	ミッキーマウス2
87	メガリット
88	モンスタートラック
89	モンスターメーカー
90	ライサンダー
91	レインボーチップス
92	レーダーミッション
93	レジェンド
94	ロードスター
95	LOST CITY

ファミマガJournal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

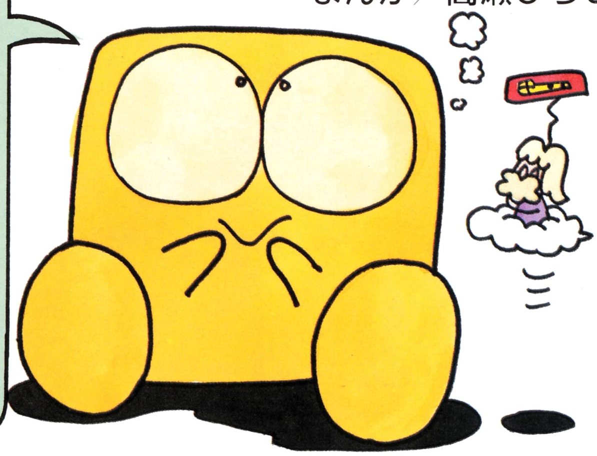
現在から20年後の2010年。ディスくんとブラックは大学を卒業し、社会人となっていました。20年後の未来には、どんなゲームが流行っているか、どんなゲームマシンが発売されているか、

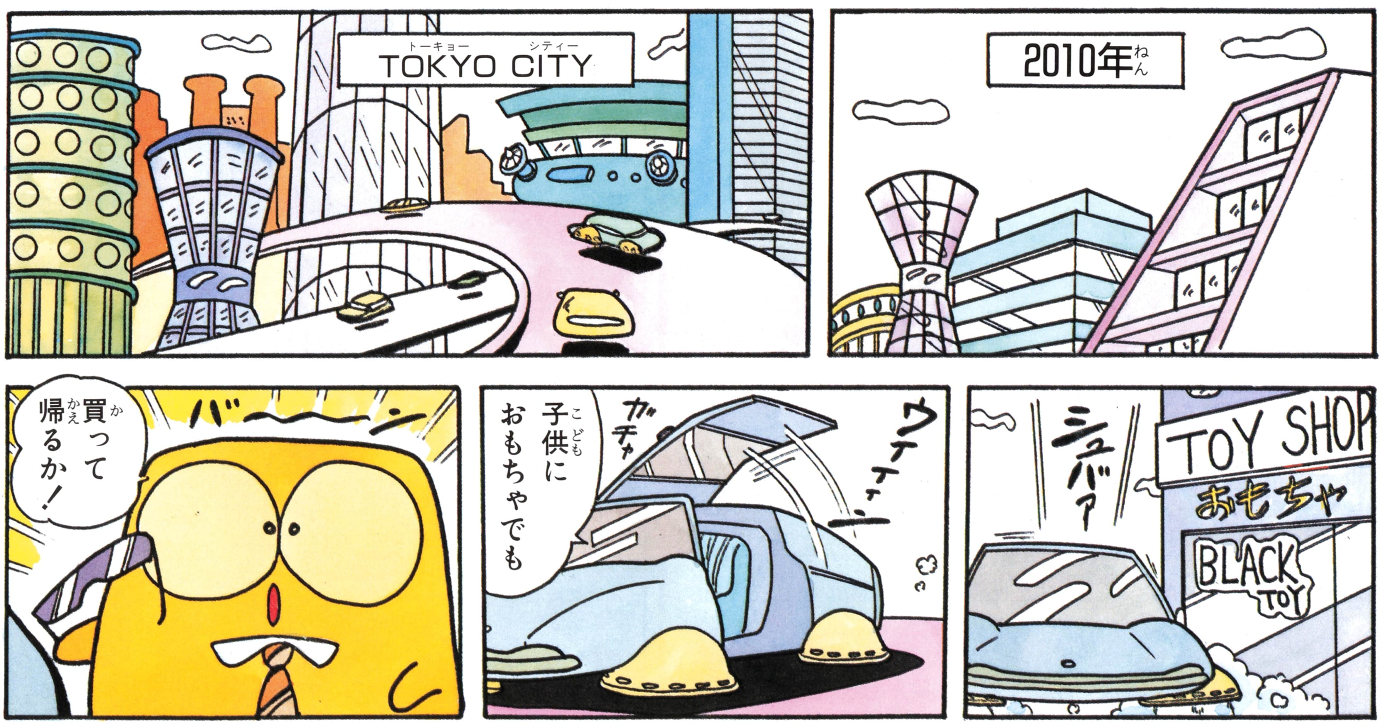
近未来のゲームを予想するっ!!

ということで、いろいろと想像してみたよん!!

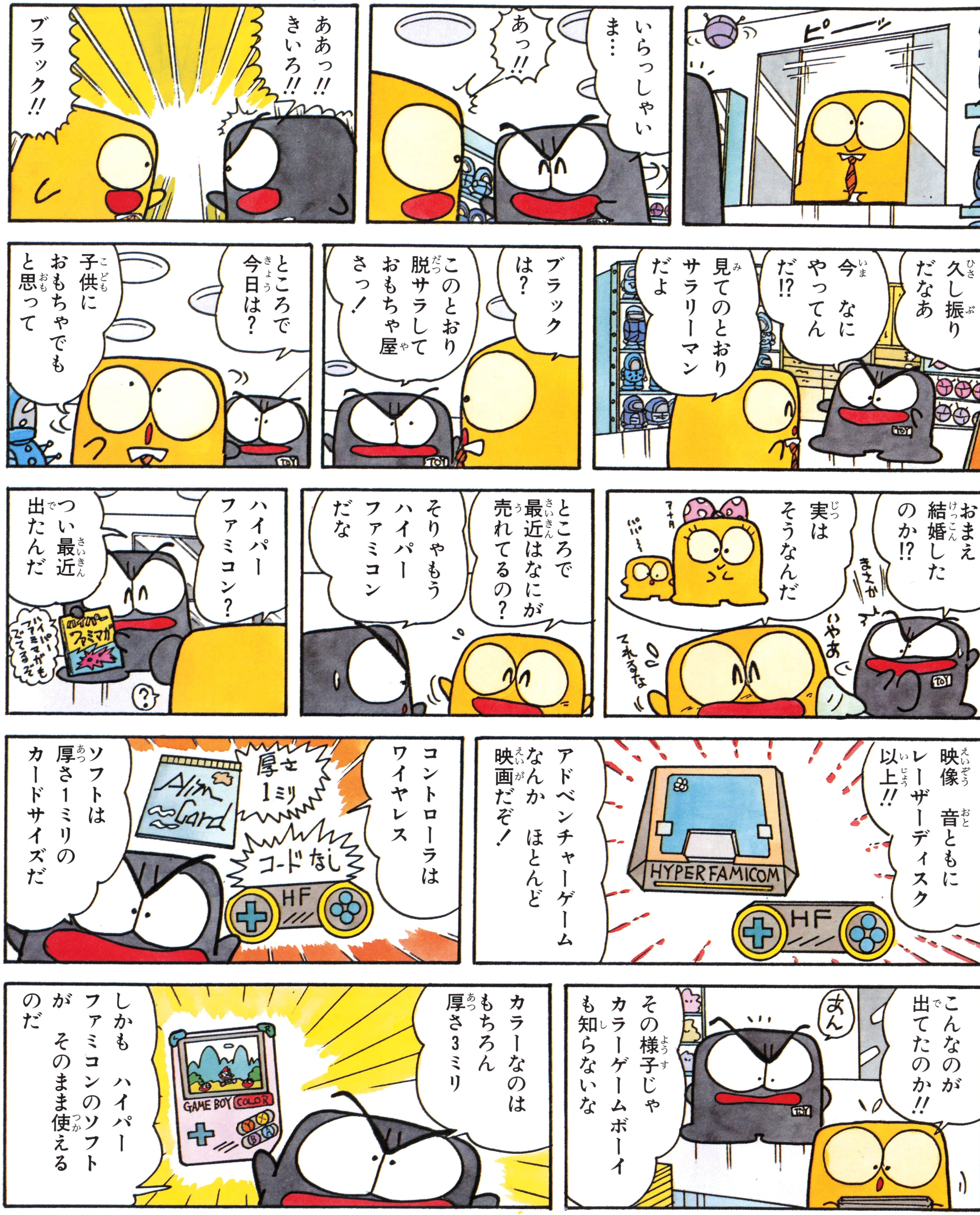
マンガトピックス

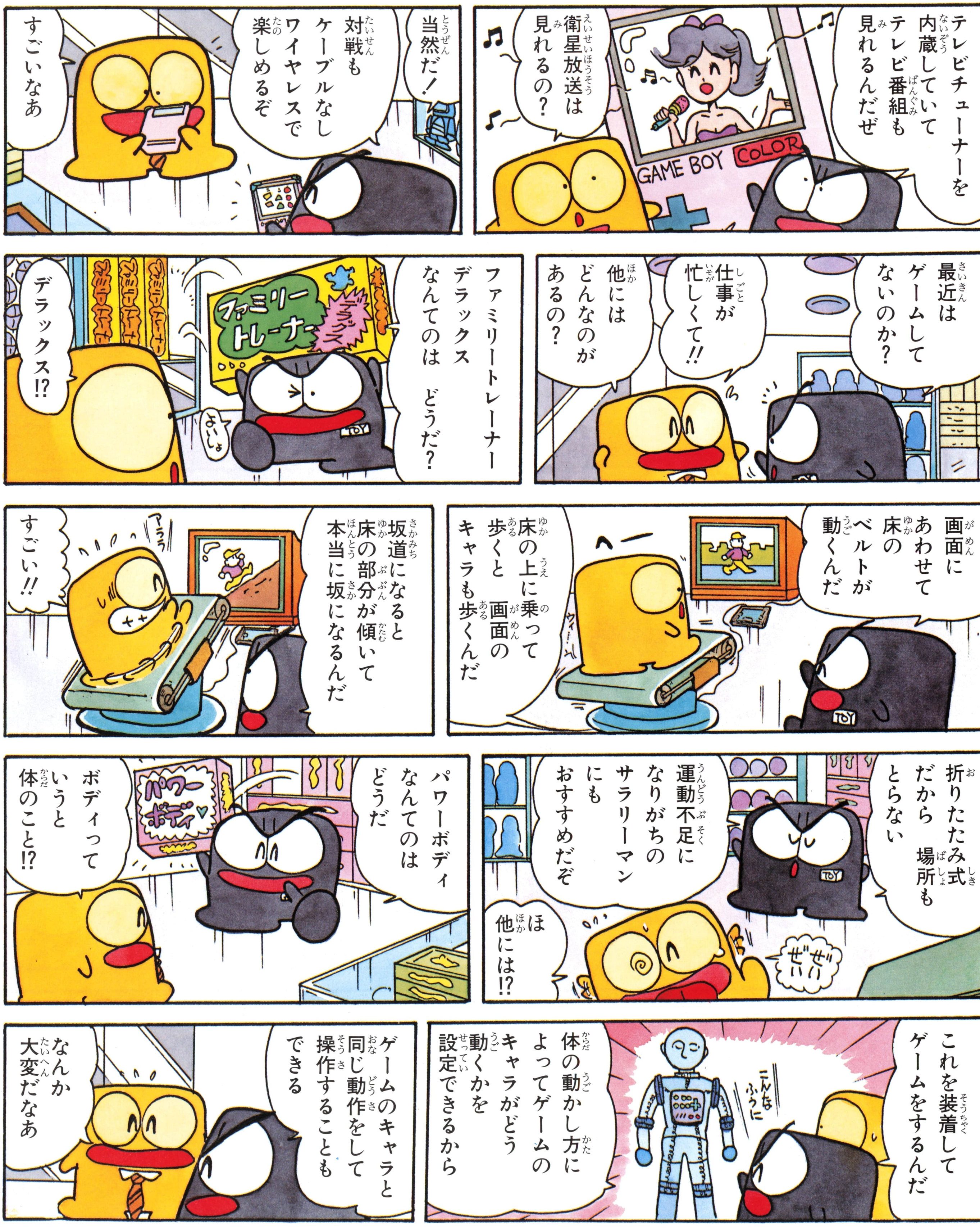
まんが／嵩瀬ひろし

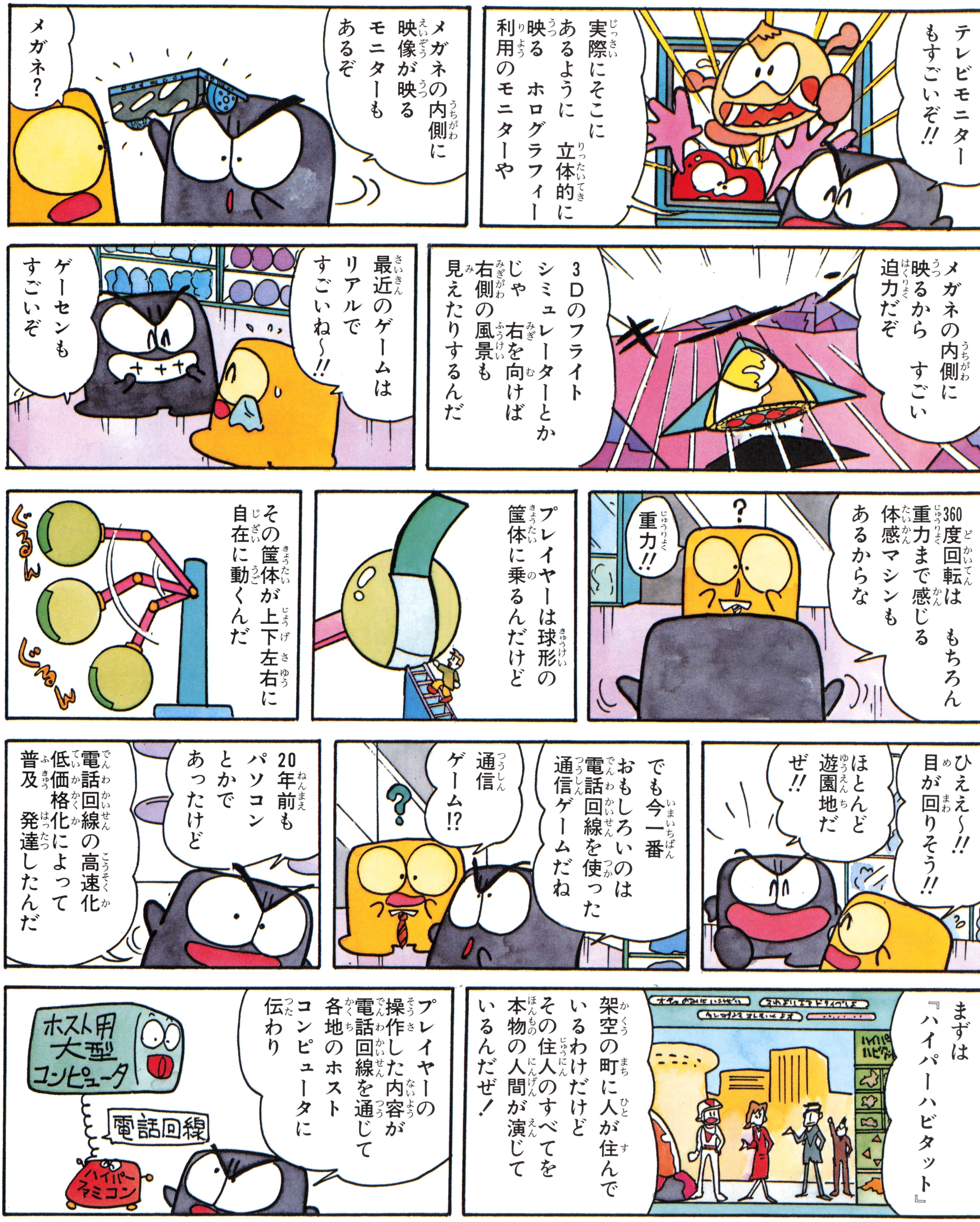


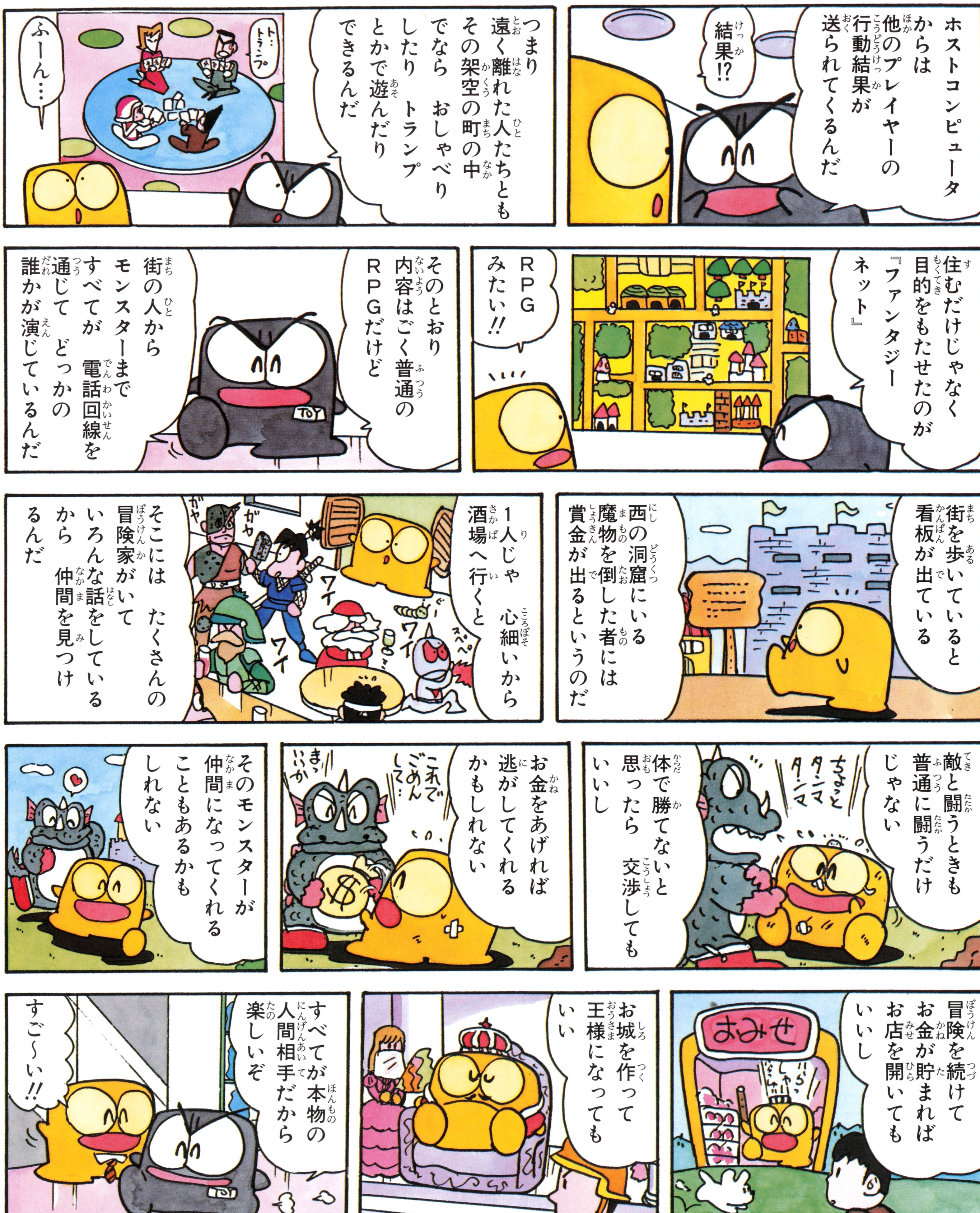


※この作品は編集部が想像したフィクションであり、実在の会社や商品とは何ら関係ありません。


ピーーッ
いらっしゃいま…
あっ!!
ああっ!! きいろ!!
ブラック!!
久し振りだなあ
今 なにやってんだ!?
見てのとおりサラリーマンだよ
ブラックは?
このとおり脱サラしておもちゃ屋さっ!
ところで今日は?
子供におもちゃでもと思って
おまえ結婚したのか!?
実はそうなんだ
いやあ
ところで最近はなにが売れてるの?
そりゃもうハイパーファミコンだな
ハイパーファミコン?
つい最近出たんだ
ハイパーファミマガ
ハイパーファミマガもでてるぞ
映像 音ともにレーザーディスク以上!!
アドベンチャーゲームなんか ほとんど映画だぞ!
HYPER FAMICOM
HF
コントローラはワイヤレス
厚さ1ミリ
コードなし
HF
ソフトは厚さ1ミリのカードサイズだ
こんなのが出てたのか!!
あん
その様子じゃカラーゲームボーイも知らないな
カラーなのはもちろん厚さ3ミリ
しかもハイパーファミコンのソフトがそのまま使えるのだ
GAME BOY COLOR


テレビチューナーを内蔵していてテレビ番組も見れるんだぜ
GAME BOY
COLOR
衛星放送は見れるの？
当然だ！対戦もケーブルなしワイヤレスで楽しめるぞ
すごいなあ
最近はゲームしてないのか？
仕事が忙しくて!!
他にはどんなのがあるの？
ファミリートレーナーデラックスなんてのは　どうだ？
ファミリートレーナー
デラックス
よいしょ
TOY
デラックス!?
画面にあわせて床のベルトが動くんだ
床の上に乗って歩くと画面のキャラも歩くんだ
ヘー
坂道になると床の部分が傾いて本当に坂になるんだ
すごい!!
折りたたみ式だから場所もとらない
運動不足になりがちのサラリーマンにもおすすめだぞ
ほ他には!?
パワーボディなんてのはどうだ
パワーボディ
ボディっていうと体のこと!?
これを装着してゲームをするんだ
体の動かし方によってゲームのキャラがどう動くかを設定できるから
こんなふうに
ゲームのキャラと同じ動作をして操作することもできる
なんか大変だなあ


テレビモニターもすごいぞ!!
実際にそこにあるように 立体的に映る ホログラフィー利用のモニターや
メガネの内側に映像が映るモニターもあるぞ
メガネ?
メガネの内側に映るから すごい迫力だぞ
3Dのフライトシミュレーターとかじゃ 右を向けば右側の風景も見えたりするんだ
最近のゲームはリアルですごいね〜!!
ゲーセンもすごいぞ
360度回転は もちろん重力まで感じる体感マシンもあるからな
重力!!
?
プレイヤーは球形の筐体に乗るんだけど
その筐体が上下左右に自在に動くんだ
ぐるん
ぐるん
ひええ〜!! 目が回りそう!!
ほとんど遊園地だぜ!!
でも今一番おもしろいのは電話回線を使った通信ゲームだね
通信ゲーム!?
?
20年前もパソコンとかであったけど
電話回線の高速化 低価格化によって普及 発達したんだ
まずは『ハイパーハビタット』
架空の町に人が住んでいるわけだけど その住人のすべてを本物の人間が演じているんだぜ!
プレイヤーの操作した内容が電話回線を通じて各地のホストコンピュータに伝わり
ホスト用大型コンピュータ
電話回線
ハイパーファミコン

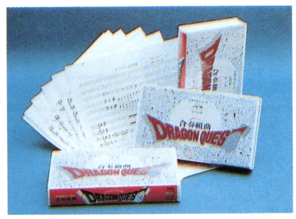

ホストコンピュータからは他のプレイヤーの行動結果が送られてくるんだ
結果!?
つまり遠く離れた人たちともその架空の町の中でならおしゃべりしたりトランプとかで遊んだりできるんだ
ト…トランプ
ふーん…
住むだけじゃなく目的をもたせたのが『ファンタジーネット』
RPGみたい!!
そのとおり内容はごく普通のRPGだけど
街の人からモンスターまですべてが電話回線を通じてどっかの誰かが演じているんだ
街を歩いていると看板が出ている
西の洞窟にいる魔物を倒した者には賞金が出るというのだ
1人じゃ心細いから酒場へ行くと
ガヤ ガヤ
ワイ ワイ
そこにはたくさんの冒険家がいていろんな話をしているから仲間を見つけるんだ
敵と闘うときも普通に闘うだけじゃない
ちょっとタンマタンマ
体で勝てないと思ったら交渉してもいいし
お金をあげれば逃がしてくれるかもしれない
これでごめんして…
まっいいか
そのモンスターが仲間になってくれることもあるかもしれない
冒険を続けてお金が貯まればお店を開いてもいいし
おみせ
お城を作って王様になってもいい
すべてが本物の人間相手だから楽しいぞ
すご〜い!!


通信ゲームって おもしろそう だね!!
実現されるか どうか わからない けど
『パチンコネット』や『カジノネット』は 家でパチンコや カジノのゲームを 遊べるんだ
そんなの 今までも あったよ
今までと違う点は プレイヤーの銀行口座 と直結していて
BANK
勝てば勝っただけ 預金が増えるんだ
すごーい
でも 負けたら?
当然 負けただけ 預金から 引かれるよ
でも 認可されない かもしれない から 実現しない かもな
これらの通信ゲームは ハイパーファミコンに 通信アダプタを つけて使うんだ けど
通信ゲームを やるつもりがなくても 通信アダプタは 買っといた方がいいぞ
TOY
なんで?
ハイパーファミコンの ソフトは すべて 電話回線を通じて 買うことができる んだ
この生のカードに セーブしておく わけだ
おもちゃ屋
これで ゲームの発売日に おもちゃ屋さんに 並ばなくてすむね
じゃあ ブラック またね
おい 待てよ!! なにも買わない のか!?
TOY
うん もう晩ごはんの 時間だから 帰るよ!
このマイホーム 主義者がっ

新製品

和風"ドラクエ・サウンド"ビデオが、楽譜付きで発売

近頃、ゲームミュージックのCDなどが頻繁に発売されるようになり、曲のアレンジもオーケストラやロックと幅広くなってきた。ファンタジーRPGの曲は、オーケストラ風にアレンジされることが多いが、その中でも特に人気の高い『ドラクエ』シリーズの曲が、今回はなんと和楽器（尺八、琵琶、琴など）で演奏され、しかもその演奏風景を撮影したビデオが発売された。「ロトのテーマ」「ラダトームの城」、作曲者すぎやまこういち氏も絶賛する「ジパング」など19曲を収録。いろいろな和楽器の紹介も交じえての50分間だ。



⬆ビデオには、それぞれの曲の楽譜も付いている

と、いうわけで、ちょっと変わった音楽ビデオ「邦楽器のための合奏組曲 ドラゴンクエスト」は、収録曲の楽譜が付いて価格が3000円。通信販売のため、詳しいことは邦楽ジャーナル社☎03－3611－1329まで問い合わせてね。

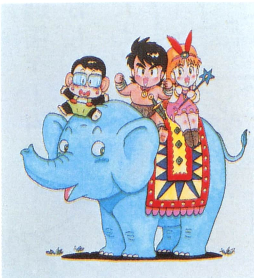


⬆画面からはとても『ドラクエ』とは……

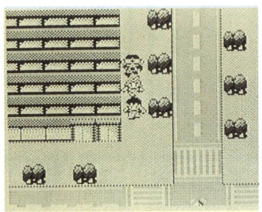
新製品

「ジャングルウォーズ」がアニメビデオになるぞ

'90年秋から'91年にかけて、一気に18タイトルのアニメビデオを発売しようと意気込むポニーキャニオン。そのラインナップに、発売が待たれるゲームボーイソフト『ジャングルウォーズ』の名も含まれている。ゲームボーイソフトと同じく、シナリオ原案にきむらはじめ、キャラクターデザインと監修にそれぞれどいたかゆき、さくまあきらが当たり、あの「ちびまる子ちゃん」の日本アニメーションで、制作が進められている。ストーリーはほとんどゲームと変わらないようだ。また、12月には週刊少年ジャンプの「ジャンプ放送局」に登場する"チサタロー"こと横山智佐の歌うイメージソングも発売されるぞ。発売日や価格等はまだ未定だけど、決定しだい、追って紹介していくので、ゲームともども楽しみにしててね！



⬆おなじみ、どいたかゆき氏のイラスト。これがアニメに



⬆アニメではどんな感じに？

プレゼント

「ZARK LEGEND」の発売記念Tシャツを

『大魔王ZARK伝説』は、新規参入のJ&Uから3月下旬発売予定のファミコンゲーム。オルグ国に復活した伝説の魔王「ZARK」を倒すため、アンドレア王子が戦うという、横スクロールのアクションゲームだ。ゲーム音楽は中村泰士氏が担当しており、ゲームと同時期に徳間ジャパンからテーマ曲CDが発売される。また、マキシマからX68000とPCシリーズのパソコンでの発売も決定している。

さて、この『ZARK LEGEND』Tシャツを、左のクイズの正解者の中から、抽選で50名にプレゼントするぞ！

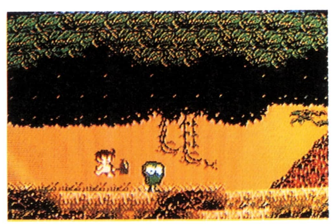
応募方法は左欄外のとおり。クイズの答えを大きく書き、「ザークTシャツ係」まで。1人1枚のハガキが有効だぞ。



⬆プレゼントしてくれるTシャツ。胸にロゴプリント



⬆"笑っていいとも！"にも出演していた中村泰士氏



⬆これが"ZARK"のゲーム画面だ

クイズ

『ZARK LEGEND』では、ある有名な作曲家がゲームミュージックを担当しています。その人の名前は？（○に文字を入れて下さい）

なかむら や○し

Video ウルトラマングラフィティ



■バンダイ／10月25日発売／3200円 ▶10年振りの新作「ウルトラマングレート」の登場も相まって、さらに高まるウルトラマン人気。こちらはSDウルトラマンのドタバタホームコメディアニメ。酒場でくだまくマン父さんの姿は涙モノ(笑)。

Video 機動戦士ガンダム MS大図鑑



■バンダイ／10月25日発売／3200円 ▶何だカンだいっても、まだまだ新作が公開される「ガンダム」シリーズ。原点である第1シリーズのモビルスーツを、すべて収録したのがこのビデオだ。以下シリーズごとに発刊していく予定とのこと。

Music S.S.T.BAND LIVE!

■ポニーキャニオン／10月31日発売／CD2500円 ▶8月25日、日本青年館で行われたZUNTATAとのジョイントコンサート「ゲームミュージックフェスティバル'90」の模様を収録したライヴアルバム。既発売「ハイパードライブ」からの曲を中心に盛り上がる。



Music アウトゾーン・スノーブラザース

■ポニーキャニオン／10月21日発売／CD1500円 ▶東亜プランの人気シューティングゲーム『アウトゾーン』、コミカルアクションゲームの『スノーブラザース』のオリジナルと、東亜プラン・サウンドスタッフによる初のアレンジバージョンを収録。解説書、楽譜付き。



新製品
あの"マリオ"がぬいぐるみで登場!!

今までにマリオのキャラクタ商品は数えきれないほど出ているのは、ファミマガの読者なら説明するまでもないよね。ところが不思議とぬいぐるみの類はまったく発売されていなかったことは気づいていたかな? それがついに商品化されて近いうちに発売されることになった。発売元は(株)アバンティー。S、M、Lの3種類で価格はSが2800円、Mが4000円、Lが5800円で、いずれも税別の予価だ。またLサイズに関しては音に反応するセンサーを組み込んだものも予定していて、価格は税別で7800円から8000円ぐらいになりそう、とのこと。そしてマリオだけでなく他のおなじみのキャラクタも登場しそう。

スーパーファミコンのゲームと並びマリオファンは当分の間、気になる存在になりそうだね。

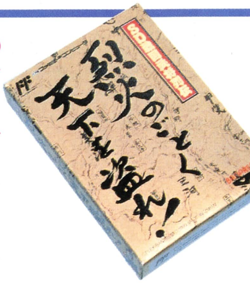


⇨右からL、S、Mだ。ゲームそのままのマリオだ



⇨こちらの方も要注目だぞ

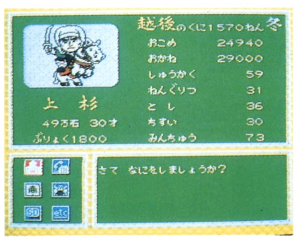
プレゼント
「SD戦国武将列伝」ゲームソフトプレゼント



⇨"SD"ゲームにしては落ち着いたパッケージだね

9月8日にバンプレストから発売された『SD戦国武将列伝/烈火のごとく天下を取れ!』は、スーパーディフォルメされた49人の有名戦国武将達が、しのぎを削って天下統一を目指すシミュレーションゲーム。武将同士の一騎打ちや、カードダスで一休さんの坊主めくりができてきたりと、"SD"ならではの、楽しいイベントやコマンドがいっぱい入っている。

ということで、すでに購入してプレイした人はともかく、「実はまだ…」という人にはウレシイお知らせ。この『SD戦国武将列伝』のゲームソフトを、5名にプレゼントしてくれるぞ! 応募方法は、ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を明記し、〒107 東京都港区元赤坂1-7-13元赤坂小林ビル6F 共和ピーアール「戦国武将列伝」ファミマガ係まで。10月31日の消印まで有効だぞ。



⇦キャラはSDだけど、ゲーム内容は本格的だぞ

プレゼント
フェイスからテレカを「千代の富士の大銀杏」

11月に発売が予定されている『千代の富士の大銀杏』。自キャラの顔のモンタージュができたり、5人対5人の勝ち抜き対戦やトーナメントができる相撲ゲームだ。もちろん、"ウルフ"こと千代の富士も登場するぞ。

で、発売元のフェイスから、千代の富士の写真を使用したテレフォンカードを3名にプレゼント。

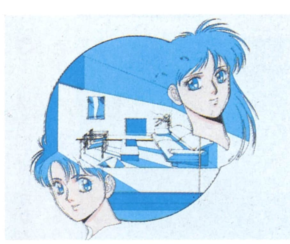
応募の方法は、左欄外の要領で、「千代の富士テレカ」係まで。1人1枚のハガキが有効だからね。



⇧"ウルフ"の復活に期待!!

新製品
菊池通隆氏のカレンダー バンダイで予約受付中!

菊池通隆氏といえば、「超音戦士ボーグマン」などを手がけた人気キャラクタデザイナー。その菊池氏のイラストを15枚に綴った'91年度版カレンダーが、バンダイから11月下旬に発売される。B5判のリング綴じで、価格は1200円。通信販売の場合、送料が1本360円、2本以上は1本につき120円プラスされる。現在、この通信販売の予約を受け付けており、希望者はハガキに「菊池通隆カレンダー○冊希望」と明記し、〒150 東京都渋谷区宇田川町41-29石井ビル1F B-CLUB SHOP「菊池通隆カレンダーFM係」まで送ろう。折り返し専用の振込用紙が送られてくるので、代金はそれからだぞ。数に限りがあるので早めに申し込みを、とのことだ。



⇨オリジナルキャラ"彩花&遥子"が描かれている

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

BOOK アーク島年代記②



■角川書店/発売中/470円 ▶第1巻「猫と話す少年」に続くこの「目覚めの時」で第1部が完結。アーク島を乗っ取り、王と后を殺した魔女アマリィノに復讐し、王国の回復を誓う3人の息子達の物語。以下1月置きに第3部まで刊行。

BOOK ダンジョンワールド③



■角川書店/発売中/680円 ▶全6巻予定の「ダンジョンワールド」シリーズも3冊目、物語は佳境に向かう。著者のみた悪夢が舞台となる奇妙なダンジョンに迷い込んだ英国軍人達が、ダンジョンの謎を解き、脱出するために苦難を続ける。

BOOK ザ・ゲームカタログ'90



■光栄/発売中/2800円 ▶ボードゲーム、カードゲーム、パソコン、ファミコンなどなど、ジャンル別にまとめられた'90年版ゲームカタログ。ゲームの魅力の解説やおもちゃショーレポート、ホビーショップの紹介もある。

Video ウルトラQザ・ムービー



■バンダイ/10月25日発売/15450円 ▶先頃、25年振りに製作、劇場公開された「ウルトラQザ・ムービー」が、劇場版より5分長い追加編集版でビデオ化。古代遺跡、宇宙人、そして巨大な怪獣と、"特撮"の定番ならではの魅力を満載。

紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

イベント&プレゼント

クリスマスに向けて動く「ギフト・ショー」レポート

去る9月の4日から6日にかけて東京・晴海の東京国際見本市会場で第30回の「ギフト・ショー」が開催された。一口で言うとギフト商品と生活雑貨の見本市だ。この中で玩具関係のブースをレポートする。

会場内はさまざまな玩具であふれていたが、木製の玩具が数多く並んでいたのが印象的。また、「ちびまる子ちゃん」も各社のブースで製品が見うけられ、TVをはじめとした最近の大人気ぶりがあらためて実感できた。また、この時期は玩具の大需要期のクリスマスをふまえたディスプレイも各所にあり、商談も盛んに行われていた。



会場内にある建物の5つを使い開催された「ギフト・ショー」



ここは都心にあるのでメッセより便利だ



「ちびまる子ちゃん」の商品も数多いクリエートのブース



中にはバレンタインデーまで見越して出展しているところも



競馬場のような貯金箱。シカケもあるユニークなものだ



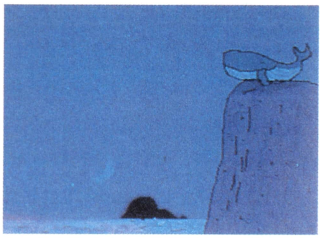
TVでおなじみのキャラクタが並んだバンダイのブース



このブースの商品は、すべて木でできている。なつかしい感じがしたのだ



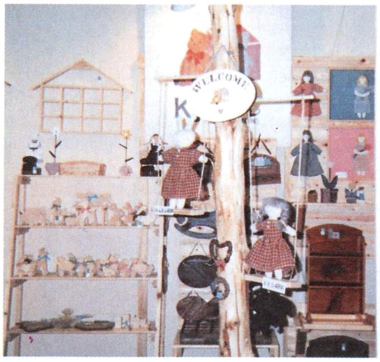
場内を走っていたブロック製の汽車



TMも制作にかかわるカードだ。20枚で150円

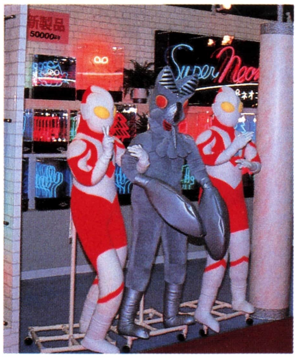


同じくTM印のカード。間もなく店頭にお目見えだ





素材があたたかみのある人形たち。女の子が見たら、喜びそうだ



今だ人気のおとろえないウルトラマンとバルタン星人のぬいぐるみ

Video 魔神英雄伝ワタル2⑤⑥



■バップ／発売中／各3900円 ▶SDまっ盛りの中、高人気を誇るアニメ「ワタル2」のビデオシリーズ。伝説のキラミンゴから第二星界を戻す星石をもらったワタルたちは、第二星界のシンボル「キラキラマウンテン」へ向かうが……。

Music BEAST BUSTERS



■ポニーキャニオン／発売中／CD1500円 ▶アブナイ言葉を連発しながら、外人さん達が燃えているのをよく見かけるゲーセンの人気ゲーム。オリジナルバージョンとはいえ、重厚でノリのいいサウンドが目白押し。96種のSEコレクションも楽しいぞ!!

Music タイトーDJステーション



■ポニーキャニオン／発売中／CD2500円 ▶「エマ・インフェルノ」「WGP」「ニュージーランドストーリー」などのタイトーの名作8タイトルを、すべてオリジナルバージョンで収録。"DJステーション"というだけに、各ゲームのアタマにナレーションが入る。

Music キャメルトライ・カダッシュ



■ポニーキャニオン／10月21日発売／CD1500円 ▶画面を回転させ、ボールをうまく転がしてゴールを目指す「キャメルトライ」と、本格派のアクションRPG「カダッシュ」の、タイトー2タイトルのオリジナルを収録。楽譜、解説書、特典にカラーステッカー付き。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・I・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア係」まで送ってください。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

No.17の読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。ご了承ください。

SDガンダム3

北海道／鈴木一馬・11歳
茨城／額賀貴行・13歳
埼玉／久保田潤一郎・13歳
／山内健司・13歳
東京／富岡誠・15歳
／井上清正・9歳
福井／塩田大幸・12歳
静岡／志田純章・14歳
愛知／水谷学・12歳
奈良／石田真一・12歳
和歌山／西村友宏・16歳
大阪／坂口正行・13歳
兵庫／山持和也・14歳
岡山／葛原毅・11歳
広島／立野茂樹・11歳
福岡／岡崎大紀・13歳
／安永真二・19歳
長崎／平尾忠義・13歳
熊本／福島仁・12歳
鹿児島／福永維彦・12歳

ドラゴンボールZ

北海道／石山和史・14歳
栃木／小暮克明・9歳
／田崎伸明・15歳
群馬／原沢高広・13歳
埼玉／片寄俊春・16歳
／八重樫裕之・12歳
千葉／河野祐貴・10歳
愛知／平松宏章・13歳
岐阜／小沢裕昭・19歳
京都／西川和人・13歳
大阪／川口雅也・13歳
兵庫／大池心平・11歳
岡山／葛尾健二・18歳
鳥取／金居直樹・16歳
広島／植木文央・14歳
／土井善之・13歳
愛媛／村上毅・12歳
福岡／大島一訓・13歳
大分／後藤竹志・14歳
鹿児島／安楽朝和・13歳

ダウンタウン熱血行進曲

北海道／徳永佳晃・10歳
青森／金沢裕記・10歳
茨城／福永潤一郎・13歳
栃木／浅野孝守・8歳
埼玉／小川貴史・14歳
山梨／雨宮崇之・11歳
岐阜／葛本寛史・10歳
／河合孝浩・23歳
福井／吉村涼平・14歳
三重／谷口辰也・15歳
大阪／今井一雅・13歳
／古川忠和・14歳
兵庫／豊崎哲也・17歳
岡山／日笠睦基・11歳
広島／藤井浩司・12歳
／由良征利・11歳
島根／本川進也・16歳
山口／今田陽博・11歳
熊本／合志彰洋・12歳
福岡／丸山義晴・12歳

維新の嵐

岩手／小田守・13歳
神奈川／佐々木剛・13歳
長野／小林貴幸・16歳
／橋本博文・14歳
愛知／水谷正尚・15歳
石川／上岸大泰・17歳
京都／玉木利忠・22歳
大阪／井上幸洋・25歳
／土屋喜昭・14歳
広島／川崎正英・15歳
／向井尚徳・15歳
山口／道下淳一・14歳
徳島／小角大輔・15歳
香川／奥田浩泰・14歳
／中田浩二・20歳
高知／井渕和広・18歳
大分／長峰成彦・14歳
長崎／山口道雄・14歳
鹿児島／五代智英・14歳
／坂下博章・14歳

ダンジョンキッド

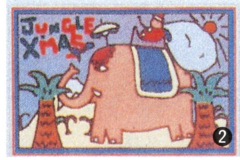
岩手／太田真吾・12歳
秋田／中泉久人・15歳
宮城／櫻井邦貴・13歳
埼玉／中野巨人・12歳
東京／榎本昇三・14歳
神奈川／扇谷信孝・19歳
千葉／竹下慶一・12歳
山梨／小林晶・14歳
静岡／村松成則・15歳
／吉野誠・12歳
岐阜／川上和城・14歳
三重／佐藤隆幸・15歳
京都／本間崇士・13歳
大阪／宮本朋大・14歳
／山本亜希・17歳
岡山／田村節雄・28歳
広島／笹田芳恵・20歳
愛媛／上田修司・11歳
福岡／中村和也・16歳
熊本／桝水誠・16歳

「ギフト・ショー」プレゼント

このコーナーのプレゼントは8点。①～③はクリスマスカードでアイアールから。④～⑧は「ちびまる子ちゃん」グッズで、④小物入れ、⑤グラス、⑥写真立て&オルゴール、⑦ホワイトボード、⑧ピクニックセットでクリエートから。希望者は商品番号を明記して欄外左の「ギフト・ショー係」まで。締め切りは10月18日。必着のこと。



❶



❷



❸


❹


❺


❻



❼


❽

プレゼント
ゲームボーイ画面の拡大鏡「ワイドボーイ」を3名に

No.18のこのコーナーで紹介したので憶えている人もいるだろう。この「ワイドボーイ」をサン電子から3名にプレゼントするぞ。知らない人のために説明すると、これはゲームボーイ本体にとりつけて画面を拡大するものだ。ゲームボーイをプレイしていて「画面の表示が見にくいなあ」なんて思っていた人も多いハズ。拡大率は2.8倍なので画面の視認性は格段に向上するのだ。取りつけ・取りはずしも容易で、なおかつ折りたためるので持ち運びも便利だ。希望者は欄外の「ワイドボーイ係」へ。締め切りは10月4日。



⬅No.18で紹介したものと多少変更されているのだ

プレゼント
環境保護と健康のために自転車そしてテレカが

ここ数年のあいだ自転車に人気が集まっているのを知っているかな？　実際、日本国内で自転車の国際レースが開催されたりしているのをTVなどで見た人も多いハズ。これぐらい自転車が注目された背景には地球規模での環境汚染がある。中でも自動車の吐き出す排気ガスによる大気の汚染はかなり深刻と言える。みんなも知っているように自転車は排気ガスは出さない地球にやさしい乗りものなわけだ。交通ルールを守りさえすれば安全でもある。と、いうわけで今回は（社）日本自転車工業会、JIS完成車協議会から20名に自転車をプレゼント。この抽選にもれた人500名にはテレカが当たる。希望者はハガキに好きな自転車の色・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記し〒164-39 東京都中野郵便局私書箱90号「JISマーク付き自転車プレゼント ファミマガ係」まで。締め切りは12月31日（消印有効）。



⬆500名にはこのテレホンカードが当たる。ＪＩＳマーク付き

Book アタック・ザ・「ポピュラス」



■新紀元社／発売中／1500円　▶スーパーファミコンでの発売も決定した『ポピュラス』。これはパソコン版を梅崎隆夫氏が攻略の手引きをしたもの。ゲームに基づく宗教観念やイギリスと日本の気性の違いなども、面白く解説されている。

Book ドラゴンクエストⅣモンスター物語



■エニックス／発売中／880円　▶「ドラゴンクエストⅣ」に登場するモンスター達の、様々なエピソードを、イラストを交えて綴ったオリジナルショートストーリー集。キングスライムステッカー、モンスター出現地域区分完全マップ付き。

Video ルパン三世　テレビスペシャル



■バップ／発売中／9500円　▶7月20日に放映されたスペシャル番組のビデオ化。"ヘミングウェイ・ペーパーの謎"と題された今回は、莫大な宝のありかが記されているという、小説家ヘミングウェイの原稿を求めて地中海の孤島に向かう。

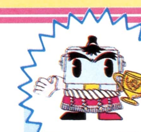
紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

超ウルトラ技+1

（ちょう）（テクニック）（プラス）

これからシューティングにアクション、ロールプレイングゲームがたくさん発売されるので、どれで遊んでいいか悩んじゃうね。どんなゲームで遊んでもウル技でより楽しめますよ。

オプションモード発見



ファミコン

優勝技

宇宙警備隊

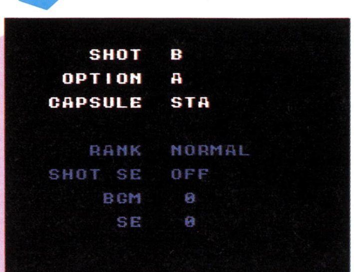
徳島県／ごんざえもんクン

なんと、難易度設定やサウンドテストなどができるすごいウル技が見つかったぞ!! やり方は簡単。Ⓐボタンと Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを押すだけでできるんだ。この技を使えば、BGMや効果音だって聞けるし、このゲームが難しいと思った人には難易度のランクをイージーモードにすればノーマルモードに比べて敵の耐久力が半分になるんだ。逆にプロモードにすればノーマルモードに比べて敵の耐久力が4倍になるのでかなり難しくなるぞ。そのほかにもショットのボタンを変えることだってできるんだ。



この画面でコマンドを入力

Ⓐボタンと Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを押す



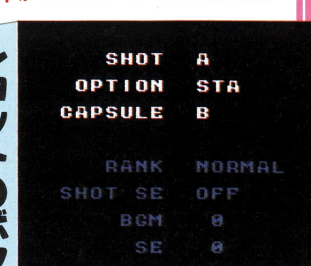
するとオプション画面が出てくるんだ。これで、いろいろなことができちゃうぞ

BGMが聞ける



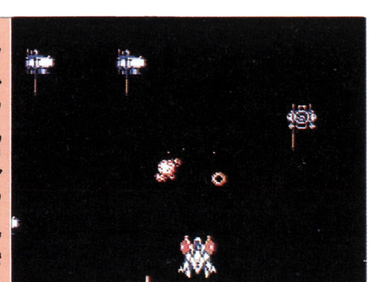
あの、いかしたサウンドを聞くことができるぞ

ショットのボタンを変える



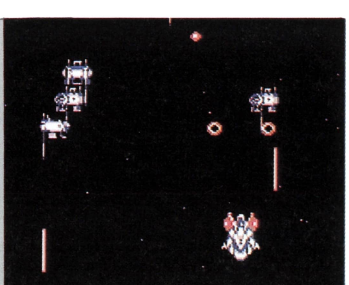
Ⓐボタンで弾を撃てるぞ

ランクセレクトでイージーモードに



敵の耐久力が半分になるんだ

ランクセレクトでプロモードに



敵の耐久力が4倍になるんだ



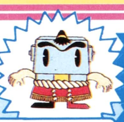
この技の醍醐味

宇宙警備隊「オプションモード発見」

このウル技はいろいろなことが楽しめます。サウンドテストでは、ゲーム中にでてきたすべてのサウンドと効果音が聞けます。また、難易度設定もできます。これらは、ほかのゲームのウル技にもよくありますが、ショットのボタンもかえられるというのはめずらしいですね。まあ、これだけのものがそろっていれば遊ぶ人はうれしい限りですね。できれば、このようなオプションモードはすべてのファミコンゲームについていてほしいと思います。



オプション画面にいける



ファミコン　大関技

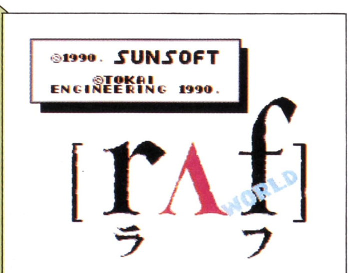
ラフ

千葉県／シェルタークン

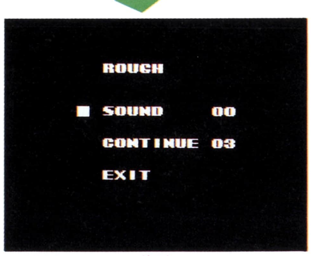
このゲームに、サウンドテストができて、しかもコンティニューを9回まで設定することができるウル技が発見された。

やり方は、タイトル画面で、ⅠコンのⒷボタンを33回押したあとスタートボタンを押すんだ。これでOK。成功すれば写真Aのようなオプション画面になるぞ。サウンドテストでは全部で7曲のサウンドをⒶ、Ⓑボタンで選曲しスタートボタンで聞くことができる。コンティニューは、Ⓐボタンを押していくと、最大9までふやせるぞ。これで、この難しいゲームもかなり楽に進めるよ。

ⅠコンのⒷボタンを33回押したあと、スタートボタンを押す



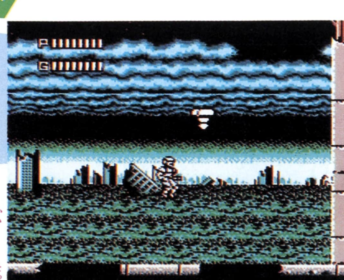
このタイトル画面で、左のコマンドを実行しよう



写真A。この画面になるぞ



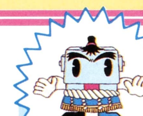
サウンドは全部で7曲



コンティニューは9回まで設定できるので、これで思いっきりプレイすることができるぞ

これで楽勝!?

隠しストーリー発見



ファミコン　横綱技

キャプテン翼Ⅱ

埼玉県／早田誠クン

ストーリーが重要なポイントを占めるこのゲームに、なんと、隠しストーリーが発見された。

ストーリー画面のときに右下に出るサッカーボールのカーソルが、いつもより速く点滅していることがある。そのときに、十字ボタンの下を押しながら、Ⓑボタンを押すと、隠しストーリーが見られるぞ。オープニング以外でも見られる所があるので探してみよう。



オープニングではこのシーンで、カーソルの点滅が速くなるのだ

十字ボタンの下を押しながら、Ⓑボタンを押す



画面がモノクロになり、隠しストーリーが始まる



この技の醍醐味

キャプテン翼Ⅱ「隠しストーリー発見」

Ⅱではビジュアルシーンが充実しています。試合の前後、試合中にライバルと直接対決になったときなどにビジュアルシーンがでてきて試合を盛り上げてくれます。このほかに隠しストーリーまであったのですからおどろきです。この隠しストーリーはゲーム中に何か所かあるのですが、わたしが特別に教えましょう。リオカップや高校大会の優勝シーンとニシドイツ戦が終了したあとのシーンです。

飛龍の拳III このゲームにハマった友人が龍戦士になりきって、学校でトイレのドアをけとばして壊した。ひえ～（福島県／鈴木忠則クン・15歳）。**ファイナルファンタジーIII** 友達は、ぼくのソフトにひそかに目をつけているらしい。いつとられるか心配だよ…（東京都／笹島洋クン・14歳）。**ドラゴンクエストIV その①** No.16の目次呂クン、まだまだ甘い！ ぼくはソフトを7300円まで値切り、8000円で売ったぞ（青森県／下山隼飛クン・12歳）。**その②** この前「わくわく動物ランド」で、ドラクエの曲を使っていた。ファミコンだけじゃなく、ゲームの音楽って結構テレビで使われているよね（千葉県／宇都宮智クン・14歳）。

月の御鏡を発見!!



ファミコン

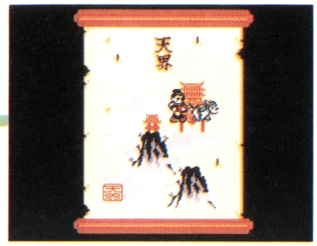
大関技

庁天童子

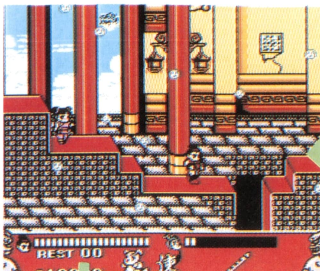
和歌山県／阪本龍也クン

なんと、画面上の敵を全滅させるアイテム、月の御鏡を発見したぞ!!

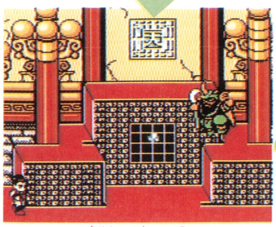
場所はステージ2の写真Aだ。その場所へ行き、天童の目の前にある谷底に落ちてみよう。すると月姫が閉じ込められている場所に行けるんだ。そこにいるカンウーを倒して月姫を助ければ、なんと月の御鏡を手に入れることができるぞ。



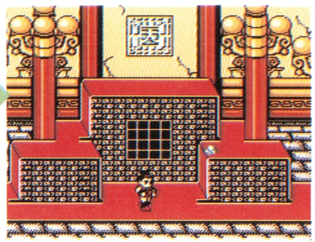
まずはステージ2へ行こう



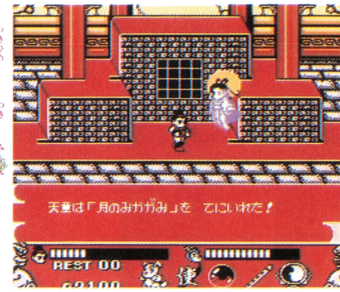
写真A。天童の目の前にある谷底へ落ちてみよう



すると月姫が閉じ込められている場所へ行けるんだ



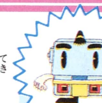
そこにいるカンウーを倒せば…



月姫から月の御鏡をもらうことができるんだ

月の御鏡が!!

敵がいるのに戦闘が終わる



ファミコン

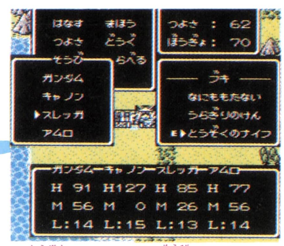
十両技

SDガンダム外伝

岡山県／光井伸行クン

敵がいるのに戦闘が終わってしまうという、ウル技が見つかったぞ!!

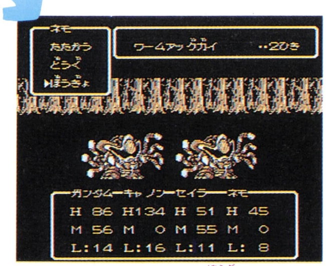
やり方は、まずアムロとスレッガーに盗賊のナイフを装備して、2人を訓練場で待機させる。そして、アムロとスレッガーが一撃で倒せるような敵が2匹だけ出てくるのを待とう。敵が出てきたら、アムロかスレッガーがすけだちにくるまで倒さないでおく。アムロかスレッガーがすけだちにきたら、すけだちにだけ攻撃させて、敵を1匹倒す。しかし、倒した敵がすぐに復活して出てくる。そこで、復活した敵をまた攻撃すると、もう1匹の敵が残ったままの状態で戦闘が終わってしまうぞ。



盗賊のナイフを装備させよう



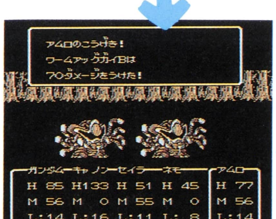
アムロかスレッガーに装備させたならば2人とも訓練場で待機させておくんだ



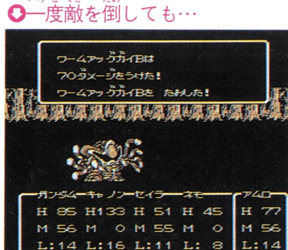
すけだちがくるまで防御するんだ



アムロかスレッガーがすけだちにきたらすけだち以外は全員防御させておくんだ



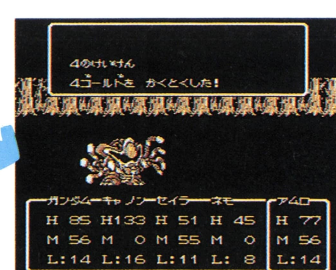
すけだちにきたアムロだけに攻撃させるんだ



一度敵を倒しても…



さっき倒したばかりの敵が復活してくるんだ



同じ敵を倒すともう片方の敵が残ったまま戦闘が終わるんだ



この技の醍醐味

庁天童子「月の御鏡を発見!!」

月の御鏡は普通にプレイしていると見つからないアイテムです。月の御鏡は画面上のザコキャラを全滅させるので、ぜひ持っておきたいアイテムですよね。この月の御鏡を手に入れるためには、カンウーというボスキャラを倒さなければならないのです。このカンウーはかなり強いので、わたしが特別に倒し方を教えましょう。カンウーがジャンプしたときに、天童を画面中央にもってきて、カンウーが着地した瞬間にダメージを与えるようにしてください。

次号の発売日は10月19日(第3金曜)です。

天童の頭がパンクになる

ファミコン
小技
庁天童子
愛知県/ジャンボ鶴田クン

なんと主人公の天童の頭がパンクになってしまうという、おもしろい技が見つかったぞ!!

やり方は簡単。タイトル画面のときに、IIコンのⒶボタンを押しながらスタートボタンを押してゲームを始めるんだ。すると天童の頭がパンクになっているんだ。でも、攻撃の仕方などはまったく変わらないよ。



タイトル画面のときに次のコマンドを入力しよう

IIコンのⒶボタンを押しながらスタートボタンを押す



するとてんどうの頭がパンクに!!

メッセージがバグる

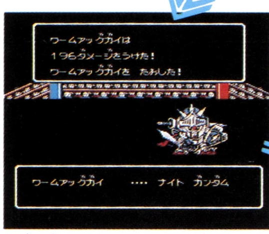
ファミコン
十両技
SDガンダム外伝
岩手県/小向晋太郎クン

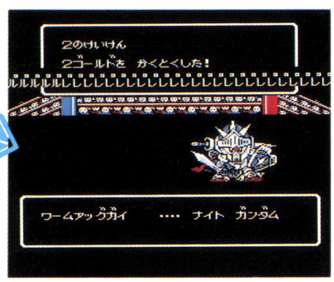
メッセージがバグってしまうという、ウル技が見つかったぞ!!

やり方は、とにかくカードダスバトルをしよう。そして、相手のカードダスを倒したときに、すかさずⒶボタンを連打するんだ。するとメッセージのところに変な文字が出てくるんだ。でも、こうなってしまうとあとはリセットを押すしかない。



とにかくカードダスバトルをやるんだ。相手より強いカードダスを選んで勝負する





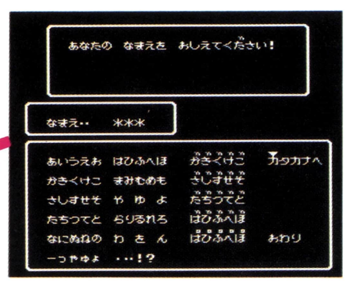
相手のカードダスを倒したらすかさずⒶボタンを連打しよう

するとバグってしまうんだ

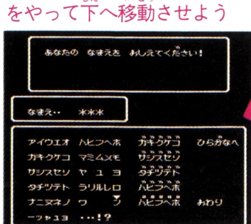
メッセージが変わる

ファミコン
十両技
SDガンダム外伝
長野県/清水仁詞クン

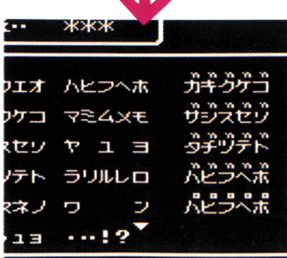
フラウ姫のメッセージが変になるおもしろい技が見つかったぞ!! やり方は、まずニューゲームを選ぼう。そして、名前入力のところでカタカナへ移して「ン」のところからカーソルを下に移動させると空欄へカーソルがいくんだ。その場所で名前を入力してみよう。するとフラウ姫が「ラクロアラクロア…」と言うんだ。



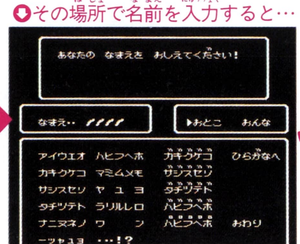
ニューゲームを選んで名前入力のところでカタカナへ移そう



「ン」のところへカーソルをやって下へ移動させよう



すると空欄へもっていけるんだ



その場所で名前を入力すると…



な、なんだ!?

フラウ姫がおかしなことを言うんだ

この技の醍醐味

SDガンダム外伝「メッセージが変わる」

RPGのゲームでキャラに名前を入力するときは、自分のお気に入りの名前を入れるものです。しかし、名前入力でちょっとふざけてみるのもおもしろいものです。でも、メーカーさんの方でもそんなわたしたちの行動をよんでいて、ひそかに隠しメッセージを入れておくことがあります。このゲームにもありました。みなさんも、名前入力で遊んでみましょう。ウル技が見つかるかもしれませんよ。

きよハガきだ!!

なんてったってベースボール クラスではこのソフトを買おうとしていた人がたくさんいたが発売延期が続くにつれみんなから忘れさられようとしている(大阪府/北浦康介クン・11歳)。**香港** パイの落ちる音が気にいってしまい、クリアより何個パイを落としてアウトになるかに熱中してしまった(京都府/志村純弘クン・14歳)。**チップとデールの大作戦** ある日、とうとうぼくはデールをボスに投げて殺してしまった(埼玉県/福島一晃クン・11歳)。**熱血高校ドッジボール部～サッカー編** ウル技のページに載っていた、ワールドカップ出場という技に夢中になっていたのに、ウソ技だったなんて…(香川県/平尾健司クン・11歳)。

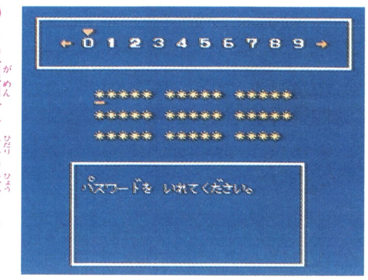
強力なパスワード発見!!

ファミコン 大関技

川のぬし釣り

埼玉県/吉田実クン

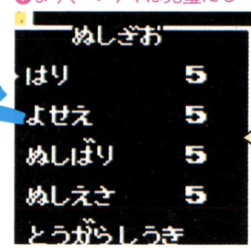
なんと、このゲームに、3つの強力なパスワードが発見された。それぞれのパスワードは左の表にまとめておいたのでためしてみてね。これらのパスワードは、ステージ1から最強で全部のアイテムを持っているものや、いきなりエンディングが見られるもの、また、苦労してレベルを上げる必要がないものとすごいものばかりなんだ。



この画面で、左の表にある3つのパスワードのうち、どれかを入力しよう

	パスワード		
ステージ1から最強	19999	99999	99024
	83500	00017	11111
	12505	42022	2201
いきなりエンディング	10000	00000	00000
	10000	00000	00000
	00000	00200	0093
レベルだけが高い	19999	90000	10024
	80000	00000	00000
	00000	00000	0408

例えば「ステージ1から最強」パスワードを入力すると



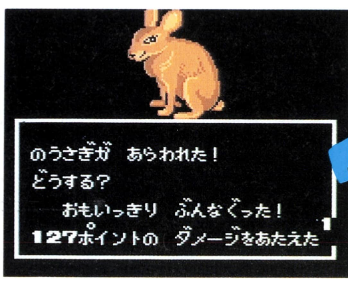
まず、つりぐは完璧だし



全部、おにぎりだぞ



おかね、けいけんもこのとおりだ。だから…



最初からこんなにすごいダメージを与えることができる

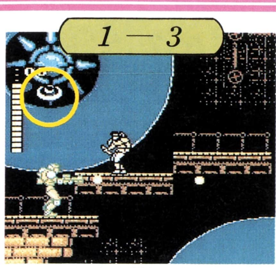
隠れアイテム発見!!

ファミコン 小結技

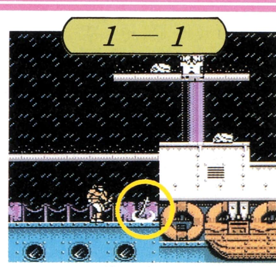
KAGE

静岡県/勝矢洋一クン

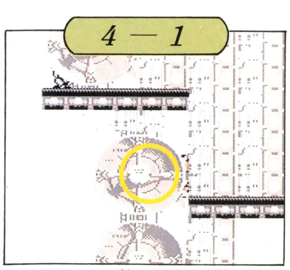
ステージ1－1、1－3、3－1、3－2、4－1で、それぞれ、隠れアイテムが発見された。そのアイテムは、写真で印がついている場所を、刀かくさりがまで2、3回切りつければ現れるんだ。写真で示しているとおり、ステージ1－1では刀、ステージ1－3では手榴弾とパワーアップアイテム、ステージ3－1では手榴弾、ステージ3－2ではストロング回復薬、ステージ4－1では手榴弾をそれぞれ手に入れることができるぞ。



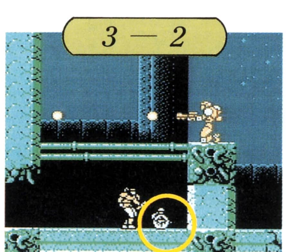
ここでは手榴弾が取れる



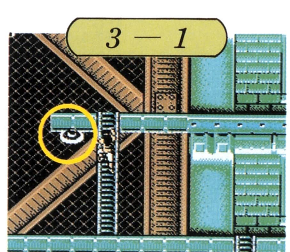
ここでは刀が取れる



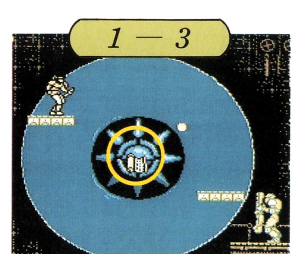
アンテナの後ろに手榴弾だ



ここにはストロング回復薬だ



ここには手榴弾だ



パワーアップアイテムがあるぞ

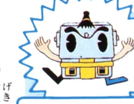
この技の醍醐味



川のぬし釣り「強力なパスワード発見!!」

このウル技を送ってくれた吉田実クンは、本当は川のぬし釣りのパスワードの解析をしてくれたのです。しかし、すべての内容を説明しようとすると、ウル技の全ページを使ってもまだ足りなくなってしまうので、いくつかのパスワードを作成して載せました。なかでも、おすすめのパスワードはレベル上げの必要のないものですね。これは、ムダな経験値上げがいらなくて、ストーリーを楽しめるものです。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月12日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

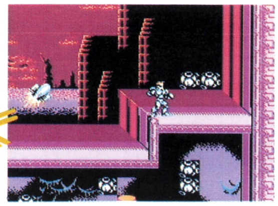


安全地帯発見!!

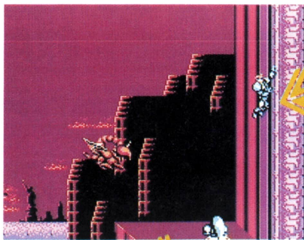
ファミコン
小結技
2010
岐阜県/高橋克成クン

この激ムズのアクションゲームに、なんと安全地帯が発見された。この安全地帯は、エリア1−1のような強制スクロールしない固定画面の、画面右上か左上にある。この場所にケビンを持っていくと画面から体が完全に消えて見えなくなる。そして、敵が突進してこようがダメージをくらわなくなるんだ。しかも、その場所で攻撃していれば、タイムオーバーにならないかぎり、ボスも倒せるぞ。

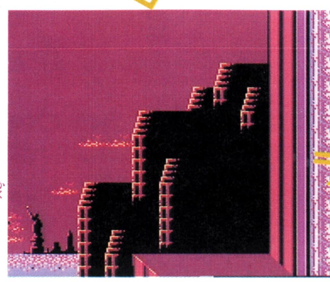
ボスにも楽勝!!



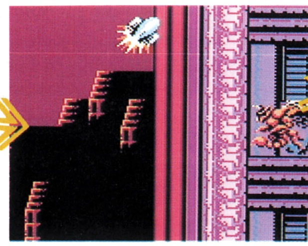
まず、このような固定画面のエリアになったら



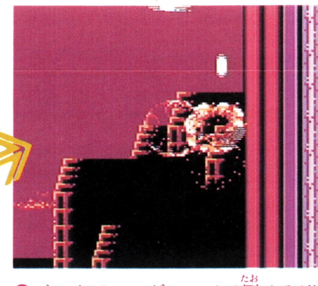
とにかく上へと行こう



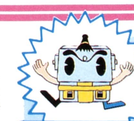
するとこのように隠れるんだ



こうなれば、ザコはともかく



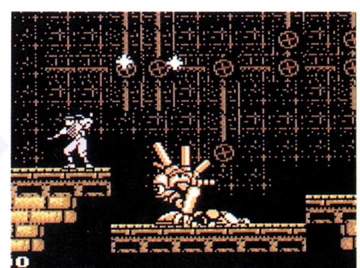
ボスまでノーダメージで倒せるぞ



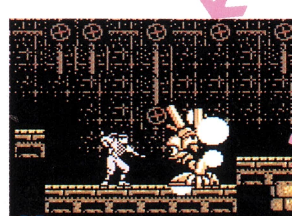
死んでもまた復活する

ファミコン
小結技
KAGE
埼玉県/長谷川岳志クン

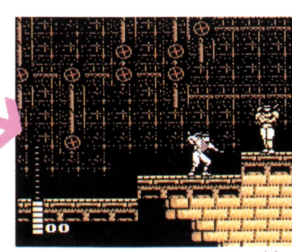
このゲームで2人同時プレイをした場合、ボスの所で1人が死んでしまっても、やられていないもう1人がボスを倒せば、コンティニューを使わずに生き返らせることができるということがわかった。このゲームでは、ボスを倒すと、ライフゲージの半分ぐらい体力が回復するが、実は、これが死んでしまったキャラにも適用できるからなんだ。



このように仲間がやられてしまっても安心

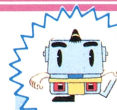


生き残っているもう1人が、ボスを倒すことができれば…



復活!!

コンティニューなしで生き返る

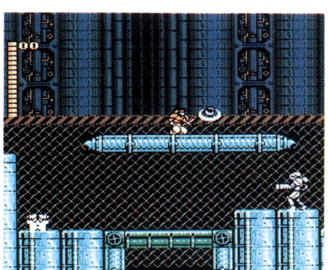


2−3のボス楽勝技

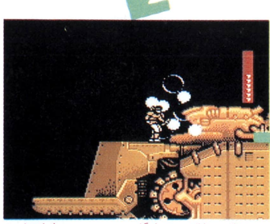
ファミコン
十両技
KAGE
埼玉県/サトウカズタカクン

なんと、ステージ2−3のボスをノーダメージで倒すことができるウル技が発見された。

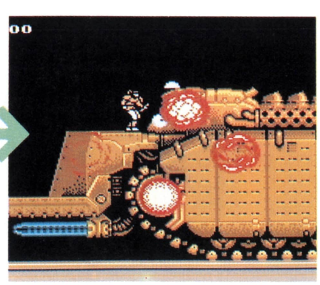
やり方は、まず、ステージ2−2の写真Aの場所で手榴弾を取ろう。手榴弾を取ったら、1回も使わずに、ボスの所まで行くんだ。あとは、それを写真Bの場所で使いまくろう。これでボスを倒せるぞ。



写真A。まずこの場所で、手榴弾を取ろう



写真B。この場所で全5発の手榴弾を使いまくれば…



ノーダメージで倒せるんだ



この技の醍醐味

KAGE「死んでもまた復活する」

このウル技はボスキャラと戦っているときしかできないものですが、本当に役に立ちますよね。2人同時プレイをしていて、自分のキャラが死んでしまっても、もう1人がうまい人ならば自分のキャラが復活してくれるわけです。2人同時プレイはお互いの協力が大切です。自分の得意とするテクニックで相手を助けたり、助けられたりしながら遊ぶものです。このウル技は、そういった2人同時プレイの良さを感じさせてくれるものですよね。

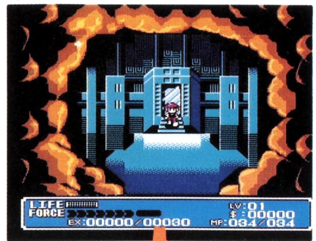
みんなのご意見 **その①** Mさんに「ソフト」の意味を聞いたら、「やわらかい」と言った…（新潟県／大鷹孝クン・15歳）。**その②** ぼくのゲームボーイは画面に縦線がでる。ほおっておいたらどんどんふえてきた。今では3分の1くらいが線でうめつくされている。これではゲームができないよ。助けてくれ～（群馬県／高橋直人クン・16歳）。**その③** 金田一さん、あなたが東北で神出鬼没にファミコン教室を開いているというのは本当でしょうか？（茨城県／木下大輔クン・14歳）。**その④** 最近ファミマガが面白くない。もっと読者のページなど、攻略記事以外の読み物をふやしたほうがいいのでは？（岐阜県／北信一クン・26歳）。

エリアセレクト発見

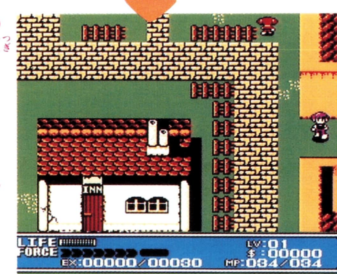
ファミコン
大関技
ゴッドスレイヤー
東京都／ポンポコリンクン

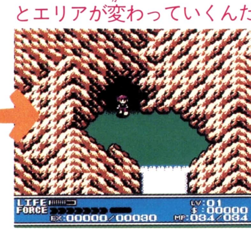
ゲーム中に、いつでも他のエリアにいけるウル技が見つかったぞ。

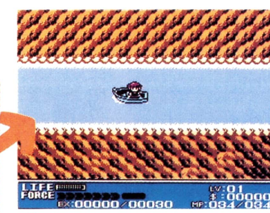
やり方は、ⅠコンのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、ⅡコンのⒶボタンを押せば、エリアが変わるんだ。そしてそのまま、ⅠコンのⒶボタンを押していくと、どんどん先のエリアにいけるぞ。このウル技を使えば、あるイベントをクリアしないといけないところまでいくことができるぞ。また先のエリアにすすめると、そのエリアで必要なアイテムや魔法が手にはいってしまうんだ。ウル技で先のエリアにいって強力な魔法を持っている状態のままで、もとのエリアに戻ってくることもできるぞ。


この技はどんなときにもできるぞ

ⅠコンのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、ⅡコンのⒶボタンを押していく


次のエリアにワープしている


ⅠコンのⒶボタンで、次々とエリアが変わっていくんだ


まだいけないところにまでいけてしまうぞ

FOODを40以上持てる

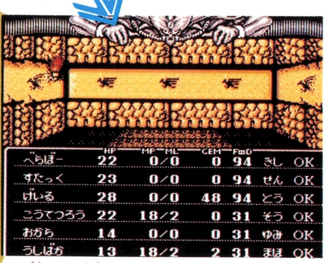
ファミコン
十両技
マイト・アンド・マジック
北海道／門馬慎吾クン

まず、パーティ全員にFOODを40個持たせる。そして、パーティでの割合の設定を前の3人を3、後ろの3人を1にする。そして、後ろ3人のFOODの一部を前3人に渡そう。それから、後ろの3人の減らした分のFOODを、買って補充しよう。そのあと、FOODの割合を全員1にすると、40個以上持てるぞ。

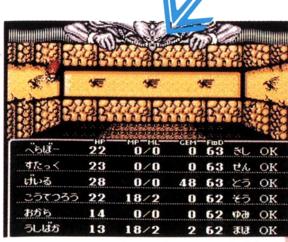

まず、全員FOODを40持ってから分けるんだ

FOODをわける割合を前3人を3、後ろ3人を1に

後ろ3人にFOODを買いたす


後ろ3人のFOODを40にしよう

FOODを分ける割合を全員1にすれば…


このようにFOODを40以上持てるようになるんだ

ギルドでHPを増やす

ファミコン
小結技
マイト・アンド・マジック
大阪府／森川崇史クン

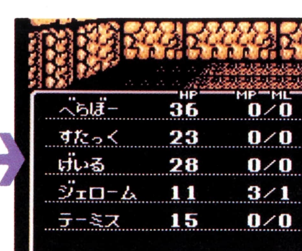
主人公以外のキャラを宿屋で仲間にしたら、そのキャラが1レベルのうちに、すぐギルドにいって転職しよう。何回か転職するとHPが高くて能力値も高いキャラができるんだ。転職はお金がかからないし、何回でもできる。これは、2レベル以上になってからすると経験値と装備はなくなってしまうので気をつけよう。



1レベルのうちにソーピガルのギルドへ転職しにいこう



なっとくのいく能力値とHPになるまで転職していくんだ



エリートキャラができあがり


この技の醍醐味

ゴッドスレイヤー「エリアセレクト発見」

このウル技を使えばゲームの途中でも、どんどん先へ進むことができます。このウル技でいけるのは、洞くつの入口や町などの単位です。だから、例えばボスキャラと戦って負けそうになってしまったときに、このウル技を使えば、ボスキャラから確実に逃げられます。一度自キャラがやられてしまうと、お金と経験値がセーブしたときのものに戻ってしまうので、このウル技はありがたいものですよね。

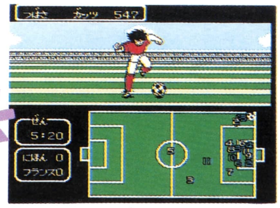
ゴールデンコンビでワープ

ファミコン 小技

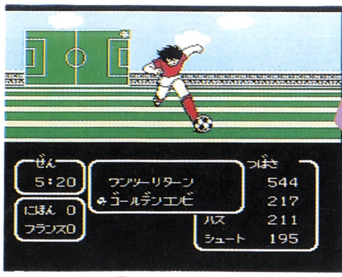
キャプテン翼II

北海道／武花聡クン

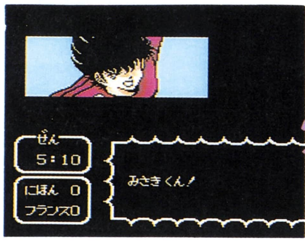
敵のゴールエリアまでいって、ゴールデンコンビを使うとワープしてしまうぞ。
やり方は、つばさか、みさきでゴールエリアまで攻め込んでゴールデンコンビを使う。するとコマンドを選択したプレイヤーだけがなぜか自分のゴール前までワープしているんだ。試合終了間際の時間かせぎには、もってこいの技だ。



まずこの位置までつばさか、みさきで攻め込もう



コマンドでゴールデンコンビを選ぶ。みさきくんはどこだ!!



いくぞゴールデンコンビだ!!



敵のゴールへ攻め込むかと思うと

ワープした!?



ゴール前までもどってしまう

2回攻撃ができる!!

ファミコン 小技

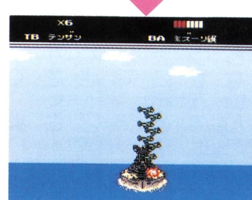
バトルフリート

青森県／成田勝法クン

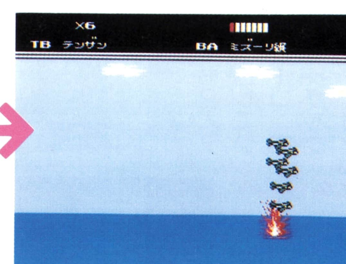
1回の戦闘シーンで、2回敵にダメージを与えられることがわかった。
やり方は、航空機対艦船の戦闘シーンで、航空機を水平線まで下げ、十字ボタンの右を押したまま1回目の爆撃をする。航空機が敵艦上空を通過したら、画面が切り替わる直前の海をもう一度爆撃しよう。海面から火柱が上がり、敵に再びダメージを与えられるぞ。



戦闘シーンになったら水平線まで高度を落とせ



十字ボタンの右を押したまま1回目の爆撃だ!!



雲を目標にすると狙いやすい

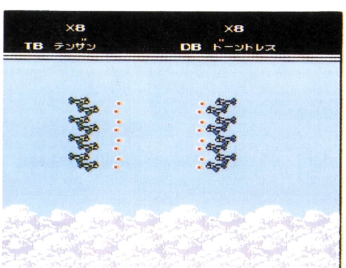
空中戦必勝法発見!!

ファミコン 十両技

バトルフリート

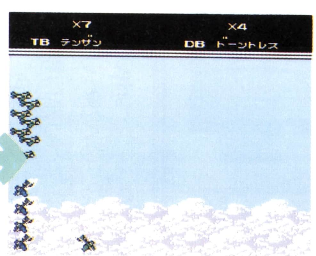
埼玉県／早川典考クン

航空機同士の戦闘シーンを有利に進められるぞ。
自軍が攻撃サイドの戦闘シーンのときに、始めから進行方向と反対側である十字の左を押したままⒶボタンで攻撃。対空能力の劣る航空機でも損害は少なくてすみ、うまくいけば敵に大きなダメージを与えられるぞ。ただし、敵の攻撃サイドのときは使えないよ。



空中戦がにがてな雷撃機でもこの技を使えば大丈夫

進行方向と反対側の十字の左を押しながら、Ⓐボタンで攻撃



4機撃墜。自軍の被害は1機だけ

この技の醍醐味



キャプテン翼II「ゴールデンコンビでワープ」

このウル技には、本当にびっくりさせられました。突然、つばさが自分のゴール前にワープしてしまうのですからね。一体どのような走りをしたのでしょうかね。でも、このウル技は、時間かせぎにはもってこいです。ロスタイムもできた今回は時間かせぎも大切な作戦です。ちなみにこのウル技は、まさおとかずおのジェミニアタックや、日向と沢田のとうほうコンビではできないので注意してくださいね。

次号の発売日は10月19日(第3金曜)です。

きみもハガキだ!!

序ノ口技

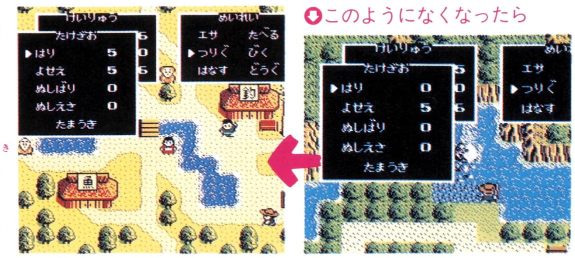
キャプテン翼II **その①** 石崎くんの顔面ブロックが見たくて、やっている今日このごろです(東京都/古本豊樹クン・12歳)。**その②** ぼくのサッカークラブでは、練習中にみんなでこのゲームの音楽を口ずさんでいる(広島県/斉藤豊彦クン・11歳)。**その③** 原作よりも、若林が弱くなっている。前作ではもっと強かったはずだぞ(栃木県/前田一明クン・15歳)。**その④** 森崎がヘタすぎる! 誰かなんとかしてくれ、このザルキーパーを!(青森県/林竹美クン・12歳)。**その⑤** 走っても、走ってもゴールが見えない~(千葉県/西田喜一クン・17歳)。**その⑥** ブラジル戦では、サンバのリズムに乗ると勝てるのだ(群馬県/南条薫クン・17歳)。

ファミコン ただで完全回復

川のぬし釣り 神奈川県/岩田裕也クン

なんと、このゲームでお金を使うことなく、なくなった「はり」や「よせえ」を最大値まで増やすことができるウル技が発見された。

やり方は、「はり」や「よせえ」がなくなってきたら、おじぞうさまに話しかけてパスワードを聞き、それをパスワード入力画面で打ち込むんだ。これでOKだぞ。



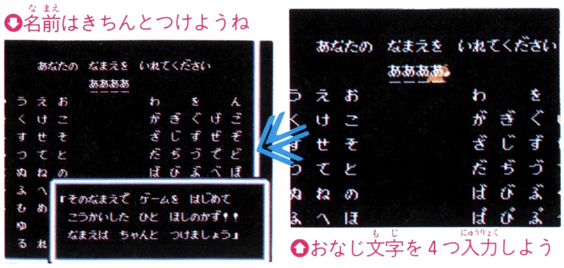
⬇このようになくなったら

⬆パスワードを聞いてそれを打ち込めば最大値まで増える

ファミコン 名前をつける!!

忍者らホイ! 滋賀県/吉田健悟クン

ゲームを始めて主人公たちの名前を入力するとき、「あああああ」のように4つおなじものが続く名前にすると「そのなまえでゲームをはじめてこうかいしたひとほしのかず!!」なまえはちゃんとつけましょう」といつもと違ったおもしろいメッセージがでてくるんだ。



⬇名前はきちんとつけようね

⬆おなじ文字を4つ入力しよう

ファミコン ベンチでよろこぶ

キャプテン翼II 岡山県/山形良介クン

つばさが全日本に入ったら、チームデータでつばさや、日向を先発メンバーから外して試合を始めよう。そして、誰でもいいからシュートを決めると、試合に出ていないつばさたちが喜ぶんだ。





⬇つばさ、みさき、日向は出ていないけど…

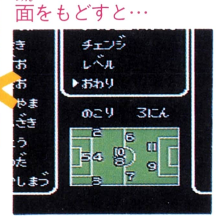
⬆ベンチで盛り上がる

ファミコン 石崎がまばたき

キャプテン翼II 静岡県/桜井保成クン

石崎がマネージャーになったら、ハーフタイムにチームデータを変えるコマンドを選ぶ。そのままデータを変えずおわりにすると、石崎がまばたきをするぞ。





⬇おわりを選択して画面をもどすと…

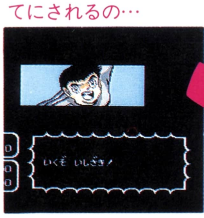
⬆石崎が目をぱちくりするぞ

ファミコン 呼びすてにされた

キャプテン翼II 北海道/ぜったい優勝クン

対東邦戦で石崎がボールを持ったら、沢田を抜きにかかってみよう。沢田を抜きにかかってみよう。他の人には「さん」をつける沢田が、石崎を呼びすてにする。このウル技は攻守が逆でもできるよ。





⬇なぜ彼だけが呼びすてにされるの…

⬆ボールを持ったら沢田と対決だ

ファミコン 飛空艇で洞くつへ

ファイナルファンタジーIII 和歌山県/寿系亘平クン

飛空艇インビンシブルに乗ってドワーフの洞くつにいこう。そして、入口の右側の山に飛空艇の影をあわせて、Ⓐボタンを押すと飛空艇に乗っていたのにキャラが洞くつに入ってしまうぞ。





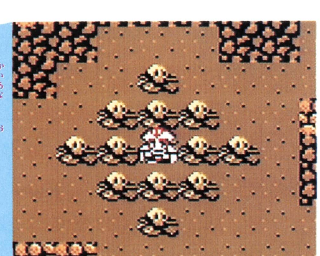
⬇飛空艇から降りていないのに洞くつに入ってるんだ

⬆山に飛空艇の影をあわせてⒶボタンを押そう

ファミコン 穴の上に立つ

ファイナルファンタジーIII 北海道/太田俊輔クン

祭壇の洞くつで、まわりにがいこつがたくさんある穴に落ちて地下2階にいこう。そして「デジヨン」で1階上に戻る。すると、キャラが穴の上にいるけど落ちないんだ。

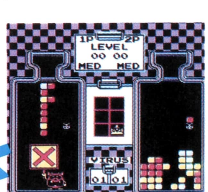


⬅一回穴に落ちてから、デジヨンで一階上に戻ってみると空中に立っているぞ

ファミコン リセットできる

Dr.MARIO 東京都/バイキンクン

1人プレイでも2人プレイでも、ゲームしているときいつでもⅠコンでリセットできる技があったぞ。やり方は、Ⓐ、Ⓑ、Ⅰコンのセレクト、スタートを同時に押すんだ。



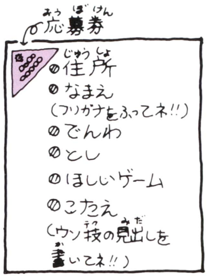


⬇いつでもタイトル画面に戻ることができる

⬆Ⅰコンの十字ボタン以外をすべて押すと…

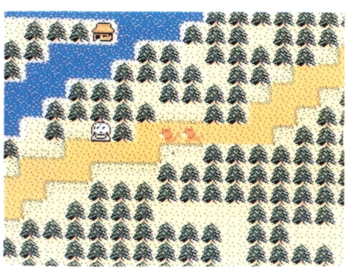
ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り10月11日（消印有効）。正解はNo.21で、当選者はNo.23誌上で発表します。



No.19の答

正解は『忍者らホイ！』の十両技、「かぜ丸が犬にされる」でした。犬が2匹でならんで歩いている姿は、かわいいんじゃないかと思って作ってみましたが、どうだったでしょうか。けっこう自分では気に入っています。正解率は62％でした。



No.17の当選者

宮城県＝斎藤修悦／群馬県＝杉原義信／埼玉県＝安藤昌行／千葉県＝三橋康雄、伊藤博道／長野県＝樽見浩司／福井県＝昆奈正俊／愛知県＝高木康雄／三重県＝平田直久／京都府＝今村圭、岩崎多祐／大阪府＝松田広幸、岡晋也／兵庫県＝富依大介／岡山県＝口分田耕二郎、平田歓彦、村上康和／広島県＝石田孝志／徳島県＝真本昌幸／福岡県＝中島崇丈
以上敬称略

超ウルトラ技大募集

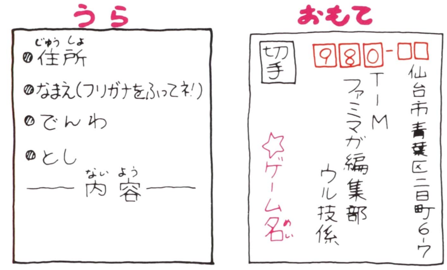
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ダウンタウン熱血行進曲』がねらいどころだよ。



FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

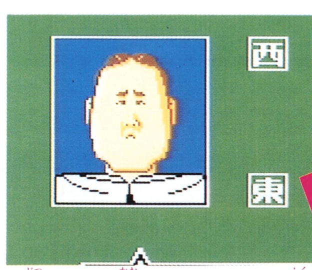
金田一技彦のウル技歳時記



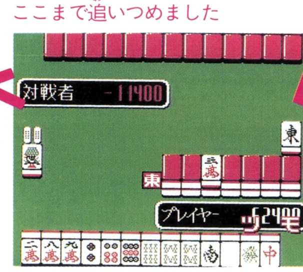
金田一対覆面雀士X

ニチブツマージャンⅢの麻雀道場で覆面雀士Xに勝って、マイナス1万点をこえると覆面を取るらしいのですが、わたしにはできそうにないので、金田一さんの雀力で見せてください。
（石川県／竹田一クン）

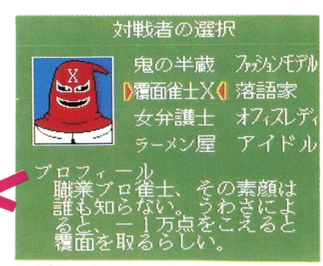
このようなおハガキをもらっては、なんとしても勝たねばなりませんね。さっそく、覆面雀士Xと対戦することにしました。しかし、覆面雀士Xは、かなりの強敵です。こちらがあがろうとする前に、おおきな役であがってしまうのです。さすがのわたしも苦戦を強いられましたが、なんとか勝つことができました。全国の覆面雀士Xに苦しめられたみなさん、覆面を取った顔をおみせしますね。しかし、素顔は本当に情けないですね。



⬆実はこんな顔だったのですね。覆面をつけたままの方がかっこよかったのではないでしょうか？



⬇覆面雀士Xとの戦いは、かなりはくねつしました。しかし、とうとうここまで追いつめました



⬆数多い対戦者のなかでも、かなりの強敵である覆面雀士X。このうわさは本当なのでしょうか？

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月12日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。



ロックマンパワーで謎解き（なぞとき）だぁ

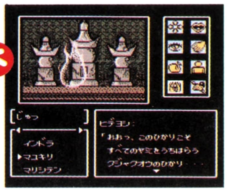
Q（キュー）30秒（びょう）速解答（そくかいとう）

ファミコン 孔雀王（くじゃくおう）II

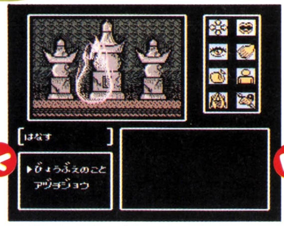
石版（せきばん）を持ってK大学にいった黄海峰（こうかいほう）が戻りません。

奈良県／福井猛人クン

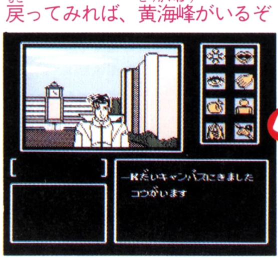
A 裏高野にいき、戦国武将のひとりで信長を恐れて答えてくれない豊臣秀吉から新しい情報を聞けば、黄海峰に会えるようになる。そのためには、孔雀の術の「まゆきり」で孔雀の真の姿をみせれば、秀吉から話を聞けるので、K大に黄がいるぞ。



⬇秀吉は信長を恐れてなにも話してくれなかったのが、「まゆきり」を使うと



⬆孔雀の真の姿をみた秀吉は、新しい情報を教えてくれるんだ

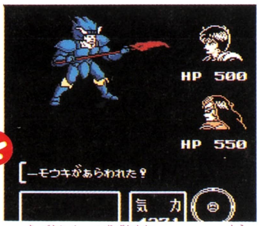


⬇ひととおり聞いたあとK大に戻ってみれば、黄海峰がいるぞ

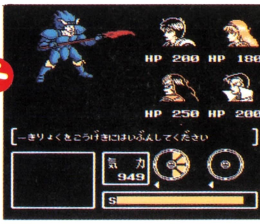
気力（きりょく）はどうやってためればいいのですか？

愛媛県／近藤いさみクン

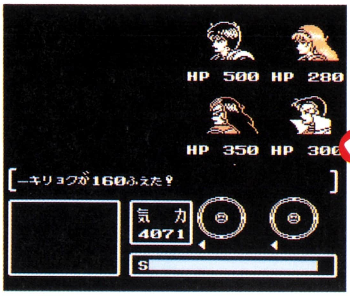
A 安土城にはいったら、すぐにでてくる妄鬼を倒して気力をためよう。妄鬼は孔雀の約45の気で「はやくじ」を使えば倒せるし、おなじ部屋になんどもでてくるので、繰り返し倒していけばすぐにたまるぞ。



⬆安土城の入口近くにいる妄鬼で気力がためやすいんだ



⬇孔雀の45の気力で「はやくじ」を使って攻撃しよう

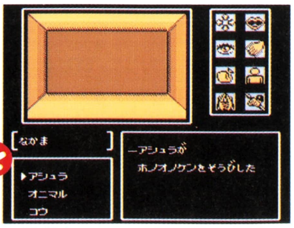


⬇気力が4000になるのは、そんなに時間はかからないぞ

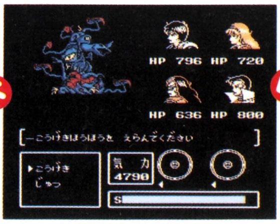
魔獣（まじゅう）ケルビムがどうしても倒せません。

山形県／阿修羅クン

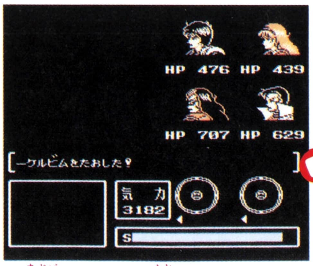
A 魔獣ケルビムは、すこし前に倒した八天使ランが持っていた「炎の剣」でなければ大きなダメージはあたえられない。この剣は、阿修羅しか使えないので、阿修羅に装備させて攻撃すればいいんだ。ほかの3人は阿修羅のサポートにまわろう。それで倒せるよ。



⬆八天使ランの「炎の剣」を忘れずに、阿修羅に装備させておこう



⬇阿修羅がおもに攻撃して、ほかの人はサポートにまわろう



⬆魔獣ケルビムを倒すことができた

らんがいQ&A 水滸伝（すいこでん）

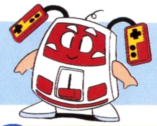
Q・梁山泊の頭領になるとどうなるのでしょうか？（大阪府／米田大作クン） A・なんと 人気が100上がってしまうのだ。はやくキミも、頭領になってみよう。







今号のキャラクタ
ロックマン3



今回は、このゲームに出てくるかわいくてかっこいいキャラたちを、ドーンと紹介するぞ。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ

STED（ステッド） ファミコン

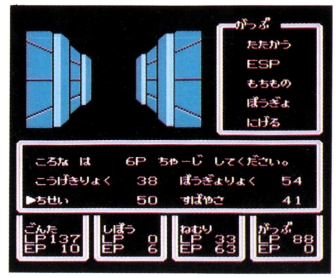


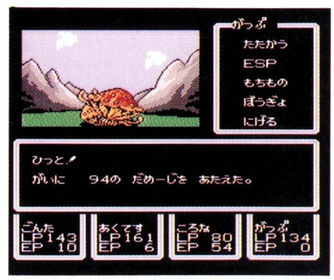
勇士たちにささげるESPデータ表だ!!

ESPセンターでは、主人公たちが使うことができる便利なESPを売っている。しかし、ESPをうまく使いこなせるかどうかが、生死のわかれめになるのでよく考えて購入しなければならない。しかし、どれも説明がないのでどんな効果があるのかわからなかった。そこで買っておけば、こんなに苦労しないですんだと思うこともあるかもしれない。そのために、ESPの全データを載せたので購入するときの参考にしてほしい。

	ESP名	消費EP	対象	使用場所	効果	Cr
攻撃系	フレイム	4	敵単	戦闘	火の玉でダメージをあたえます	100
	フリーズ	4	敵単	戦闘	冷気でダメージをあたえます	100
	シェイク	4	敵単	戦闘	振動波でダメージをあたえます	3000
	シンク	2	敵単	戦闘	軟化させた地面に敵を埋めます	2000
	レント	4	敵単	戦闘	空間の割れ目に吹き飛ばします	4000
	マグネト	3	敵単	戦闘	強い磁場でダメージをあたえます	120
	サンダー	4	敵単	戦闘	電撃でダメージをあたえます	600
	フレイムボム	4	敵複	戦闘	複数の火の玉を敵に飛ばします	500
	フリーズボム	4	敵複	戦闘	冷気の玉を爆発させます	500
	ハイサンダー	8	敵複	戦闘	電撃でダメージをあたえます	2600
	トルネード	8	敵単	戦闘	突風でダメージをあたえます	3500
	ブレイク	12	敵単	戦闘	念動力で敵を引き裂きます	8000
	プレス	6	敵単	戦闘	空気密度を上げ押しつぶします	3000
	サイクロン	6	敵単	戦闘	強い突風でダメージをあたえます	2000
	アシェズ	5	敵単	戦闘	敵の体内で核融合をおこさせます	800
	ハイシェイク	8	敵単	戦闘	敵の体を超振動で分解させます	5000
	ハイマグネト	6	敵複	戦闘	強力磁場でダメージをあたえます	1500
	ディメンション	8	敵複	戦闘	次元の果てに吹き飛ばします	30000
	ランドブレイク	6	敵複	戦闘	地震でダメージをあたえます	10000
	ハイアシェズ	10	敵複	戦闘	敵の体内で核融合をおこします	3500
	メガフレイム	12	敵複	戦闘	高温の炎でダメージをあたえます	4000
	メガフリーズ	12	敵複	戦闘	低温ガスでダメージをあたえます	4000
	ハイブレイク	16	敵複	戦闘	念動力で敵を粉々にします	20000
	メガサンダー	16	敵複	戦闘	超電撃でダメージをあたえます	5000
	グラビドン	20	敵複	戦闘	超重力で敵を押しつぶします	20000
攻撃補助系	ストップ	4	敵単	戦闘	一時的に敵の動きを止めます	50
	スリープ	1	敵単	戦闘	敵1匹を眠らせます	50
	レジスト	10	仲単	戦闘	敵から受けるダメージを減らします	1000
	スロウ	1	敵単	戦闘	敵の素早さをダウンさせます	50
	インビジ	2	仲単	戦闘	姿を消して攻撃を避けます	50
	クイック	6	仲単	戦闘	仲間の素早さをアップします	50
	ウォール	6	仲単	戦闘	見えない壁を作り防御します	500
	アンインク	1	敵単	戦闘	敵の増殖をくい止めます	50
	サイコシェル	30	仲複	戦闘	仲間全員にバリヤーをはります	30000
その他系	モダレト	3	仲単	常時	仲間が受けた毒を治します	500
	ライト	3	——	3D	塔や洞くつで明かりを灯します	600
	エスケープ	5	——	3D	塔や洞窟の迷路から脱出します	5000
	テレポート	5	——	2D	セーブしていた町に飛びます	2000
	リカバー1	5	仲単	常時	LPを回復させます	1000
	リカバー2	8	仲単	常時	LPを完全に回復させます	3000
	リバイブ	30	仲単	常時	死んだ仲間を蘇生させます	30000

⬇知力の高さが成功率に関係するぞ





⬆敵によって効率よく使いわけよう

用語解説

- 消費EP：このESPを使うために必要なEP値
- 敵単：敵1匹に対して
- 敵複：敵全体に対して
- 仲単：味方1人に対して
- 仲複：味方全員に対して
- 戦闘：戦闘のときに使えるもの
- 常時：どんなときにでも使えるもの
- 3D：洞くつや塔の3D迷路で使えるもの
- 2D：フィールドマップ上で使えるもの
- Cr：このESPを買うのに必要なお金

たった3秒Q速解答



サンサーラナーガ

Q・下町の情報屋の親方に会えない。どうしたらいいの？（茨城県／青木貴志クン）

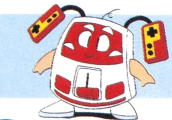
A・まず、ようかんを持っていき、話を聞こう。すると、紹介状をくれるんだ。それを持って親方のところへいけば会ってくれるぞ。

イラスト／Apple Art









このゲームに出てくるキャラは、どれもみんな個性的な動きをするんだよね!!



ニューソフト

300秒緊急調理メモ スペシャル

ロックマン3

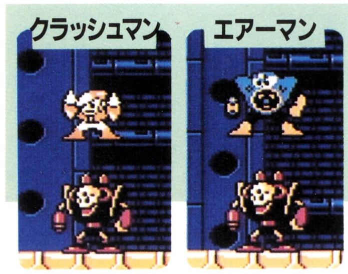
ファミコン

謎の中級ステージを突破するために

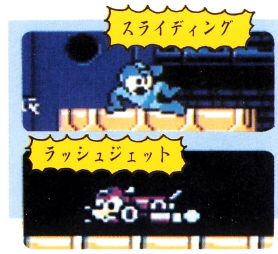
最初の全8ステージをクリアすれば、この全4面の中級ステージに来ることができる。各ステージでは、ロックマン2に出てきたボスキャラが、ドクロボットという口ボットと合体してボスキャラとなり攻撃してくるぞ。今回は、全4面のうち右上のステージを取り上げた。このステージでは、スライディングとラッシュジェットをどれだけ使いこなせるか、というのが最大のポイントになる。

MAP上アイテム対応表

記号	アイテム名
1UP	1UP
L	ライフエネルギー
W	武器エネルギー
E	エネルギー缶



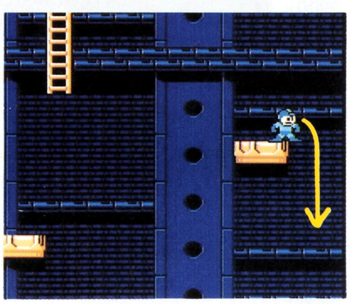
⬆こいつらが、このステージのボスだ



⬆これらを使いこなせないとクリアは難しいぞ

⬇今回は右上のステージだ!!

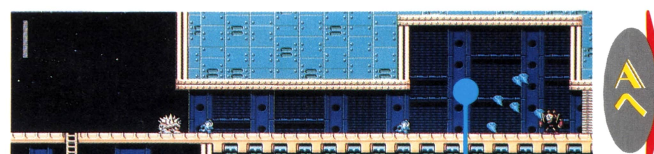




➡写真B。この場所から下に飛び降りればIUPが取れるんだ

1UPはこう取れ

ここにある1UPは、エネルギー缶を取るついでに写真Bの場所から飛び降りて取ろう。そうすれば、ラッシュジェットをあまり使わずに取れるぞ。





ボス エアーマン

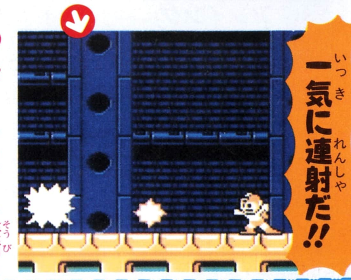
ここのボスは、エアーマンと合体したドクロボットだ。こいつは、小さな竜巻をいくつもとばして攻撃してくる。こっちが出す弾は、竜巻にあたるとはねかえされてしまうので、ダメージ覚悟でたつまきをジャンプでかわし、ボスに近づこう。そして、一気に攻撃するんだ。武器は、スパークショットがいいぞ。

⬇この竜巻を…



⬆ジャンプでかわし

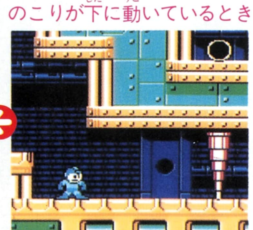
➡スパークショットを装備した状態で攻撃しよう



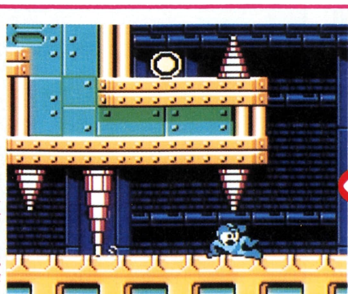
スライディングだ

ここは、写真Aのようにニードルプレスが動いているときにタイミングを合わせて2回連続でスライディングを使えば、ノーダメージで突破できるぞ。

⬇写真A。手前の2本が上にのこりが下に動いているとき



➡スライディング2連続で突破だ



たった3秒Q速解答 ファイナルファンタジーIII

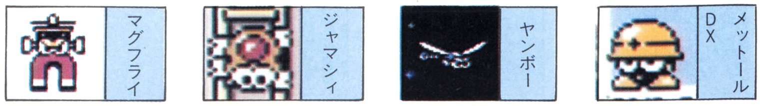


Q・ダークナイトはいるんでしょうか?(岡山県/ひょっこりひょうたん島クン) A・クリスタルタワーにいます。Q・吟遊詩人の「おうえん」には効果があるの? A・ヘイストの8分の1の効果があるんだぞ。

らんがいQ&A 水滸伝

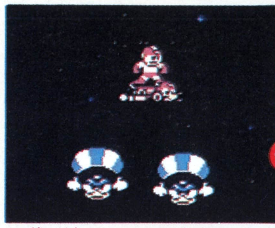
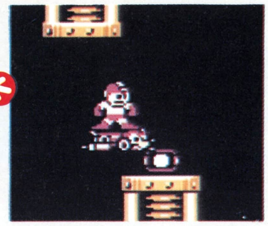


Q・人気度をあげるにはどうしたらいいんでしょうか。(静岡県/溜池たろきちクン) A・これには、猛獣退治が一番だ。それから領土を拡大していきながら、それぞれの国の共鳴度を60以上にしよう。



ラッシュジェットを使え

ここのポイントでは、ラッシュジェットを使おう。途中に出てくる武器エネルギーは1個でも取りのがすと、突破は難しいぞ。敵は無視して一気にいけ。

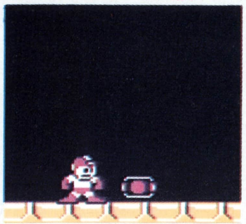



⇩とにかく、武器エネルギーを確実に取りながら…

⇧敵を倒すことなど無視して、一気に突破してしまおう

まずは回復だ!!

この先は、ラッシュジェットをかなり使うので、前半でラッシュジェットを少しでも使っている人は、ここの武器エネルギーを取って回復させておこう。

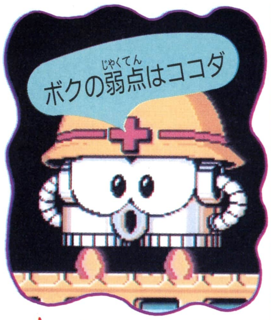


⇩ここで、ラッシュジェットのエネルギーを回復だ

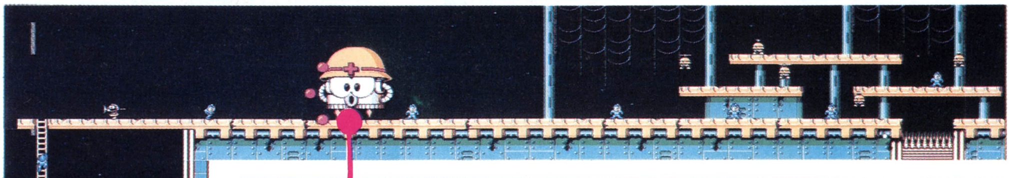
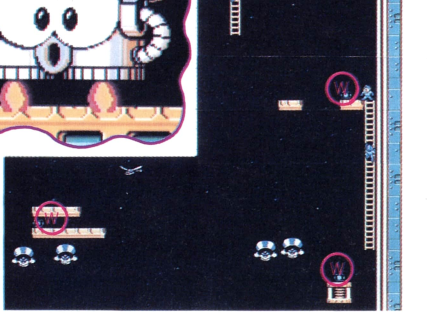
A



Bへ



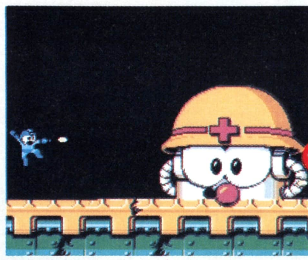
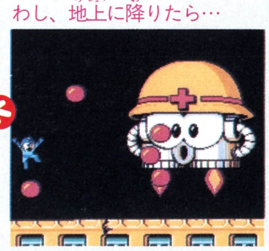
B

Cへ

弱点は頭の十字だ

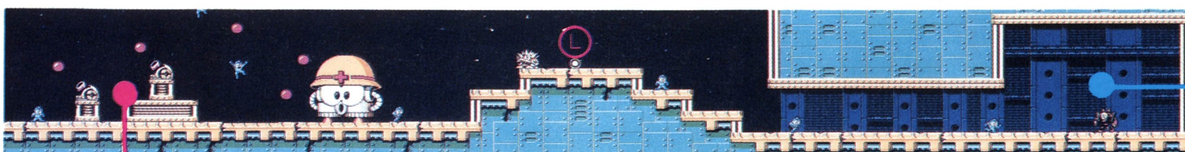
このメットールジャイアントは、口からメットールDXと3方向弾を出して攻撃してくる。それらを多少のダメージを覚悟でかわし頭を攻撃しよう。

⇩まず、攻撃をジャンプでかわし、地上に降りたら…

⇧十字めがけて攻撃するんだ

C

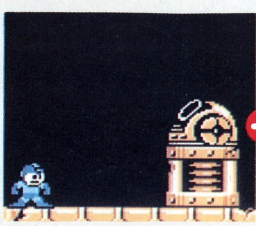
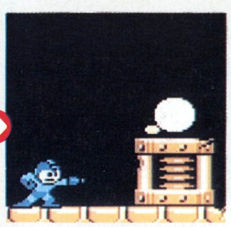


速攻で倒せ!!

ニードルマンステージにも出てきたが、この砲台はもたもたしていると赤い弾を出して攻撃してくる。だから、ハッチが開いたらとにかく速攻で壊してしまおう。



⇩このように撃たれる前に

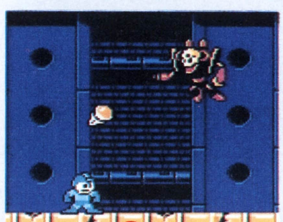



⇨シャッターが開いたら

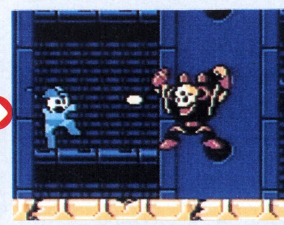
⇦一気に壊してしまおう

ボス クラッシュマン

ここのボスは、クラッシュマンと合体したドクロボットだ。こいつはジャンプしながらクラッシュボムで攻撃してくる。クラッシュボムの爆風にまきこまれないように注意しながら地上に降りたとき一気に攻撃だ。



⇨ジャンプしながらクラッシュボムを出してくるので

⇨爆風をかわしながら

⇦このように、下に降りて来たとき一気に攻撃するんだ

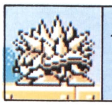
たった3秒Q速解答

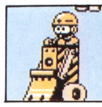


イース

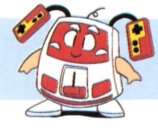
Q・アイテムの「マスクオブアイズ」を使う場所がわかりません。（宮城県／芳賀正浩クン）
A・「マスクオブアイズ」を手に入れた「太陽の神殿」と、「ダームの塔」で使うのだ。あやしいところがあったら使ってみよう。







今号のキャラクタ
ロックマン3



中にはかなり強い敵もいるけど、それでこそ「ロックマン」という感じがするよね。



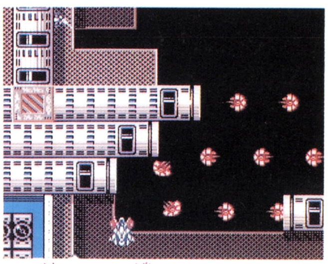
ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

ファミコン

宇宙警備隊

4面をクリアするためのポイント

久々の超過激シューティングゲームの登場だ。このゲームは激ムズなので簡単にはクリアできないぞ。そこで今回は難しいと思われる4面をクリアするためのポイントを特集したぞ!!



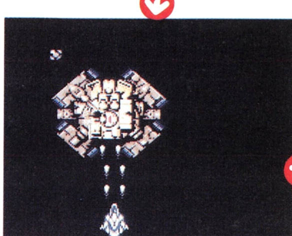
4面はかなり難しいぞ!!

ボスと対決

この面のボスのRザクスは、十字にレーザーを出してきた後、少し間隔をおいてミサイルを放ってくる。倒し方としてはレーザーを出したあと、間隔があいたときをねらって攻撃しよう。

レーザーを十字に撃ってきたあと…





少しの間だけ攻撃してこないので、このときコアへ攻撃しよう

ミサイルのあとはまたレーザーだ



たった3秒Q速解答



ファミコン ゴッドスレイヤー

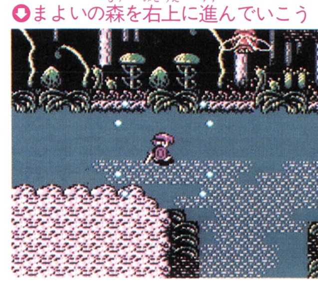
Q むしぶえはどこで使えばいいのですか
神奈川県／メーシアクン

A このむしぶえはオークたちを苦しめている毒虫を呼び出すために使うんだ。それにはまず、オークの村の長から火の剣をもらってまよいの森にいこう。その、まよいの森を右上にいったところに、行き止まりの広い場所がある。そこの先で、このむしぶえを使えば、まよいの森の主である毒虫が現れるので倒すことができるぞ。

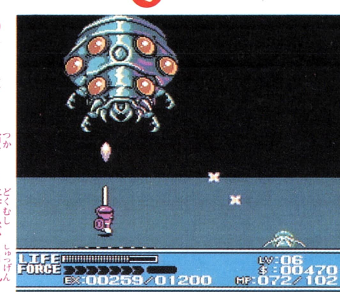


そこへは火の剣を手に入れていこう

まよいの森を右上に進んでいこう



むしぶえを使うと毒虫が出現!



オークたちをなやませていた毒虫を倒してしまえば…

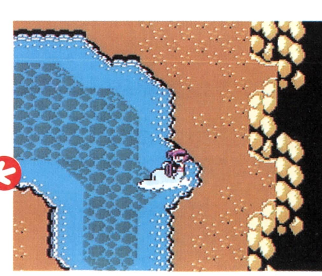


Q 賢者ケンスウが探しているくびかざりはどこ?
静岡県／白柳好晴クン

A 賢者ケンスウの落としてしまったものは、愛のくびかざりというもので、海の洞くつに落としたと、いっている。海の洞くつというのは、ポートアの都の地下でイルカを薬草を使って助けた場所がそうなんだ。そこで、テレポートの魔法でポートアの都へ戻って地下の洞くつのなかにはいろう。そして、貝のたてぶえでイルカを呼び、イルカに乗って上側の浅瀬をさがせばみつかるぞ。それを港街スワンにいる賢者ケンスウにわたせば、魔法を教えてくれるぞ。

海の洞くつにいくためポートアの都へ





城から地下にはいりイルカを呼ぶ

上の浅瀬を調べると愛のくびかざりを見つけることができる





愛のくびかざりを賢者ケンスウに渡せば、魔法を教えてくれるぞ

女神転生II

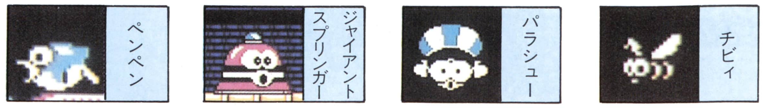
Q・ヒノカグツチの剣のとりかたを教えてください。（高知県／岡崎盛将クン）　A・サタンとの対決のときがきたら、その前に上野へ行き、妖刀ニヒルを取ったときのように西郷さんの周りを、時計と反対回りに回って魔界へワープしよう。それでヒノカグツチの剣を取れるんだ。

らんがいQ&A 水滸伝



Q・シナリオⅠで初心者が使いやすい好漢を教えて。（山口県／花田太郎クン）　A・使いやすい順に史進、武松、魯智深、林冲、楊志だ。特に、史進は人をあつめやすくていいぞ。

30秒Q（キュー）速解答（そくかいとう）



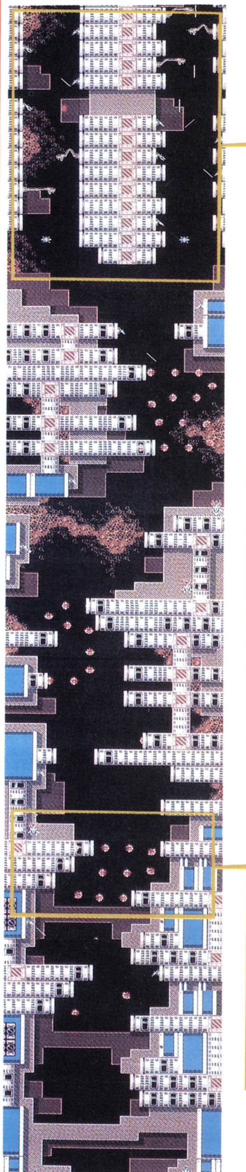
たった3秒Q速解答



桃太郎伝説

Q・ねたろうは、「ひむろのけずりひ」を使うと起きるといわれましたが、とろうとしても溶けてしまってとれません。（岩手県／ボブクン）A・今までに会った仙人の一人におにぎりをあげると「ひむろのきんちゃく」をくれる。それにいれれば溶けないで持っていけるよ。

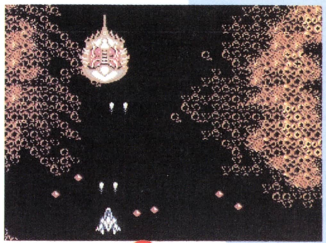
Aへ



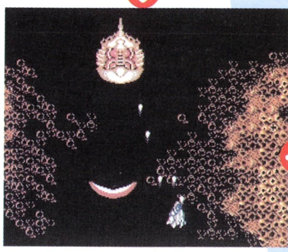
スタート

中ボスと対決

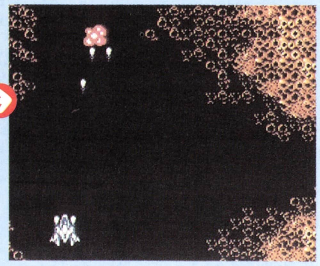
バイオレルムが出す弾には間隔があるのでその間をぬってよけよう。ある程度攻撃すると今度はレーザーを放ってくる。このレーザーはバイオレルムの動きに合わせて動けばよけられる。



弾には間隔があるのでよけられる



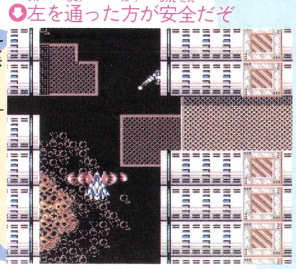
今度はレーザーを放ってくるのでよけながら攻撃するんだ



そうすれば倒せるぞ

左を通ろう

この場所は右を通るとレフレックスレーザーがたくさん設置されている。でも左の方は少ししか敵は出てこないので、右より左を通った方が安全だ。

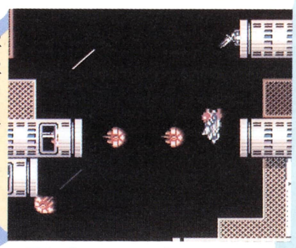


左を通った方が安全だぞ

敵は少ないぞ

一気に抜けろ

いろいろなところに出てくるパラナームは、切れ目なく次々と出てくるんだ。抜け方としては弾を撃ちながら一気に抜けるのがいいだろう。



弾を撃ちながら抜けるんだ

次々と出てくるぞ

Bへ



A

ボスを倒すとクリア



B

質問募集

もうすぐ体育の日だ！ このコーナーでは読者からのファミコンに関する質問に答えているんだ。キミもわからないことがあったらドーンと質問してみよう。ハガキは左のイラストの要領で送ってね。それから体育の日にふさわしいパワフルなイラストも待ってるよ。





茨城県のるんぶぁでGOクンの作品です。スライムの得意気な顔がなんともいえないぞ。トルネコの表情もいい味だしてるなぁ



激走と破壊のカーアクション!!

RoadBlasters™

ロードブラスターズ

アタリジャパン・ムーミン
10月発売予定　価格未定

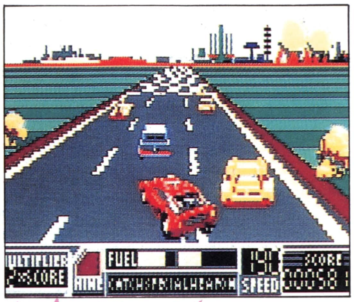
リンクスユーザーに最新情報をお届けする

LYNX FAN
リンクス ファン

久々に登場の"LYNX FAN"。今回は、カーレースとシューティングが同時に楽しめちゃう『ロードブラスターズ』＋最新情報で迫ってみるぞ。

過激にドライブ&シュート!!

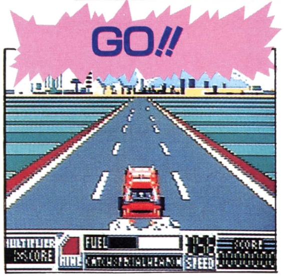
見かけは、ごく普通の3Dレースゲームだけれど、標準装備のマシンガンで邪魔な敵をブッ壊せるのが、他のレースものとは一味違うところ。コースのほうも、曲がり切れないカーブなんかなく、とにかく豪快にカッ飛ばせるのが気持ちいいゲームなんだ。



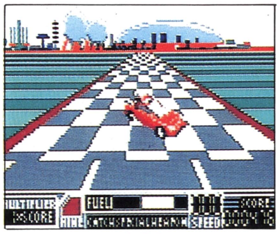
⬆実は業務用からの移植ゲームなのである。ご存じだったかな?

50面を爆走だ!!

ルールは単純明快。燃料がなくなる前にゴールにたどり着けばいいのだ。敵と接触すると爆発してしまうけれど、その場からすぐに復活できる。もちろん、その場合は燃料のロスになるけれどね。敵を破壊したり、アイテムを手に入れて、50面を走り抜けば、めでたくゲームクリアだ。



⬆スタートシーン。フロントを持ち上げてダッシュするぞ!!



⬆キキーッと回転しながらゴールに飛び込む。お疲れさまです



⬆元気に復活。さあ頑張ろう



⬆見るも無残に大爆発しても…



⬆コラコラ。邪魔だからどいとくれ。どかないとマシンガンで撃っちゃうからね

⬆上空にも敵が!!　なあんて。実はこの飛行機は味方なのだ!!





⬆途中の面をカッ飛ばせることも

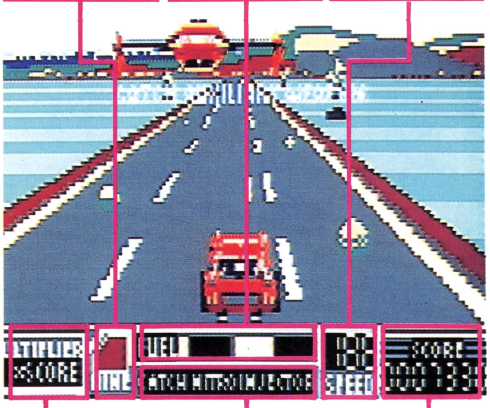
画面の見かたはこう

最も注意しなければならないのは、やはりFUEL。2つに分かれているが、左側のは予備タンクみたいなもの。これがなくなったら話にならないからね。他はあまり意味がないかも?

MINE　これが点滅したら、その先に地雷があるのだ

FUEL　言わずと知れた燃料計。残りが少ないと点滅

スピード　このゲームでは、あまり気にする必要はないぞ



倍率　敵をバリバリ破壊するとスコアの倍率が上がる

ウィンドウ　攻撃アイテムを取ると、残り弾数などを表示

スコア　得点を表示。ゲーム中は、見てるヒマなどない

※記事中のLYNXの画面写真はコンピュータ処理されており、実際の液晶画面ではありません

敵も手強いぞ!!

壊しても壊しても次から次に現れる敵たち。車ではなく、弾を撃ってくる砲台なんてヒキョーなものもある。左に紹介した4種類の他にも、突然減速して体当たりしてくるやつや、道路に仕掛けられた地雷なんてヤバイのもあるぞ。



⇧カーブでは、イキナリ現れるヤツらとの接触に注意すべし!!



⇩1番多く出現する。いわゆるザコってやつだ

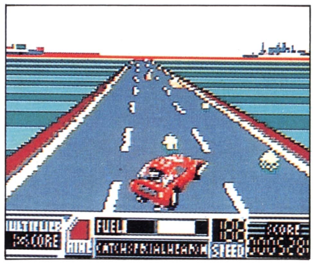
⇩小さいので弾を当てにくいオートバイ。邪魔

⇧高級車みたい。高いから(?)破壊できないのだ

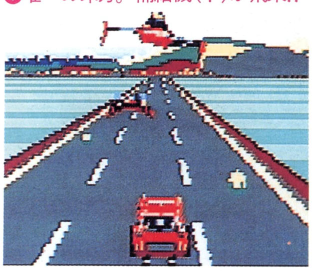
⇧ヘタな鉄砲方式で弾をバラまく無人砲台

アイテムを取れ

50面走破に欠かせないのがアイテム。燃料を補給してくれるFUELは、最初からコース上に配置してあったり、敵を破壊すると出現することもある。その他の、主に攻撃用アイテムは、ときたま飛来する飛行機が落としていってくれる。うまくマイカーの位置を合わせて受け取ればグーンとパワーアップが可能だ。



⇧道に落ちてるってのも変な話だが



⇩唯一の味方。補給機(?)が飛来!!

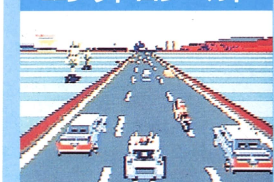
装着!!



⇧天井にガッチリ装着!!

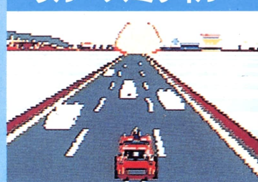
攻撃アイテム

エレクトロシールド



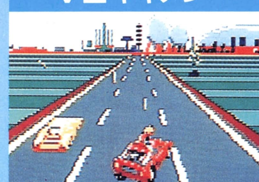
⇧一定時間、無敵になれるぞ

クルーズミサイル



⇧敵の当たり判定がなくなる

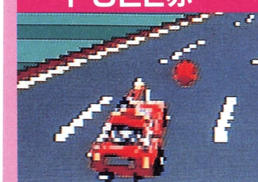
V2キャノン



⇧マシンガンより連射が可能

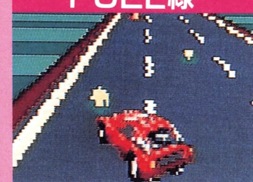
補給アイテム

FUEL赤



⇧メーターの半分ほど増える

FUEL緑



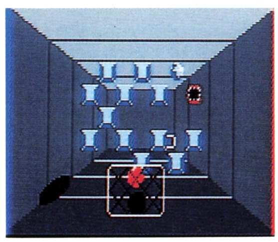
⇧燃料がほんの少し増える

LYNX最新情報!!

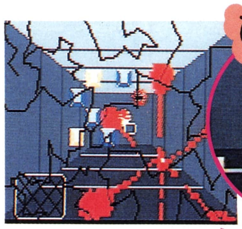
ユーザーにとって一番気になる新作ソフト情報はこちら。年末にかけて続々と新作が登場する予定だけど、その中から最新のものを1本ピックアップしてみよう。

ロボスカッシュ(仮称)

対戦もできる3Dスポーツゲーム。アミのようなラケットでボールを打ち合うものだけど、障害物あり、アイテムありと、現実の世界では不可能な設定がプレイヤーを楽しませてくれる。



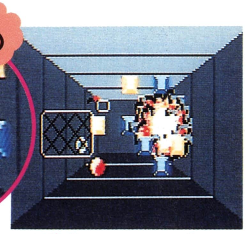
⇧手前のアミが自分のラケット



⇧しまった!! ボールを受けそこねると、こうなる



⇧ハテ? こいつは何だ?



⇧障害物はボールを当てれば壊せるが、爆風が邪魔!!

発売予定ソフトカレンダー

発売月	ソフト
10月	ゼノフォーブ
	ロードブラスターズ
	ロボスカッシュ(仮称)
	ペーパーボーイ
	ランページ
	ザーラー・マーシナリー
	ライガ
11月	A. P. B.
	ワールドカップサッカー
	NFLフットボール
12月	ヴィンディケーター
	ニンジャガイデン
	チェッカーフラッグ
	ウォーバード
	トーナメント・サイバーボール
	グリッド・ランナー
	スクラップヤード・ドッグ
	ターボ・サブ
未定	Ms. パックマン
	ブロックアウト
	フープウォーブ
	720°
	S.T.U.N.ランナー
	LYNXカジノ
	ザイボット
	パックランド
	オールスターバスケットボール
	ピンボールシャッフル
	マリオ・ル・ミュー・ホッケー
	ローリングサンダー
	シャンハイ
	バイキング・シャイルド

週間ファミマガヒットチャート！
Hit Chart!

昼の長さもだんだんと短くなり、秋を感じさせる今日この頃、ヒットチャートの売り上げの方も、少し寂しげだと思う人も多いんじゃないだろうか。ここに活気を与えるのもキミ次第だよ。

Weekly Data

この週発売の新作

- 9/14(金) ① ドラえもん
- 9/14(金) ㉜ リトルマジック
- 9/14(金) ㊾ ものまね四天王
- 9/15(土) ⑥ 維新の嵐

この週の新作4本中、ベスト20にランクされたのは『ドラえもん』と『維新の嵐』だ。『ドラえもん』は購入希望チャートでは10位前後、『維新の嵐』は、ほとんど登場せずといった状況だったにもかかわらず、2作とも上位に進出できたのは、ひとえに、低ポイント週のなせる技と言えるだろう。

Discount Shop Ranking

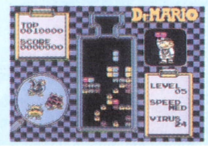
池袋・ビックカメラ調べ

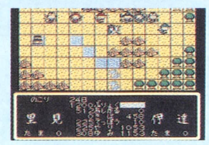
1 ★維新の嵐
2 ★リトルマジック
3 SDガンダム外伝
4 ダンジョンキッド
5 烈火のごとく天下を盗れ！
6 ★ドラえもん
7 孔雀王II
8 上海II
9 キャプテン翼II
10 ★ものまね四天王
11 ワールドボクシング
12 ⬇忍者らホイ！
13 宇宙警備隊
14 ⬇Dr.MARIO
15 ⬇燃えプロ'90・感動編
16 雀豪
17 ⬇摩天童子
18 TITAN
19 ⬇KAGE
20 ブロディアランド

9/10〜9/16 ファミコン Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	新登場	ドラえもん	エポック社／'90年9月14日発売／RPG／6800円	発売時期が上位ソフトの下降とピッタリと合ったためか、3桁得点	139
2	前週1	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／4900円(込)	さすがに品切れ店も多くなってきたようで、ポイントが半減した	61
3	前週4	烈火のごとく天下を盗れ！	バンプレスト／'90年9月8日発売／シミュレーション／6800円	売り上げを順調に伸ばして、順位もポイントも徐々に昇り調子だ	32
4	前週5	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	人気の安定しているソフトは、強い	20
5	前週3	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	4位同様こちらも不安定材料が見つからない	13
6	新登場	維新の嵐	光栄／'90年9月15日発売／シミュレーション／1万1800円		12
7	前週8	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円		12
8	前週13	ファイナルファンタジーIII	スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円		12
9	前週11	SDヒーロー総決戦	バンプレスト／'90年7月7日発売／アクション／6300円		11
10	前週18	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円		10
11	前週12	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		7
12	前週10	忍者らホイ！	アスキー／'90年8月8日発売／RPG／7800円		6
13	前週9	チップとデールの大作戦	カプコン／'90年6月8日発売／アクション／5800円		6
14	前週49	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン／'90年5月11日発売／サッカー／5900円		6
15	前週58	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円		5
16	前週19	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円		5
17	前週6	ハットリス	BPS／'90年7月6日発売／パズル／5500円		5
18	前週25	わんぱくダック夢冒険	カプコン／'90年1月26日発売／アクション／5800円		5
19	前週36	ドラゴンクエストII	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円		4
20	前週26	上海II	サン電子／'90年8月31日発売／パズル／5500円		4







この週も最近の傾向の低ポイント週であった。前週1位の『Dr.MARIO』は品切れ店続出のため2位に転落、同2位の『SDガンダム外伝』も同じ理由でベスト20圏外へと消えてしまった。そういった上位陣の下降傾向の間げきを衝いて1位となったのは、『ドラえもん』である。さらに、『維新の嵐』も6位にランクされている。

下位を見ると、低ポイント週のためか、20位以下からのランクインも目立っている。

※売り上げベスト20は、全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その本数をもとに編集部で独自に集計した結果です。また、ウィークリーデータ中の円内の数字は発売週の売り上げ順位を、ディスカウントショップランキング中の★は新作、⬆⬇はランクの激しい動きのあったことをそれぞれ示しています。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

- 9/21金 ⑧⓪ インセクターX
- 9/21金 ⑧③ NORTH&SOUTH
- 9/21金 ④④ 田村光昭の麻雀ゼミナール

今回の新作３本は、購入希望チャートに顔を出したことは一度もない。ということで順位も、かなり低くなっている。しかし、１番良かったのが麻雀ゲームだというのは驚きだ。

低ポイント週にあっても上位にくい込めなかったということは、長い目で見ても、上位浮上は、ある程度、絶望的と言っていいだろう。

DiscountShopRanking

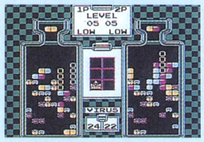
池袋・ビックカメラ調べ

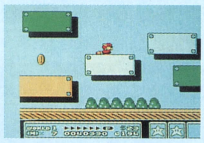
1. 維新の嵐
2. ドラえもん
3. 烈火のごとく天下を盗れ！
4. 孔雀王II
5. リトルマジック
6. ↑忍者らホイ！
7. ダンジョンキッド
8. ↑ものまね四天王
9. 宇宙警備隊
10. ★インセクターX
11. ★田村光昭の麻雀ゼミナール
12. ↑Might and Magic
13. ↑バックギャモン
14. ↑日本一の名監督
15. ↑ソルスティス
16. 雀豪
17. ↑Wit's
18. 燃えプロ'90・感動編
19. KAGE
20. 卍天童子

9/17〜9/23 ファミコン Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	1	ドラえもん	エポック社／'90年9月14日発売／RPG／6800円	連続１位となったものの、ポイントは激減。盛り返しは困難かも…	48
2	2	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／4900円(込)	相変わらず品切れ店が多くなっているが再出荷されればまた上昇か	21
3	4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	久しぶりのベスト３入り。ポイント的には、このところ横ばい状態	21
4	3	烈火のごとく天下を盗れ！	バンプレスト／'90年9月8日発売／シミュレーション／6800円	前週は上昇気運にあったが、それも１週のみ	20
5	5	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	ポイントは低いものの前週同様に落ち着いた	13
6	30	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		12
7	7	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円		11
8	8	ファイナルファンタジーIII	スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円		9
9	11	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		9
10	9	SDヒーロー総決戦	バンプレスト／'90年7月7日発売／アクション／6300円		9
11	35	SDガンダム外伝	バンダイ／'90年8月11日発売／RPG／6800円		8
12	10	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円		7
13	25	ファイアーエムブレム	任天堂／'90年4月20日発売／シミュレーション／6000円(込)		6
14	14	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン／'90年5月11日発売／サッカー／5900円		6
15	42	ドラゴンボール3	バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円		5
16	46	キテレツ大百科	エポック社／'90年2月23日発売／アクション／5900円		5
17	15	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円		5
18	17	ハットリス	BPS／'90年7月6日発売／パズル／5500円		5
19	38	ドラゴンクエスト	エニックス／'86年5月27日発売／RPG／5500円		4
20	19	ドラゴンクエストII	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円		4







この週も低ポイント週であるが、その状況は、前回にも増して、低いポイントが並んでいる。

連続１位になった『ドラえもん』でさえ50ポイントにも満たなかった。その１位と２位の差が20ポイント以上離れているということからも、いかに、それぞれの獲得したポイントが低いかということが分かるというものだ。こういう週は、『スーパーマリオブラザーズ3』や『テトリス』といった定番ソフトの、周囲に影響されない人気というものを認識するだろう。

リーダーズ Reader's ゲーム通信簿 ランキング Ranking '90

今回の評価対象8本の中には、ディスクゲームがあったり、発売当初から、売り上げチャートの上位に登場しているものがあったり、数少ないシューティングゲームもあったりと、かなり、バラエティに富んでいると言える。

しかし、その評価結果を見ると、平均総合点に届かなかったものが5作もあった。

今回の最高点を獲得したのは『烈火のごとく天下を盗れ!』で、21点台の21位。SDものにありがちな傾向が、このゲームにも例外なくあてはまっている。言うまでもなく、キャラクタの評価が高いということだ。この項目のみが、4点を越えて10位にランクされている。音楽やオリジナリティとの差があまりにも大きすぎる。その他のゲームでこういう差がついたのは、『バックギャモン』のキャラとそれ以外の関係であろう。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	ファイアーエムブレム	23.52
2	ファイナルファンタジーIII	26.13	7	悪魔城伝説	23.50
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	8	女神転生II	23.42
4	キャプテン翼II	24.86	9	SDガンダム外伝	23.40
5	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	23.66	10	ファミスタ'90	23.19

※順位は'89年12月以降発売のゲーム135本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

9月8日発売 ワールドボクシング

T.S.S.／ボクシング／5900円

ワールドチャンピオンのキースに2つの勝負で勝つことが目的。プレイ画面は上下に2分割された3D表示になっている。2人プレイも可能。★とても熱中できたけれど、少し操作しにくかった(大阪／椙野博之クン)

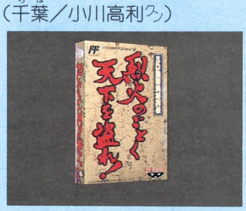


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.29(68)	3.10(91)	3.01(93)	18.79
操作性	熱中度	オリジナリティ	(87位)
3.14(91)	3.24(81)	3.01(108)	

9月8日発売 烈火のごとく天下を盗れ!

バンプレスト／シミュレーション／6800円

戦国武将がSDキャラになった。★最初は難しいが占領するたびにだんだん簡単になっていく(大阪／田井武司クン)★カードダスがやみつき(石川／安藤康大クン)★もっとコマンドが多ければ良かった(千葉／小川高利クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.10(10)	3.43(31)	3.47(22)	21.86
操作性	熱中度	オリジナリティ	(21位)
3.60(22)	3.77(22)	3.49(33)	

9月7日発売 バックギャモン

Ⓓ任天堂／ボードゲーム／2600円(込)

西洋風のすごろく。書き換え開始日は9月21日。★全くルールを知らなかったけれど、親切な設定があるので助かった。ルールが分かると白熱する(神奈川／藤原基博クン)★意味が分からなかった(神奈川／森田佑輔クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.86(129)	3.04(101)	3.28(48)	18.68
操作性	熱中度	オリジナリティ	(93位)
3.18(83)	3.21(83)	3.11(91)	

9月7日発売 宇宙警備隊

HAL研究所／シューティング／6900円

縦スクロールシューティング。★グラフィックやサウンドはまあまあだが、超激ムズでおまけに値段が高い(千葉／吉橋宏之クン)★音楽がカッコイイ(大阪／田中彰クン)★難しくてとても面白い(千葉／渡辺一茂クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.23(80)	3.17(74)	2.97(100)	19.03
操作性	熱中度	オリジナリティ	(78位)
3.27(60)	3.27(75)	3.12(84)	

ハガキ募集中!

ゲーム通信簿のコメントを募集しています。アンケートハガキや、官製ハガキに、ゲーム名とコメントを書いて送って下さい。

宛先→〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

9月15日発売 維新の嵐

光栄／シミュレーション／1万1800円

幕末の日本を思想によって統一するシミュレーション。思想とキャラクタを決めたら、17ある藩を自分の思想と同じにしていく。★金返せ!せこいんじゃ!!(大阪／宮本亮クン)★値段がちょっと…(栃木／落合美加クン)

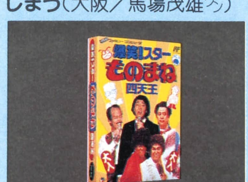


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.23(79)	3.19(71)	2.73(131)	18.79
操作性	熱中度	オリジナリティ	(88位)
3.13(95)	3.28(70)	3.23(66)	

9月14日発売 ものまね四天王

パック・イン・ビデオ／ボードゲーム／6200円

4人まで遊べる。四天王から1人選びものまね名人となり、ものまね王座決定戦へ進む。★なんだこれ。こんなの作るなよ(新潟／鴨井博昭クン)★こんなつまらないのを作るとROMの無駄使いになってしまう(大阪／馬場茂雄クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.34(61)	3.26(59)	3.01(94)	19.08
操作性	熱中度	オリジナリティ	(75位)
3.09(102)	3.08(110)	3.30(55)	

9月14日発売 リトルマジック

データイースト／シミュレーション／6300円

戦闘シーンはアクションになっている。★もっとユニットの種類を多くして欲しかった。シナリオが多くて良かった(岐阜／小林学史クン)★戦闘の操作性が悪い(埼玉／高橋俊行クン)★2日でクリアした(東京／徳田竜太郎クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.70(38)	3.30(55)	3.39(30)	20.95
操作性	熱中度	オリジナリティ	(34位)
3.50(32)	3.67(30)	3.39(44)	

9月14日発売 ドラえもん

エポック社／RPG／6800円

ギガゾンビに捕らえられたのび太達を救い出す。★あまりのつまらなさに買ってショックを受けた(神奈川／戸高秀和クン)★アニメと内容がいっしょなので面白い(和歌山／山田展也クン)★簡単だった(徳島／前田大助クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.83(27)	3.48(27)	3.28(47)	20.96
操作性	熱中度	オリジナリティ	(33位)
3.44(43)	3.53(36)	3.40(43)	

Famimaga Hit Chart!

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	ワルキューレの伝説(業)(P)	7.6
2	ファイナルファイト(業)	4.8
3	大魔界村(業)(メ)(P)	4.2
4	大工の源さん(業)	3.8
5	桃太郎活劇(P)	3.6
6	SUPER桃太郎電鉄(P)	2.4
6	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	2.4
8	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	2.0
8	スーパーモナコGP(業)(メ)	2.0
8	ロードス島戦記(パ)	2.0
11	グラディウスIII(業)	1.9
11	コラムス(業)(メ)	1.9
13	スーパースターソルジャー(P)	1.7
14	らんま½(ゲ)	1.3
15	R-TYPEII(業)	1.2
15	カトちゃんケンちゃん(P)	1.2
15	桃太郎伝説ターボ(P)	1.2
18	桃太郎伝説II(P)	0.9
19	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	0.8
19	超絶倫人ベラボーマン(業)(P)	0.8

10月5日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

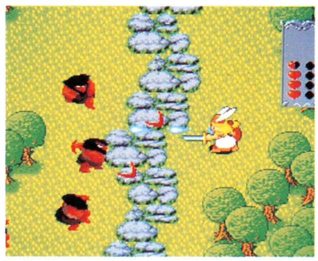
前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンボールZ	バンダイ	30.8
3	2	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	14.7
4	3	SDガンダム3	バンダイ	12.2
8	4	パロディウスだ!	コナミ	7.2
6	5	ファミスタ'91	ナムコ	7.0
6	6	ジャストブリード	エニックス	6.4
10	7	三國志II	光栄	5.6
12	8	水島新司の大甲子園	カプコン	5.5
10	9	天地を喰らうII	カプコン	5.2
5	10	双截龍III	テクノスジャパン	5.0
9	11	爆笑!人生劇場2	タイトー	4.4
23	12	ワギャンランド2	ナムコ	4.2
13	13	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	4.0
16	14	究極ハリキリスタジアムIII	タイトー	3.8
15	15	赤川次郎の幽霊列車	キングレコード	2.7
25	15	ぼくドラキュラくん	コナミ	2.7
14	17	イースIII	ビクター音楽産業	2.4
24	17	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	2.4
16	19	ルーンマスター	ユタカ	1.8
27	20	ベストプレープロ野球'90	アスキー	1.4

リーダーズ Reader's 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト Request ベスト Best 20

購入希望チャートも移植希望も、その上位陣のタイトルは、前回とほぼ同じである。また、それぞれの1位、『ドラゴンボールZ』と『ワルキューレの伝説』は、前回よりも支持率を伸ばしていて、さらに2位との開きを大きいものにした。

『ドラゴンボールZ』の発売まで、あと20日余りとなっているためか、読者の気持ちが盛り上がってきているようだ。30%を越えたのは、今回が初めてである。次回の発表が『ドラゴンボールZ』にとっては、最後の購入チャートということになるので、今回の支持率をさらに上回ることができるかどうかが注目されるところだ。

上位のタイトルがほぼ前回同様ではあるが、今回、20位以下からのベスト20入りは、『ワギャンランド2』など4作ある。このままチャートに残っていけるだろうか。



『ワルキューレの伝説』に対する移植の希望は、相変わらず高い

ゲームボーイ Gameboy ベスト Best 10

9/17〜9/23

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ファミスタ	ナムコ	63
2	テトリス	任天堂	24
3	スーパーマリオランド	任天堂	21
4	Dr.MARIO	任天堂	19
5	ボンバーボーイ	ハドソン	12
6	らんま½	バンプレスト	11
7	双截龍	テクノスジャパン	10
8	SDガンダムSD戦国伝	バンダイ	9
9	機動警察パトレイバー	ユタカ	6
10	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	5

9/10〜9/16

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★ファミスタ	ナムコ	76
2	テトリス	任天堂	22
3	スーパーマリオランド	任天堂	21
4	Dr.MARIO	任天堂	19
5	ボンバーボーイ	ハドソン	16
6	双截龍	テクノスジャパン	16
7	らんま½	バンプレスト	11
8	SDガンダムSD戦国伝	バンダイ	8
9	★プロレス	ヒューマン	7
10	魁!!男塾	ユタカ	6

10月5日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	28.9
2	SDガンダム外伝	バンダイ	15.6
3	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	8.3
4	ちびまる子ちゃん	タカラ	7.2
5	信長の野望・ゲームボーイ版	光栄	5.5
6	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン	5.0
7	ツインビーだ!	コナミ	4.2
8	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	3.5
9	ウィザードリィ外伝I(仮称)	アスキー	3.1
10	SDヒーロー列伝	バンプレスト	2.6

購入希望チャートの上位にランクされていた『ファミスタ』が、発売と同時に、他を圧倒的に引き離している。『Sa・Ga2』は30%に迫る勢いだ。

『ファミスタ』は、購入希望チャートでは5位前後、支持率は3〜5%ほどだった。購入希望の上位には『Sa・Ga2』や『SDガンダム外伝』といった、10%を越えるものが強さを見せつけていたので、なかなか上へは昇れなかったが、いざ発売されてみると、『テトリス』や『スーパーマリオランド』を押しのける人気となっている。

前回まで調子が良かった『ボンバーボーイ』は、ランク的にはまだまだ上位だが、ポイントを10ポイント以上落としている。今回の2週間は、この『ボンバーボーイ』をはじめとして、どのゲームも『ファミスタ』にポイントを持っていかれた格好になっている。

ベスト10に入った新作、『プロレス』は1週限りだった。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.19のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイのゲームを示します。
※ゲームボーイの売上表の★はその週発売されたものです。

取(ど)り大作戦(だいさくせん)

M★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPER

スライムが主人公のアクションだ

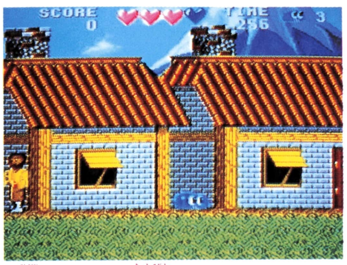
SUPER FAMICOM

ジェリービーン（仮称）

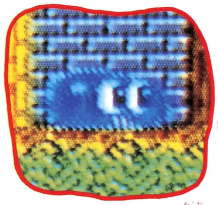
発売日未定
エピック・ソニーレコード
価格未定
●SFC用カセット
アクション
画面は開発中のものです

田尻智氏の企画による、エピック・ソニーレコードのSFCソフトは『ジェリービーン』だ。

主人公ジェリーはある王国の王子。弟王子トムと一緒に平和に暮らしていた。ところが、突然現れた謎の魔法使いがトム王子をそそのかし、ジェリーの国王の座を奪おうとたくらんだのだ。魔法によってスライムになってしまったジェリーは下水道に捨てられ、城からはるか遠い森の川辺で老人に助けられた。ここからジェリーの長い長い旅が始まるのだ!! キミの使命は伸びたり縮んだり、つかみ所のないジェリーを上手く操作して城までたどりつくこと。全8ワールド、ステージは24シーンもあるぞ。



⇧左にいるのは村人なのだろうか？



⇧ぷよぷよっとした体が伸びたり跳ねたり縮んだり。かわいいぞぉ

にょーん♡



⇧荒れ果てた村に来てしまった。まさか、あの魔法使いが何か…!?



⇧前はガケ、しかも敵がジャマしている。こんな時はどうやって進むの？

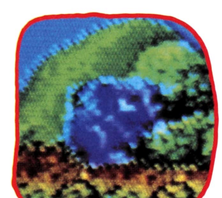
巨大ニワトリと勝負だ!!



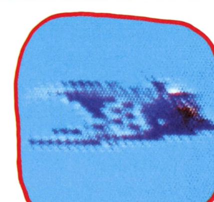
⇧スライムとなってしまった今、ニワトリさえ超強敵。しかしこいつの攻撃法って



⇧こんなヤツにつつかれたらひとたまりもないぞ。分裂したらイヤだなぁ



⇧ネズミのような猫のような、犬にも見えるけど…。食べられちゃうかな



⇧一見優雅に飛んでいる鳥さんも、実はジェリーを狙っている。逃げろ!!



⇧坂を登った所に敵がたくさんいる！後ろに逃げたらころがっちゃうよぉ



⇧坂道を降りていくのはお得意だ。でも、敵が待ちかまえてたりして

M★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUPERFAMICOM★SUP

超新作ゲーム先

あの名コンビが帰って来たぞ!!

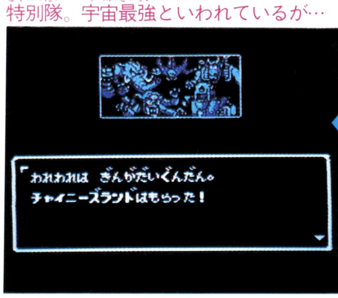
FAMICOM
スーパーチャイニーズ3
12月21日発売予定
カルチャーブレーン
6300円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

人気シリーズ第3弾。今回の敵は宇宙最強の五人衆、銀河超闘士特別隊だ。奴らに占領されてしまったチャイニーズランドを救うために、ジャックとリュウが旅立つのだ。それに加えて前作から大人気の珍殿下が付いてくるので3人で旅立つことになる。戦闘シーンは1画面型から横スクロールのアクションとなる。RPG面に続き、途中参加・退場が自由にできる2人同時プレイシステムがアクション面でも採用されるので友達とのプレイがより熱くなりそう。



↑俺たち、ジャックとリュウの2人が平和を取り戻すぜ!!

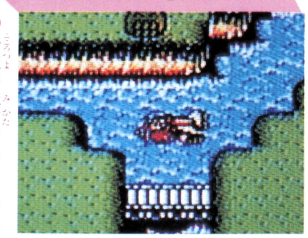

↑2人プレイの途中参加・退場が随時可能なRPGモード。今回はアクションも

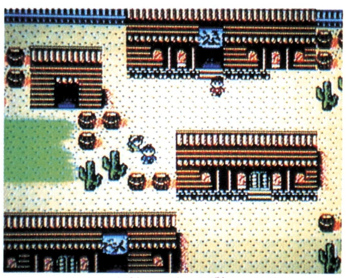
↑正体は謎に包まれている、銀河超闘士特別隊。宇宙最強といわれているが…




↑オープニングデモだ。平和なチャイニーズランドに危機が訪れようとしている

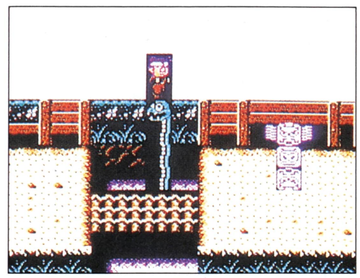
飛行機だ

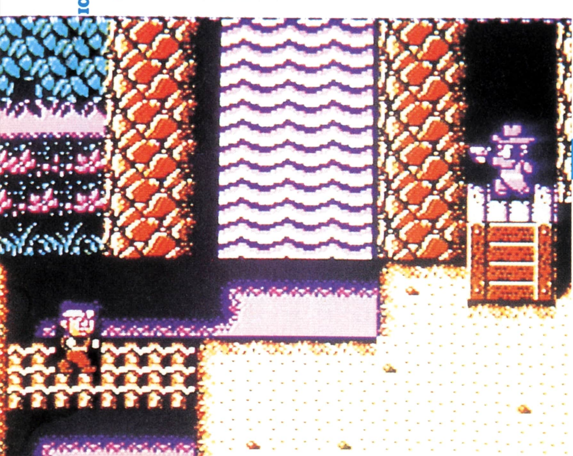

↑心強い味方、かっとびマシーン。4段階に進化する


↑サボテンや建物が西部劇の舞台みたい

むんっ!!

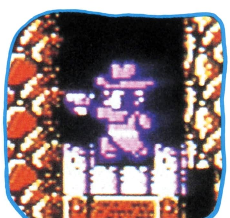

↑ハイテク忍法でパワーアップだ! 他にもイロイロあるよ

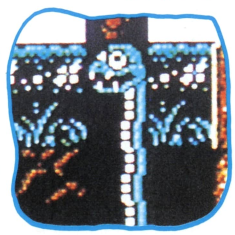

↑アクションモードは横スクロールだ

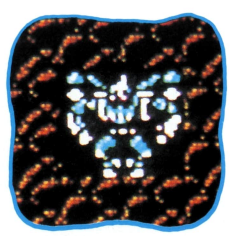


戦いは始まった

↑ガンガン倒して行けえーっ!! 友達と協力プレイも良いかもね


↑このあやしげなおじさんは飛び道具を使ってくるぞ。油断大敵だ


↑橋の横から、突如巨大なヘビが出現!! すばやくジャンプでかわせっ


↑でっかいくせに、空を飛んで攻撃してくるぞ。倒しにくいなぁ

コナミヒーローがワイワイ総出演

FAMICOM

ワイワイワールド2 SOS!!パセリ城

'91年1月5日発売予定
コナミ
6500円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

コナミのキャラがワイワイと出演するアクションゲーム『ワイワイワールド2』。大魔法使いワルーモンによって征服されてしまったワイワイランド。キミは、シナモン博士が開発したロボットのリックルとなって、パセリ城に捕らえられているハーブ姫を救出して、ワルーモンを倒すのだ。

ステージは21あって、アクションのほかに、シューティングやパズルなどのステージも用意されているぞ。

リックルはチェンジパネルというアイテムで、ゴエモンやウパなどのコナミキャラに変身できるのだ。この、変身機能をうまく利用して、ワイワイランドの危機を救え！

リックルでーす



コナミキャラに変身できる機能があるんだ

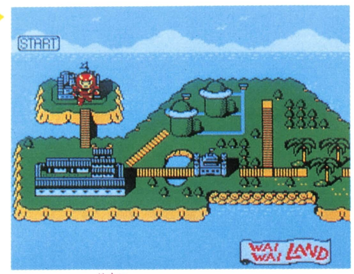


コナミキャラに変身して危機を乗りきるのだ

ぎゅいーん



シューティングステージもある

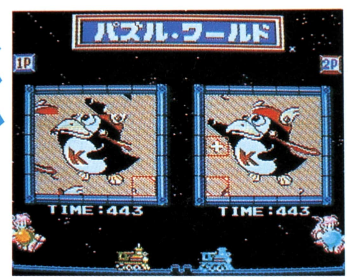


これが舞台になるワイワイランドだ。パセリ城にハーブ姫が捕らえられている



コナミキャラが総出演だ

敵もどこかで見たことのあるキャラばかり



ペンギンさんにしてあげるパズルだ



ぴょんぴょん

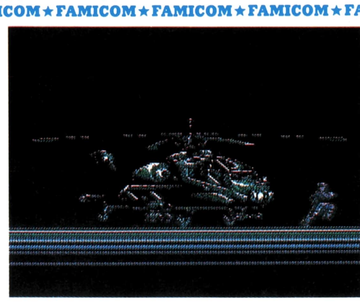
車をよけて道の向こうへ渡るんだ

戦闘ヘリでドッグファイトを体験

FAMICOM

ガンサイト

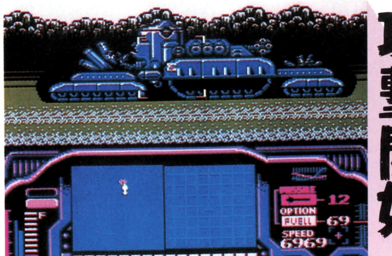
'91年1月発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです



とてもかっこいいデモのグラフィック

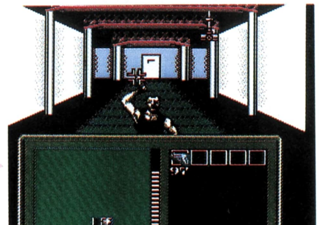


この戦闘ヘリで作戦を遂行するのか！



戦闘ヘリで敵戦車にミサイルをぶちこめ

攻撃開始！



敵の要塞に潜入して敵兵との白兵戦だ。このスリルがたまんねーぜ！

コナミの『ガンサイト』は戦闘ヘリによる迫力のドッグファイトなどが楽しめる3Dシューティングゲームだよ。

戦闘ヘリを操作して、迫りくる敵をガンガン撃ち落とすドッグファイト。敵の要塞でマシンガンを連射して、敵兵を倒す白兵戦などのいろいろなモードがプレイできるぞ。

このゲームは、状況に応じて武器を選択したり、キャラクタのルートを選択できたりと、戦略的なかけひきが楽しめるようになっているのだ。

キミは無事に任務を達成することができるだろうか？

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

エイリアン研究所を破壊するのだ

GAMEBOY

コントラ

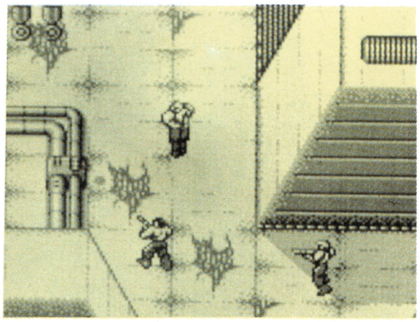
'91年1月発売予定
コナミ
3500円(消費税込み)
1人用
アクション
画面は開発中のものです

業務用のアクションゲーム『コントラ』がゲームボーイでもプレイできるぞ。

キミは、ゲリラ戦のエキスパートであるビルを操作して南太平洋に浮かぶ小島の秘密基地にのりこみ、エイリアン研究所を破壊するのだ。

5つのステージで構成されていて、各ステージの最後にはボスが待ち構えている。

ゲームボーイのオリジナルで、パワーアップアイテムのホーミングガンが新たに追加された。この誘導弾を発射するホーミングガンを駆使して、敵研究所を破壊するのだ。

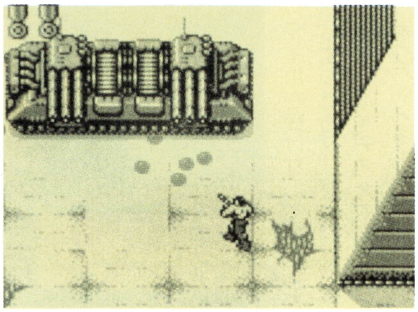


⇨エイリアン研究所を目指すのだ

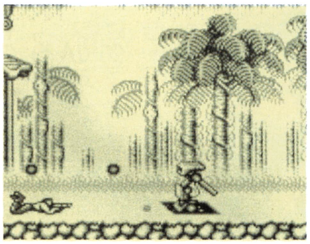
ズダダダ…



⇧ハーイ、ビルです。エイリアンどもをやっつけてやるぞ!



⇨ボス出現。アイテムを駆使しろ



⇧おおっと危ない。ここはうつ伏せになって敵を攻撃したほうが安全だ

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY

クエストを達成して称号を受けろ

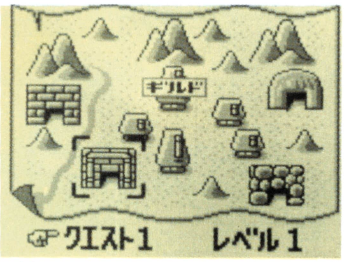
GAMEBOY

ブラックダンジョン

'91年1月発売予定
コナミ
価格未定
1人用
ロールプレイング
画面は開発中のものです

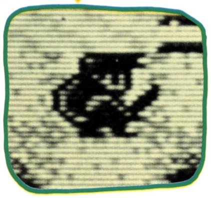
カルーズ村のまわりには4つのダンジョンがある。この4つのダンジョンを冒険して、4つのクエストを達成することが目的のRPGだ。クエストには、モンスターをある数だけ倒すといったもの、ゴールドをある数だけ集めたりといったものがあるぞ。

強力な武器や防具を手に入れることにより、キャラクタの攻撃力や防御力がアップしていく。ダンジョン内にいるモンスターに、キャラクタがぶつかると戦闘になるぞ。剣で攻撃したり、魔法の巻物を使ったりしながら敵キャラを倒すのだ。4つのクエストをクリアして、冒険者の称号を受けよう。



⇧村のまわりに4つのダンジョンがある

冒険に出発

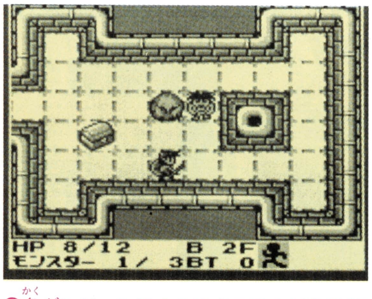


⇨真の勇者を目指してがんばるぞーっ!

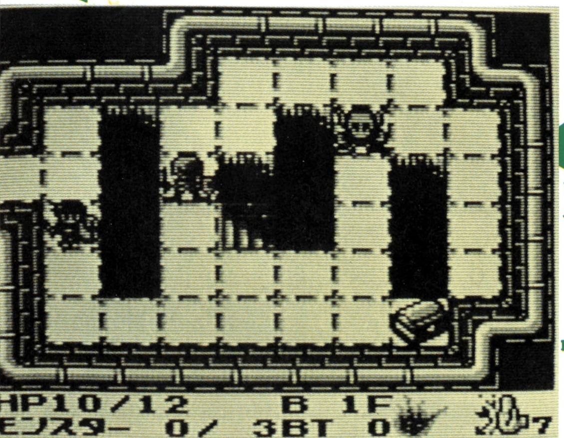
ヘンな顔…



⇨ヘンな顔のオヤジ。ここでクエストとダンジョンを選ぶ

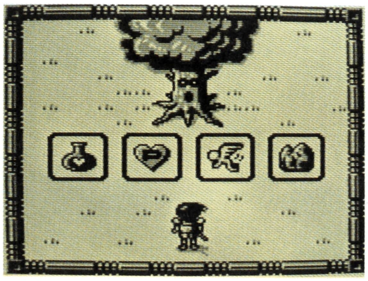


⇧各ダンジョンに4つのクエストがあるぞ

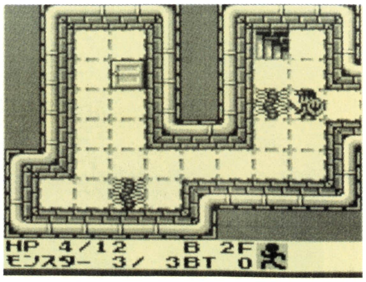


真の冒険者を目指せ!

⇧冒険者の称号を受けることができるか



⇧森の主から4つアイテムをもらえるぞっ



⇧モンスターにぶつかると戦闘が始まる

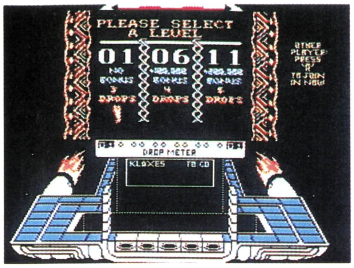
同じ色のタイルを並べて消すのだ

FAMICOM

クラックス

12月14日発売予定
ハドソン
5800円（消費税別）
●カセット
アクションパズル
画面は開発中のものです

業務用の『クラックス』がファミコンに移植されるぞ。
このゲームは、転がってくるタイルをパドルで受けとめて、タイル25個を置けるスペースの台に並べて消していく。タイルを消すには、同じ色のタイルを3つ以上、タテ、ヨコ、ナナメのどれかにそろえればいいぞ。でも、パドルでタイルを受けないで落としてしまったらダメだよ。同じ色のタイルをそろえて消すことをクラックスという。いくつものクラックスを同時に作る「同時クラックス」、クラックスのあと落ちたタイルがさらにクラックスを作る「連鎖クラックス」などのテクニックを駆使してクリアを目指せ。



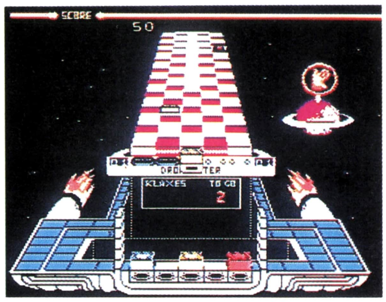
●実力に応じてステージを選択するべし



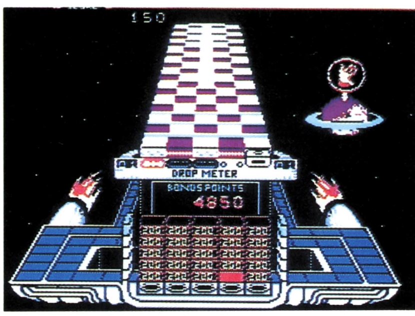
●モードは３つ。どれを選ぼうかなぁ？



●パドルで受けとめて落とすのだぞ

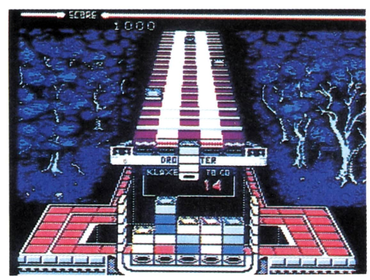


●カラフルなタイルがころころ転がってくる

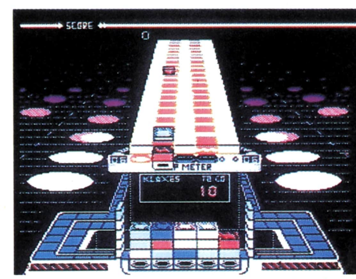


●かんたんなステージだけどクリアしたぞ！　どんなもんだい、エヘン

パチパチパチ



●オバケがいそうな不気味な森のステージ



●どことなくアバンギャルドな雰囲気だね

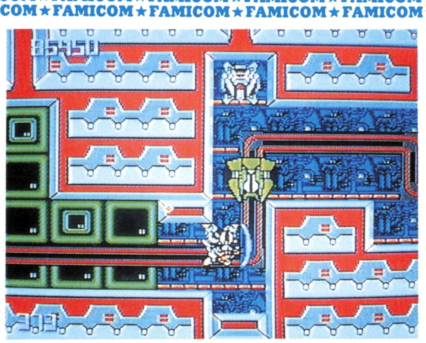
機動惑星ギガデスを爆破するのだ

FAMICOM

重力装甲 メタルストーム

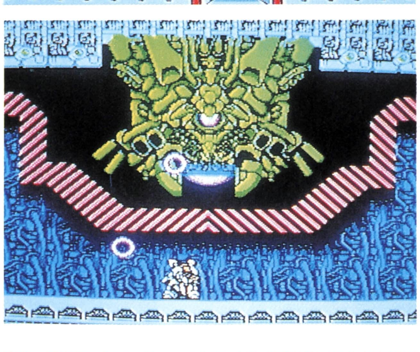
発売日未定
アイレム
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

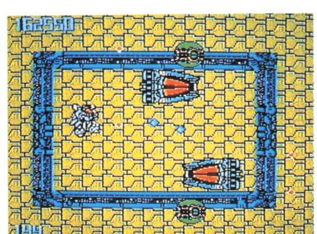
アイレムの『重力装甲メタルストーム』は横スクロールのアクションゲームだ。
対異星人戦用機動惑星ギガデスが暴走してしまった。キミは、重機動歩兵メカであるストームガンナーを操作して機動惑星ギガデスの自爆装置を破壊しなければならない。各ステージの最後では、手強いボスが待ち構えているぞ。
ストームガンナーの機能に重力反転装置というものがあり、逆さまになって天井にはりつくことができるのだ。この機能をフルに活用して敵の攻撃をかわせ。


●ストームガンナー発進。行けーっ



●重力反転で天井にペタリ！


●とても強そうなボス。苦戦しそう

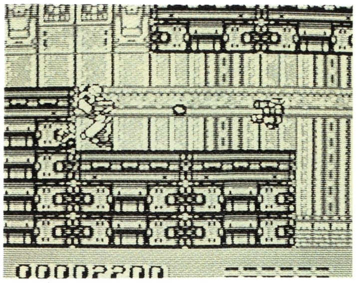

●機動惑星ギガデスの自爆装置を目指してガンガン突き進んでいけ！

ドラマチックシューティングだ!!

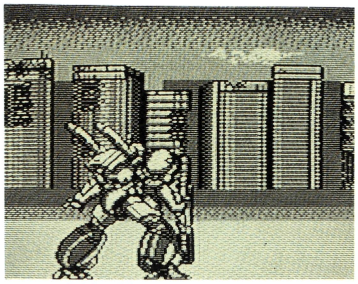
GAMEBOY

バトルユニットZEOTH

12月下旬発売予定
ジャレコ
3400円(消費税込み)
1人用
アクション
画面は開発中のものです



⬆ZEOTHはキミ自身。負けるなよぉ



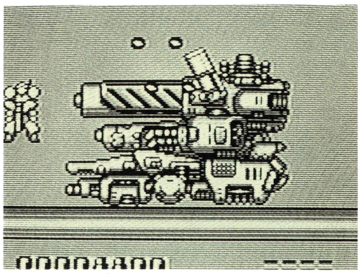
⬆デモ画面。細かくてキレイだぞ

ジャレコの新作はSFシューティングゲーム『バトルユニットZEOTH』だ。

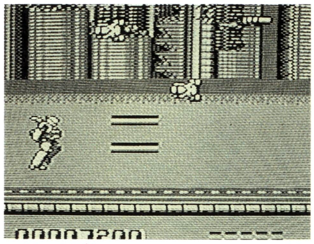
地球統一暦42年、人類は初の地球外生命体『グレイン』から襲撃を受けた。それをきっかけとして対地球外生命兵器ZEOTHの開発が進む。10年後、再び来襲したグレインに対し、キミはZEOTHをあやつり立ち向かって行くのだ!!

ステージは全部で5面。各ステージの最後にいるボスを倒せば面クリアだ。スクロールは任意と強制の2種類ありステージごとに異なるぞ。

ボス出現!



⬆さすがに強い!! これを倒せば面クリだ



⬆敵の攻撃をよけつつ、ひたすら連射!! ハイパーも使おう

GAMEBOY

クラックス

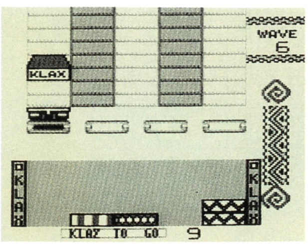
一風かわったパズルゲームなのだ

12月14日発売予定
ハドソン
3500円(消費税込み)
対戦型
アクションパズル
画面は開発中のものです

アーケードでヒットしたパズルゲーム『クラックス』がハドソンより発売される。

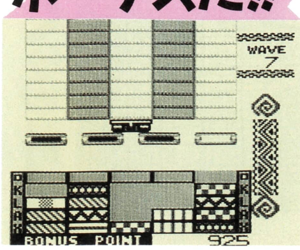
上から落ちてくる10色のタイルをパドルで受け、台に落とし、タテ、ヨコ、ナナメに3つ以上のタイルを並べる。

コレだけのルールがキミの頭を悩ませるぞ。対戦も可能。

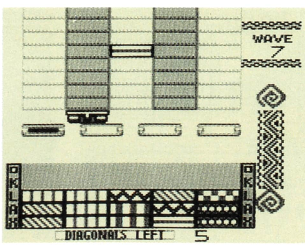


⬆上からタイルがパタパタ落ちてくる。うまくパドルで受け止めろ!!

ボーナスだ!!



⬆一定条件をクリアするとボーナス



⬆よーし。タイルがそろった。そろったタイルは消滅するのだ

GAMEBOY

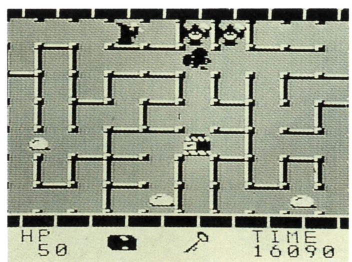
ドルアーガの塔

囚われの身のカイを救い出すのだ

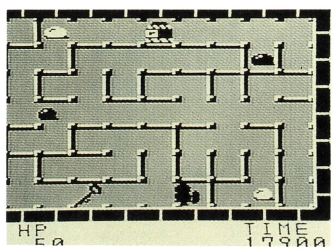
'91年1月発売予定
エンジェル
3500円(消費税込み)
1人用
アクション
画面は開発中のものです

悪魔「ドルアーガ」が復活した。キミはこの「ドルアーガ」を退治すべく、「ドルアーガ」の住む塔に向かうのだ。

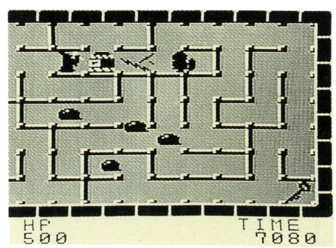
「ドルアーガの塔」は地上60階建の魔物の塔。この塔の中で敵と闘い、アイテムを手に入れ、「ドルアーガ」を倒し、最上階に囚われている、「カイ」を救うのだっ!!



⬆敵モンスターを発見。敵の背後から攻撃すれば、敵を楽に倒すことができる



⬆宝物がでた。どんな効果が…? しかし罠かもしれないぞ。注意して



⬆攻撃力、防御力とも強大な敵。無理して戦うことはない

GAMEBOY ネコジャラ物語

にゃおう

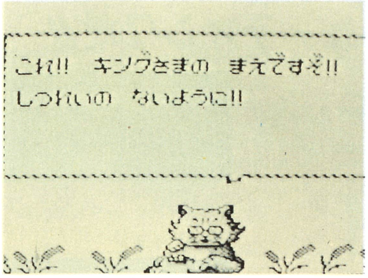
はやく人間になりたいニャーン!

GAMEBOY

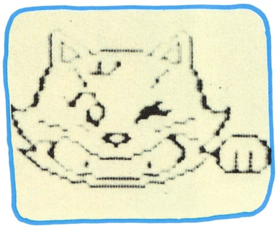
ネコジャラ物語

12月14日発売予定	
ケムコ	
3300円(消費税込み)	
1人用	
ロールプレイング	

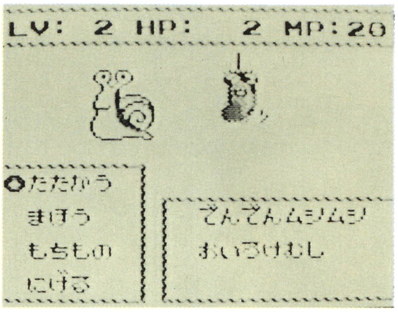
画面は開発中のものです



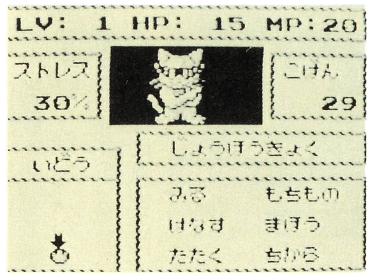
家宝を取り戻すように命令されちゃった



わお、ネコになっちゃった! 人間に戻りたいよー



でんでん虫と毛虫モドキとの戦い



役に立つ情報でも教えてくれるのかニャ

ゲームブック感覚のRPGが、この『ネコジャラ物語』。

ある朝、目が覚めると1匹のネコになっていた。人間に戻るにはキャットランドの王家につたわる家宝を探しださなければならない。キミは、家宝を取り戻すため旅立った。

敵キャラを倒して、経験値をためるとレベルアップ。レベルに応じて、攻撃や防御の魔法が使えるようになるのだ。攻撃に失敗したり、無意味な行動をとるとストレスがたまってしまい、魔法やアイテムが使えなくなってしまうよ。

GAMEBOY モンスターメーカー

カードゲームの世界を体験しよう

モンスターメーカー

12月発売予定	
ソフエル	
3500円(消費税込み)	
1人用	
ロールプレイング	

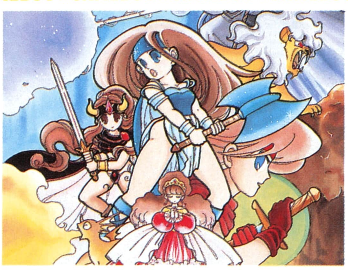
画面は開発中のものです

カードゲーム感覚でプレイできるRPGの『モンスターメーカー』。

キミは、4人のキャラクタから1人を選択してゲームをスタートする。カードに封じこまれた世界ワンダーランドで、城から盗まれてしまった王冠を奪還したり、トロールの洞窟で冒険しながら、最終の目的地を目指すのだ。

フィールドやダンジョンはカードをめくりながら移動。カードの裏には、宝箱やワナ、モンスターが隠されているぞ。

ゲームは何本かのショートシナリオから構成されている。各シナリオをクリアすることにより、キャラクタのレベルがアップしていくよ。



ゲームの雰囲気がピッタリのイラスト

4人の戦士たち



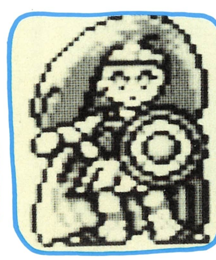
勇者ローランは4人の中では平均的なキャラだ



ミリエーヌ。身のこなしにはちょっと自信あり

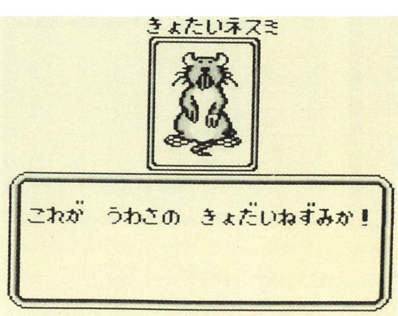


放浪の剣士タムローン。剣の腕まえはピカイチだ

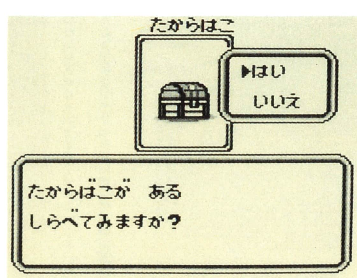


お姫さまのディアーネはとても運が強いんだよ

いやーん 怪物だあ

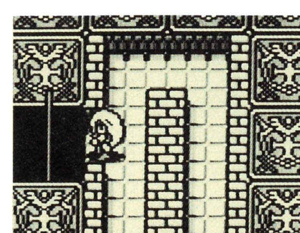


ネズミさんの歯はとてもチャーミングなの



わーい宝箱だー♪ ワナには注意してね

くるりん



カードをめくって移動するのだ。カードの裏に隠されているのは?

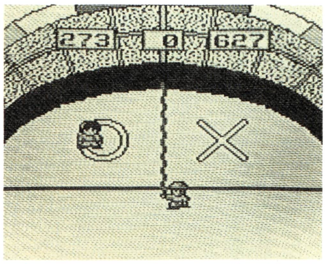
ニューヨークへ行きたいかあっ!!

GAMEBOY アメリカ横断ウルトラクイズ

12月7日発売予定
トミー
3980円(消費税込み)
4人用アダプタ対応
クイズ
画面は開発中のものです

アメリカ大陸を横断するスケールの大きさと、バツゲームの面白さで好評を得ているTV番組『アメリカ横断ウルトラクイズ』が発売されるぞ。

ゲーム内容は、クイズに答えながら、ドーム球場からスタートしてアメリカ大陸を横断、そしてニューヨークを目指すというモノ。しかし、ゲーム中にはクイズだけでなく、ナイアガラの滝をボタンの連打で登っていく「体力」、ジャンケンで勝ち抜く「運」もゲーム進行に大きく関係してくるのだ。知力、体力、時の運、この3つがあればキミもクイズ王になれるかもね。さぁニューヨークを目指せ!! 4人用アダプタ対応ソフト。

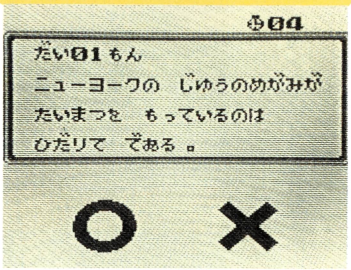


全てはココから始まる。勝ち残れっ

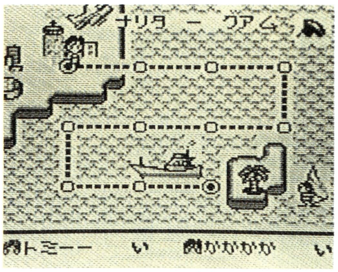


ゲームボーイでウルトラクイズができる日がやってきたぞぉっ

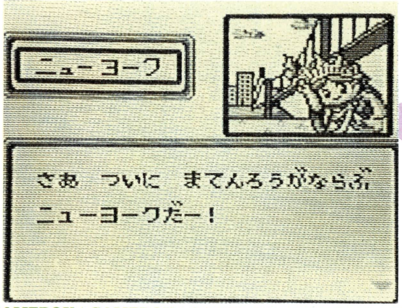
わかんないよー



な、なんだ? このクイズの難しさは…。わ、わからんっ!!

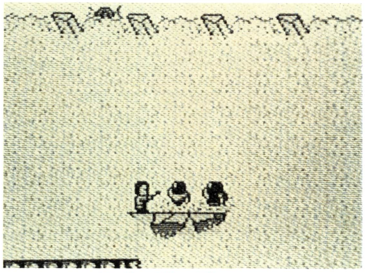


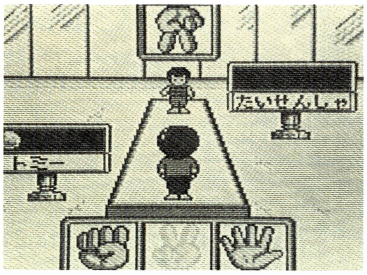
やったぜ、かるーく正解。これで次のステージへ行けるぞっ!



クイズ王をめざせっ!

数々の難問に答えて、真のクイズ王を目指せ


ボタンの連打で滝を登るのだぁっ



ジャンケンで勝負。結果は神に祈れ

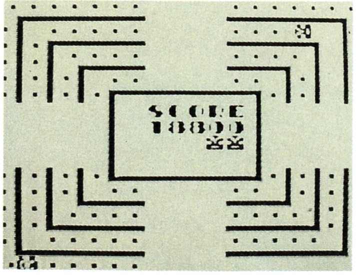
敵の車をかわしてドットを消せ

GAMEBOY ヘッド・オン

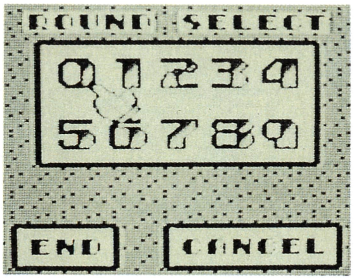
12月7日発売予定
テクモ
3300円(消費税込み)
対戦型
アクション
画面は開発中のものです

数年前、アーケードで大人気を得た同名のアクションゲームのリメイク版がこの『ヘッド・オン』。敵の車をかわしながら、画面上のドットを全て消していく、というシンプルなゲームシステムながら、1度やったらクセになるアクションゲームだよ。

ゲームモードは2種類。懐かしいオリジナルモード、パワーアップアイテムなどが出て迫力のゲームが楽しめるスペシャルモードがある。新しいケドどこか懐かしいこのゲーム。キミも楽しんでみない？

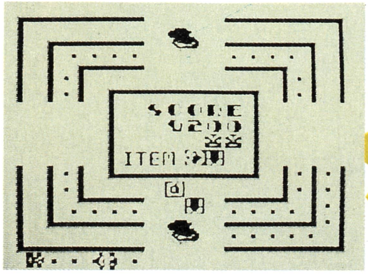


なつかしーぜっ!! のオールドモード

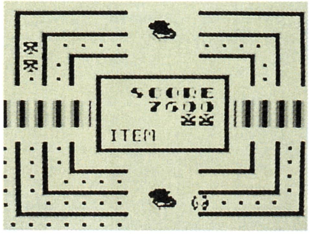


どのラウンドからでも始められるのだ

ぶつかるっ!



アキらめろっ、いや、アキらめるなっ!!



パワーアップもできるスペシャルモード。でも基本はかわらないのだ

夢のワールドカップを体験しよう

FAMICOM ワールドカップサッカー

12月14日発売予定
テクモ
5800円(消費税別)
●カセット
サッカー
画面は開発中のものです

ゲーセンでお馴染み、トラックボールをコロコロ転がしてフィールド上の選手を操作するサッカーゲーム『ワールドカップサッカー』が、ゲームシステムもそのままにキミの家でプレイできるぞっ!!

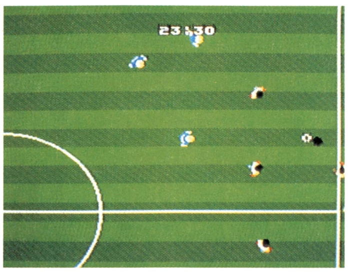
ファミコン版ではさすがにトラックボールではなく十字ボタンで選手を操作するが、画面と、選手のスピーディな動きはそのままなので、大迫力の試合を楽しむことができる。ルールなどは本物のサッカーとほとんど同じ。決着がつかなかったときのPKやスローインなどはもちろん、大技のオーバーヘッドキックなども可能。日本を含む世界の強豪が集う全16から1チームを選び、世界の大舞台で熱い戦いを繰り広げろっ!!



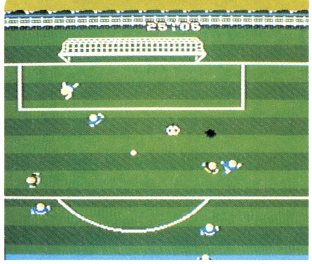
⬆全16チームの中からチームを選べる



⬆ワールドカップをプレイできるのだ


⬆スローインだっ。こうなったら速攻で敵のゴールにシュートを叩きこんでやる

パスッ

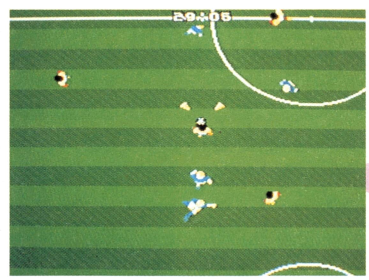

⬆うまくパスして得点につなげよう



シュートを決めろっ!

⬆ここでゴールをキメなきゃ男じゃない


⬆コーナーキックで味方につないで絶対にポイントしてみせるぞーっ!


⬆この華麗なドリブルを見てくれっ!

ドリブルだぁ

NFL選手会公認の本格アメフト

FAMICOM テクモボウル

11月30日発売予定
テクモ
6900円(消費税別)
●カセット
アメリカンフットボール
画面は開発中のものです



⬆スポーツニュースで結果が報告される



⬆どのフォーメーションにしようかな?



⬆よーしトライだぁ! あたしゃ疲れたよ

トライッ!


⬆ボールを奪ったら、敵のゴールを目指す。うまくパスをつなぐのだ

アメフトって知ってる? エキサイティングなゲーム展開で米国を始め各国で大人気のスポーツなんだ。このアメフトを題材にしたスポーツゲームが『テクモボウル』なのだ。この『テクモボウル』、アメリカで先行販売されていてミリオンセラーを記録したゲーム。NFL選手会公認で登場選手すべて実名で登場するぞ。もちろん2人で対戦することも可能だ。アメフトのもつ熱気と迫力をキミもプレイして味わってくれ。アメフトファンでも納得できるゲームだ。

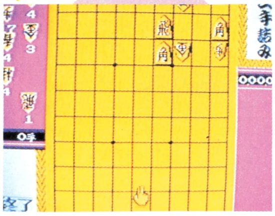
トーナメントが楽しめる本格将棋

FAMICOM

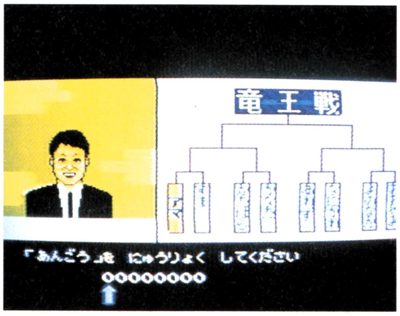
ファミコン将棋 竜王戦（仮称）

'91年1月発売予定
アイマックス
6500円（消費税別）
●カセット
将棋
画面は開発中のものです

パチッ



○詰将棋もあるぞ。勉強しよう



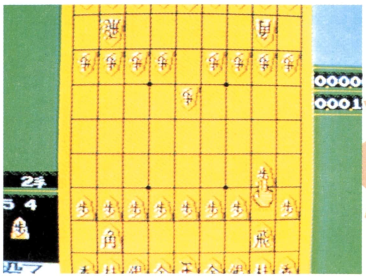
○竜王戦のトーナメントを制覇しろ

アイマックスの『竜王戦』は詰将棋と本将棋が楽しめる本格的な将棋ゲームだ。

詰将棋モードでは、コンピュータから出題された問題を解くだけでなく、自分で作った問題をコンピュータに解かせることもできるのだっ。今までの将棋ゲームにはない新しい試みだね。

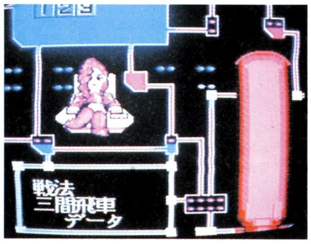
竜王戦トーナメントでは、手強い棋士たちに勝ち進んで優勝を目指すのだ。

また実験室というモードがあって、自分の好きな棋士を設定して対局することができるのでいい練習になるよ。



○敵はかなり手強い棋士。勝てるだろうか

ムム、やるな



○実験室では、思いどおりの棋士をつくって対局することができちゃう

デブラスとの壮絶な鬼ゴッコだよ

FAMICOM

大怪獣デブラス

12月発売予定
データイースト
6500円（消費税別）
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

データイーストの『大怪獣デブラス』は、ちょっと変わったシミュレーションゲーム。

ある日、海岸に巨大タマゴが流れついた。そのタマゴを奪おうと、東京湾に怪獣デブラスが出現。そのタマゴをふ化させるために自衛隊が出動した。かくしてタマゴを積んだ輸送車と、怪獣デブラスとの鬼ゴッコが始まった。

キミは自衛隊を指揮して、怪獣デブラスにタマゴを奪われないように研究所まで運ばなければならない。タマゴを積んだ輸送車は、サイコロの出た目だけ移動できるのだ。怪獣デブラスを攻撃して、追いつかせないことも必要だよ。

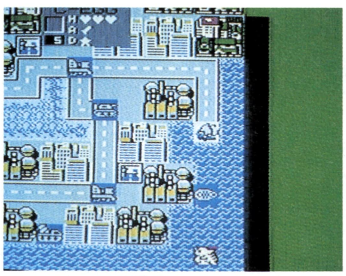
がぉ〜！



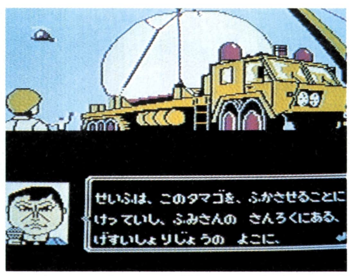
○なぜかタマゴを追っかけてくる怪獣デブラスなのだ



○対デブラス用の武器を選んでくれるバトルオペレーター。かわいい女の子だよ



○このような市街地をゴール目指して進んでいく。後方のデブラスが怖い〜!!

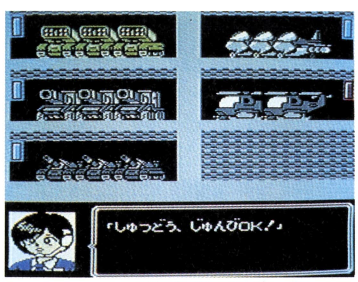


○タマゴを積んだ輸送車を、無事に研究所の下水処理場に到着させるのだ。



攻撃開始

○なんとしてもデブラスの足を止めろ！



○デブラスとの最終決戦の準備が整った



○サイコロの出た目だけ輸送車を移動

FAMICOM (ファミコン)

ムサシの冒険

妖魔ガジロウを倒す旅に出発だい

12月発売予定
シグマ商事
6500円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

シグマから発売されるRPG『ムサシの冒険』は、ややこしい手順やムダな操作を一切はぶいてあり、初心者にも安心の一本にしあがっている。が、イベントは各所で豊富に用意されていてシナリオのボリュームはかなりのものだ。

物語の主人公は、剣豪・宮本武蔵の二代目ムサシである。彼は、ある日突然黄泉の国から蘇った佐々木小次郎―妖魔餓次郎を倒す旅に出ることになった。復讐と憎しみの中、黄泉の国の鬼に魂を売って復活した餓次郎を倒すには、父武蔵が残した兵法の心得〝五輪書〟を手に入れなければならないのだ。キミはこの試練を乗り越えられるか!?

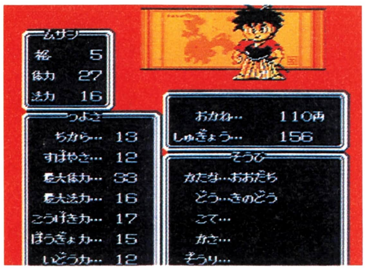
二代目ムサシ



↑親しい友に別れをつげ旅立つのだ



↑俺がムサシだ。意気込みだけは並じゃないぜ



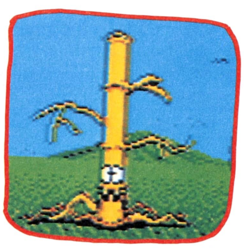
↑ステータス画面だ。ムサシのとなりの空きは、これから加わる仲間のため



↑いつの間にやら婚約者が!? ぎゃるにモテモテの野望は一体どこに…



↑願いをかなえられず片目のままさまようダルマ?



↑地上に自由を求めて歩きだした人面竹

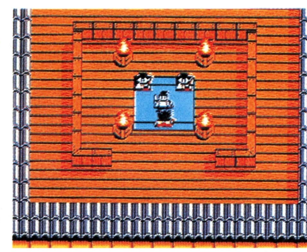


↑うわあ～っ、農作物が襲って来るう～!!

おはようございます



↑宿屋の朝はモーニングコールから

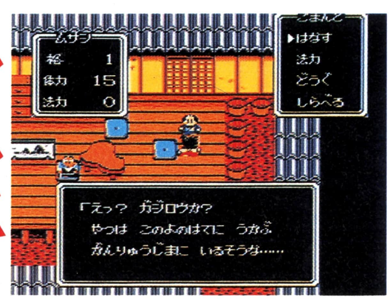


↑なんだかあやしげなここは祈とう所。何を占ってくれるのかなあ

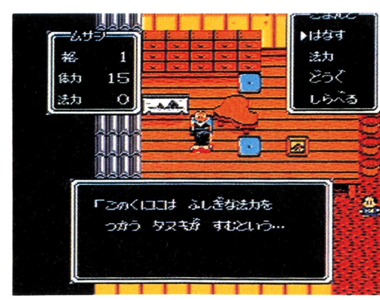
冒険の始まりだ!



↑広大なフィールドの一画面。やるぞお



↑ええ一っ、果てまでなんて歩けるかなあ



↑ううむ、タヌキなんぞに負けた日にゃ

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

超新作 究極!の先取り

〈ファミコン情報〉

●12月にJ&Uから発売予定だった『大魔王ZARK伝説』の正式タイトルが『ZARK LEGEND～大魔王ZARK伝説』に決定した。しかし、ソフトの発売日が'91年の3月に延期になってしまった。

●パック・イン・ビデオから発売予定だった『装甲騎兵ボトムズ』が残念ながら発売中止になってしまった。

●ジャレコから発売予定だった『ジョナサン・バートン事件簿』と『狼たちの野望(仮称)』の2本も発売中止になってしまった。

●光栄から『大航海時代』がカセットで発売予定。詳しいゲーム内容は追って報告していくぞ。

〈ゲームボーイ情報〉

●ケムコから『セレクションⅡ』が発売予定。まだ詳しいゲーム内容、発売日など決まっていないが、決まりしだい追って報告していくぞ!

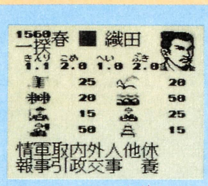
あみだで決まる
ウチのが1(イチ)ばん

10月5日から10月18日までに出るゲーム

ルール説明
1〜50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

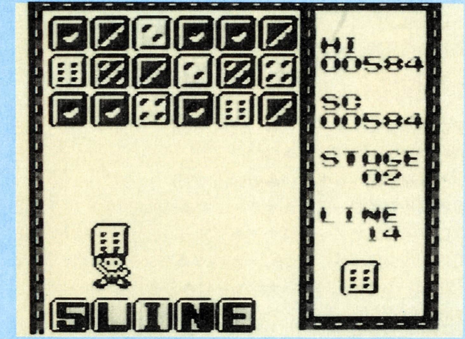
38 SPC 信長の野望・ゲームボーイ版
対戦型 シミュレーション
10月10日発売予定 光栄 5800円(込)



あの名作がゲームボーイでもできる
対戦プレイで戦国時代タイムトリップ(高)
↑No.18 P150で紹介

87 SPC パラメデス
対戦型 アクションパズル
10月12日発売予定 ホット・ビィ 3300円(込)

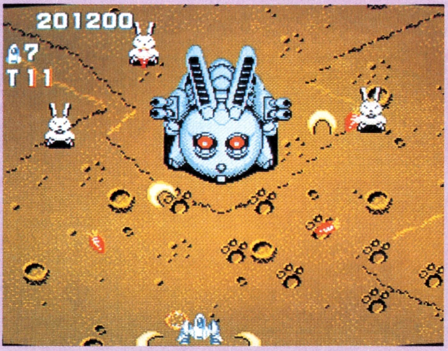
白熱のパズルシューティング発動
秋だ。行楽の季節っ!ピクニックのお供にゲームボーイ。ゲームボーイにはパラメデス。というワケで、パラメデスがゲームボーイに新登場。対戦プレイが熱い。(三段論法黒田)



↑No.13付録で紹介

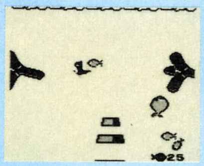
94 SPC ガンナック
カセット シューティング
10月5日発売予定 トンキンハウス 6000円(別)

ギャグ満載のシューティング
空前絶後の「と一んでもない」キャラクタが飛び出す全8ステージの面クリア方式。マイシップはいまだかつてないアイデアの5種類の射撃武器と4種類の爆弾を装備。高速・二重スクロールはファミコンの限界を越え、スピード感満点。トンキンハウス初のシューティング『ガンナック』発進!(YS)



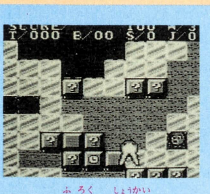
↑No.18 P26で特集

26 SPC うおーズ
1人用 アクション
10月5日発売予定 トーワチキ 3090円(込)



驚異の弱肉強食アクションゲーム!!
パクパクパックンお魚になったワタシ(崇)
↑No.11付録で紹介

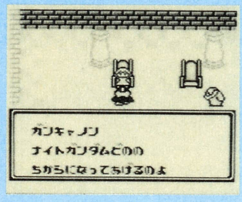
22 SPC アストロラビー
1人用 アクション
10月12日発売予定 アイ・ジー・エス 3300円(込)



アストロ・キャラが大さわぎだ!!
ウサギ型ロボットラビーの冒険STG(神)
↑No.13付録で紹介

61 SPC SDガンダム外伝
1人用 ロールプレイング
10月6日発売予定 バンダイ 3800円(込)

↑No.17 P148で特集



期待の新作はRPGで伝説を創る!!
ケンタウロス走行で7つのクエストを走り回れ!!(アムロ)

66 SPC ダウンタウン熱血行進曲
カセット アクション
10月12日発売予定 テクノスジャパン 6200円(別)

今が旬の運動会が並じゃないぞ!!
あの『くにおくん』が、今度は運動会で大暴れ! 競技もフツーの運動会と違ってハンパじゃないっ! あとは買ってのお楽しみ! なめんなよっ!!(A)

↑今号付録で特集



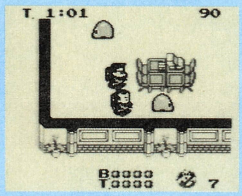
18 SPC ツインビーだ!!
対戦型 シューティング
10月12日発売予定 コナミ 3500円(込)



移植されても威力はおとろえず!!
GB版ツインビーもいけるで(早坂PON)
↑No.16付録で紹介

59 SPC ゴーストバスターズ2
1人用 アクション
10月16日発売予定 HAL研究所 3400円(込)

↑No.13付録で紹介



幽霊退治なんて少しかっこいいぞ!!
楽しい楽しいオバケ退治。あなたも初体験してみませんか?(一)

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

12月

COM

7日 ●RUSH UP ★ビスコ♣6800円(別)
7日 ●どろーぴー ★ビック東海♣6000円(別)
14日 ●ワギャンランド2 ★ナムコ♣5800円(別)
14日 ●クラックス ★ハドソン♣5800円(別)
14日 ●グレムリン2 ★サン電子♣6500円(別)
14日 ●地獄・極楽丸 ★パック・イン・ビデオ♣6200円(別)
14日 ●ワールドカップサッカー ★テクモ♣5800円(別)
15日 ●必殺仕事人 ★バンプレスト♣7600円(別)
上旬 ●西遊記ワールドII ★ジャレコ♣5600円(別)
上旬 ●TIMES OF LOER ★東宝♣5300円(別)
21日 ●ファミスタ'91 ★ナムコ♣4900円(別)
21日 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
21日 ●赤川次郎の幽霊列車 ★キングレコード♣6800円(別)
21日 ●ドラドラドラ ★ナツメ♣5800円(別)
22日 ●SDガンダム3 ★バンダイ♣6800円(別)
下旬 ●ソードマスター ★アテナ♣5900円(別)
未定 ●ベストプレープロ野球'90 ★アスキー♣6800円(別)
未定 ●爆笑!愛の劇場 ★ココナッツジャパン♣7300円(別)
未定 ●T. M. N. T. ★コナミ♣7000円(別)
未定 ●ゴルフ グランドスラム ★ヘクト♣7800円(別)
未定 ●麻雀倶楽部 永田町 ★ヘクト♣9700円(別)

BOY

7日 ●ちびまる子ちゃん ★タカラ♣3400円(込)
7日 ●アメリカ横断ウルトラクイズ ★トミー♣3980円(込)
7日 ●ヘッド・オン ★テクモ♣3300円(込)
7日 ●スパルタンX ★アイレム♣3500円(込)
7日 ●ころダイス ★キングレコード♣3300円(込)
7日 ●スコットランドヤード ★東映動画♣3500円(込)
8日 ●鬼忍降魔録〜ONI ★バンプレスト♣3800円(込)
上旬 ●ペインターモモピー ★シグマ商事♣3300円(込)
13日 ●ドラゴンテール ★アイマックス♣3500円(込)
14日 ●熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♣3400円(込)
14日 ●飛龍の拳外伝 ★カルチャーブレーン♣3500円(込)
14日 ●ポケットスタジアム ★アトラス♣3300円(込)
14日 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣3300円(込)
14日 ●クラックス ★ハドソン♣3500円(込)
14日 ●マジカルザウルス ★ナツメ♣3090円(込)
中旬 ●突撃/ポンコツタンク ★HAL研究所♣3500円(込)
中旬 ●ジェムジェム ★ビック東海♣3500円(込)
21日 ●グレムリン2 ★サン電子♣3400円(込)
下旬 ●バトルユニットZEOTH ★ジャレコ♣3400円(込)
下旬 ●ライサンダー ★日本物産♣3500円(込)
未定 ●Sa・Ga2 ★スクウェア♣4800円(込)
未定 ●F-1スピリット ★コナミ♣3500円(込)

FAMI COM

21日 ●パイロットウイングス ★任天堂♣8000円(込)
21日 ●ポピュラス ★イマジニア♣8800円(別)
下旬 ●グラディウスIII ★コナミ♣7800円(別)
未定 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)

11月

FAMI COM

2日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.22 発売日

2日 ●三國志II ★光栄♣1万4800円(別)
2日 ●京都財テク殺人事件 ★ヘクト♣8500円(別)
2日 ●クロスファイヤー ★九娯貿易♣6200円(別)
10日 ●ラストハルマゲドン ★ユタカ♣9800円(別)

16日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.23 発売日

16日 ♥パズルボーイ ★アトラス♣500円(込)
中旬 ●ふしぎなブロビー ★ジャレコ♣5900円(別)
27日 ●暴れん坊天狗 ★メルダック♣6500円(別)

30日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.24 発売日

30日 ●テクモボウル ★テクモ♣6900円(別)
30日 ●パーマン ★アイレム♣5500円(別)
30日 ●ゾイド黙示録 ★トミー♣6700円(別)
30日 ●忍者クルセイダーズ ★サミー工業♣5500円(別)
下旬 ●パロディウスだ! ★コナミ♣5800円(別)
下旬 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
下旬 ●メタルフレーム・サイバスター ★ジャレコ♣5900円(別)
未定 ●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト♣3980円(別)
未定 ●AD&Dヒルズファー ★ポニーキャニオン♣7800円(別)
未定 ●バーズテイル ★ポニーキャニオン♣6800円(別)

GAME BOY

2日 ●パックマン ★ナムコ♣3500円(込)
9日 ●F-1レース ★任天堂♣2600円(込)
9日 ●ふしぎなブロビー ★ジャレコ♣3400円(込)
9日 ●トランプボーイII ★パック・イン・ビデオ♣3500円(込)
上旬 ●キャデラックII ★ヘクト♣3300円(込)
上旬 ●それ行け!アミーダくん ★ココナッツジャパン♣2980円(込)
16日 ●アレサ ★やのまん♣3800円(込)

29日(木) GAMEBOY Magazine Vol.6 発売日

30日 ●バトルシティー ★ナムコ♣3500円(込)
30日 ●GO!GO!TANK ★コピアシステム♣3400円(込)
下旬 ●バトル・ブル ★セタ♣3500円(込)
下旬 ●NAVYBLUE'90 ★ユース♣3500円(込)
未定 ●ゴジラくん ★東宝♣3500円(込)

SUPER FAMI COM

21日 ●スーパーマリオワールド ★任天堂♣8000円(込)
21日 ●F-ZERO ★任天堂♣7000円(込)
21日 ●ボンバザル ★ケムコ♣6500円(込)

10月

FAMI COM

5日 ●ガンナック ★トンキンハウス♣6000円(別)
12日 ●ダウンタウン熱血行進曲 ★テクノスジャパン♣6200円(別)

19日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.21 発売日

19日 ●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画♣6200円(別)
19日 ●ぼくドラキュラ君 ★コナミ♣5800円(別)
19日 ●まじゃべんちゃー ★徳間書店♣5800円(別)
19日 ♥パニックスペース ★徳間書店♣500円(込)
21日 ●AD&Dヒーローオブランス ★ポニーキャニオン♣6200円(別)
21日 ●シャッフルパックカフェ ★ポニーキャニオン販売♣6200円(別)
26日 ●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣7980円(別)
26日 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円(別)
26日 ●アストロ・ファング ★A-WAVE♣6700円(別)
26日 ●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣6500円(別)
27日 ●ドラゴンボールZ ★バンダイ♣7800円(別)

GAME BOY

5日 ●うおーズ ★トーワチキ♣3090円(込)
6日 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣3800円(込)
10日 ●信長の野望・ゲームボーイ版 ★光栄♣5800円(込)
12日 ●ツインビーだ!! ★コナミ♣3500円(込)
12日 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣3300円(込)
12日 ●アストロラビー ★アイ・ジー・エス♣3300円(込)

16日(火) GAMEBOY Magazine Vol.5 発売日

16日 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣3400円(込)
19日 ●ロードスター ★トンキンハウス♣3300円(込)
19日 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円(込)
23日 ●レーダーミッション ★任天堂♣2600円(込)
26日 ●アフターバースト ★NCS♣3090円(込)
30日 ●ベリウス ★サミー工業♣3300円(込)

BOOK

8日(月) メガドライブFAN 11月号 発売日
30日(火) PC Engine FAN 12月号 発売日

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

●あるでん・らるでん ★タイトー ●イースIII ★ビクター音楽産業
♥石道 ★ヒロ ●井手洋介名人の実戦麻雀 ★カプコン
●オフザーケン ★徳間書店 ●おぼっちゃまくん ★テクモ
●株式道場パートII ★ヘクト ●恐竜伝説 ★HAL研究所
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世紀 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●GTコネクション ★ナツメ ●紫禁城 ★東映動画
●ジャングル大帝 ★タイトー ●ジャストブリード ★エニックス
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
♥ソロモンの鍵 ★テクモ ●大航海時代 ★光栄
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン ●天地を喰らうII ★カプコン
●トリトーン（仮称） ★ザインソフト
●パズニック ★タイトー ●爆笑！人生劇場2 ★タイトー
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂 ●ラグランジュポイント ★コナミ
●ルーンマスター ★ユタカ
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●ロービー（仮称） ★ビック東海
●ロケットレンジャー ★ケムコ
●A列車で行こう ★ポニーキャニオン
●究極ハリキリスタジアムIII ★タイトー
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●おたくの星座 ★M&M

GAME BOY

●アスミッくんワールド ★アスミック
●怒りの要塞(仮称) ★ジャレコ
●SDヒーロー列伝 ★バンプレスト ●快傑ヤンチャ丸 ★アイレム
●セレクション2 ★ケムコ
●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ
●ダンジョンランド ★エニックス ●鉄道王II ★デービーソフト
●TWIN ★アテナ ●バルーンキッズ ★任天堂
●漂流少年KEITH ★エピックソニーレコード
●ファミリー・ジョッキー ★ナムコ
●マジックエクリプス ★コピアシステム
●ミニパット ★ビクター音楽産業 ●メガリット ★アスミック
●LOST CITY ★ゲーム通信社

SUPER FAMICOM

●アクトレイザー ★エニックス ●R-TYPEII（仮称） ★アイレム
●ジェリービーン（仮称） ★エピック・ソニーレコード
●新・ゼルダの伝説 ★任天堂 ●シムシティー ★任天堂
●シェラザード ★カルチャーブレーン
●スーパープロフェッショナルベースボール（仮称） ★ジャレコ
●ダライアス2スペシャル（仮称） ★タイトー
●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業 ●超魔界村 ★カプコン
●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン ●ポッパーズ（仮称） ★サン電子
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス

1991年1月以降

FAMICOM

1月4日	●じゅうべえくえすと ★ナムコ♣7800円（別）
1月5日	●ワイワイワールド2 ★コナミ♣6500円（別）
1月未定	●夢ペンギン物語 ★コナミ♣未定
1月未定	●ガンサイト ★コナミ♣未定
1月未定	●ダークサイダー（仮称） ★データイースト♣未定
1月未定	●いただきストリート ★アスキー♣6800円（別）
1月未定	●オーバーホライゾン ★ホット・ビィ♣6800円（別）
1月未定	●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣9800円（別）
1月未定	●大いなる完 ★ヘクト♣未定
1月未定	●コンバットゾーン ★BPS♣5500円（別）
1月未定	●ジャッキーチェン ★ハドソン♣5800円（別）
1月未定	●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン♣9800円（別）
1月未定	●ファミコン将棋 竜王戦 ★アイマックス♣6500円（別）
2月上旬	●アドベンチャーズ オブ ロロ2 ★HAL研究所♣5900円（別）
2月上旬	●グランドマスター ★バリエ♣6500円（別）
2月下旬	●双截龍III ★テクノスジャパン♣6200円（別）
2月未定	●バトル・ボール ★アスミック♣未定
2月未定	●パラソルヘンベえ ★エポック社♣未定
2月未定	●メタルマックス ★データイースト♣未定
2月未定	●ふしぎの海のナディア ★東宝♣6500円（別）
2月未定	●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣6300円（別）
3月下旬	●ZARK LEGEND ★J&U♣6900円（別）
3月未定	●シードック（仮称） ★ビック東海♣未定
3月未定	●ベースボールファイター ★バップ♣7800円（別）
3月未定	●スペースオペラ ★ソフトウェア興業♣7800円（別）

GAME BOY

1月上旬	●チェイスH.Q. ★タイトー♣未定
1月中旬	●レインボーチップス ★KANEKO♣3200円（込）
1月下旬	●戦国忍者くん ★UPL♣3500円（込）
1月下旬	●FINAL REVERS ★東映動画♣3400円（込）
1月下旬	●トリックル ★メテム♣3300円（込）
1月未定	●ドルアーガの塔 ★エンジェル♣3500円（込）
1月未定	●コントラ ★コナミ♣3500円（込）
1月未定	●Mr.珍の食通天国 ★セタ♣3500円（込）
1月未定	●ブラックダンジョン（仮称） ★コナミ♣未定
2月未定	●ウィザードリィ外伝I（仮称） ★アスキー♣4635円（込）
2月未定	●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4000円（込）
2月未定	●鬼ケ島パチンコ店 ★ココナッツジャパン♣3500円（込）
2月未定	●とつげき！ばれいしょんず ★アトラス♣3300円（込）
2月未定	●バーガータイムスペシャル ★データイースト♣3300円（込）
3月未定	●フリートコマンダー ★アスキー♣4635円（込）
3月未定	●天神怪戦2 ★メルダック♣未定
3月未定	●ミッキーマウス2 ★ケムコ♣3090円（込）
3月未定	●ラブルセイバー ★キングレコード♣3500円（込）

SUPER FAMICOM

1月上旬	●SDザ・グレイトバトル ★バンプレスト♣8200円（別）
2月未定	●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所♣8900円（込）
3月下旬	●ウルトラマン ★バンダイ♣7800円（込）
3月未定	●BIG RUN ★ジャレコ♣未定



FAMI

未定	●ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ★アスミック♣6500円（別）
未定	●ジャンピン・キッド ★アスミック♣5500円（別）
未定	●パジャマヒーロー ★カプコン♣6200円（別）
未定	●バトルスタジアム ★アイ・ジー・エス♣6800円（別）
未定	●トップマネジメント ★光栄♣9800円（別）
未定	●大迷路 ★エポック社♣5800円（別）
未定	●大怪獣デブラス ★データイースト♣6500円（別）
未定	●百の世界の物語 ★アスク講談社♣5900円（別）
未定	●マックス・ウォリアー ★バップ♣5800円（別）
未定	●千代の富士の大銀杏 ★フェイス♣5800円（別）
未定	●ムサシの冒険 ★シグマ商事♣6500円（別）

GAME

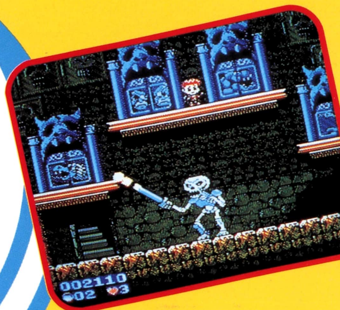
未定	●モンスターメーカー ★ソフエル♣3500円（込）
未定	●ハテナ?の大冒険 ★カプコン♣3500円（込）
未定	●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト♣3800円（込）
未定	●パラソルヘンベえ ★エポック社♣3300円（込）
未定	●詰碁パラダイス ★ポニーキャニオン♣3400円（込）
未定	●バブルゴースト ★ポニーキャニオン販売♣3090円（込）
未定	●ハットリス ★BPS♣3300円（込）
未定	●バブルボブル ★タイトー♣未定
未定	●茶々丸パニック ★ヒューマン♣2900円（込）
未定	●プリプリ ★サン電子♣3200円（込）
未定	●ポン太とヒナ子の珍道中 ★ナグザット♣3500円（込）
未定	●レジェンド ★クエスト♣3500円（込）
未定	●ファーステスト・ラップ ★バップ♣3300円（込）

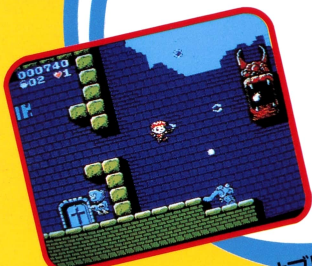
SUPER

未定	●ファイナルファイト ★カプコン♣8500円（別）
未定	●ガデュリン ★セタ♣8800円（込）

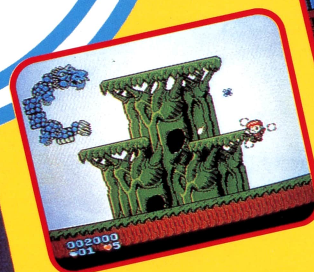
トンマくんにあえてうれしい‼

みなぎる正義(せいぎ)。









レジェンドオブヒーロー・トンマ

LEGEND OF HERO TONMA™

11月初旬発売予定!! 予価4,800円(税別) ©1990 IREM CORP.

はるか東方
前人未島という島に
魔物達が住み着きて
島民達は追い出され
一人囚われし王女様
夜ごとシクシクシク
泣くという……

いつものように丘(おか)の上(うえ)で空想(くうそう)にふけるトンマ宝帝(ほうてい)。
やや!!どこから来(き)たのやら突然(とつぜん) 不思議(ふしぎ)なオンボロ紙切(かみき)れが舞(ま)い落(お)ちた。
さ〜て大変(たいへん)!助(たす)けに行(い)かねば! トンマ宝帝(ほうてい)、勇気(ゆうき)りんりんわいてきた。
それ行(い)け、やれ行(い)け"めざすは前人未島(ぜんじんみとう)なり"

つぎの目標だぜ!!

あのスパルタンX(エックス)がGB版(ばん)でパワーアップ!



スパルタンX (仮題)

ゲームボーイ用ソフト

12月7日発売予定!! 予価3,500円(税込)

© 1990 IREM CORP.

禁断(きんだん)のサイバーコネクションが、君(きみ)の頭脳(ずのう)に直結(ちょっけつ)する。



イメージファイト IMAGE FIGHT™

PCエンジン用ソフト

好評発売中!! 定価7,000円(税別)

© 1990 IREM CORP.

irem

☞アイレム ファンクラブ会員募集中。詳しくはフリーダイヤル0120-38-0061まで。

ファミリーコンピュータMagazine 1990 NO.20 10月19日号
平成2年10月19日発行 第6巻第20号(通巻113号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価390円(本体379円)

雑誌 27713―10/19 ©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan